games.LEGO.it

L'Oracolo

Variante per Minotaurus
proposta da Fabmat

Difficoltà leggermente maggiore rispetto al gioco base

Preparazione del Gioco
Si usano 2 dadi: prendete quindi un dado da un'altra confezione LEGO Games. Oltre al dado normale dell'azione (*che chiameremo "Eroe"*) occorre "costruire" il dado (*rosso*) dell'Oracolo: in tre facce saranno inseriti dei quadrati neri e nelle restanti tre dei quadrati grigi.

Svolgimento del gioco
Ogni giocatore, al proprio turno, deve lanciare i due dadi: il dado Eroe (*nero*) e il dado "Oracolo" (*rosso*).

Se il risultato del dado Eroe sarà un tre, un quattro, un cinque o un sei il giocatore potrà muovere i suoi eroi senza curarsi del dado Oracolo.

Se il giocatore, però, ottiene un Nero o un Grigio con il dado Eroe si verificano i seguenti due casi:

1) il dado Oracolo non approva il dado Eroe (*es. il dado Eroe è nero mentre quello Oracolo è Grigio o viceversa*): il giocatore può o non tener conto della profezia dell'Oracolo ed eseguire l'azione del dado Eroe (*es. dado Eroe è nero mentre quello Oracolo è Grigio: il giocatore, nonostante l'avversione dell'Oracolo, decide di muovere ugualmente il Minotauro*) oppure, rispettoso del volere degli dei, può rinunciare alla sua azione e cautamente muovere un suo eroe di soli due spazi;

2) il dado dell'Oracolo approva l'azione del dado dell'Azione e il giocatore è costretto a piegarsi alla volontà dell'Oracolo (*es. se il dado Eroe e il dado Oracolo mostrano entrambi la faccia grigia, il giocatore deve obbligatoriamente muovere un muro!*)