

COALIZIONE

OPERAZIONI COIN

Addestrare (Train) + Intervento o Trasp. Aereo?

Scopo: Aumentare forze Govt, Supporto; tagliare Patronage.

Luogo: Qualsiasi Provincia con pezzi della Coalizione o Kabul.

Costo: 3 Risorse Govt per Spazio se piazzati cubi.

Procedura: Se c'è una Base della Coalizione, piazza fino a 6 cubi Govt (in qualsiasi combinazione Govt e/o Polizia), se non ci sono più cubi in riserva puoi prendili dalla mappa.

Poi, in 1 spazio dove hai Addestrato con COIN Control, esegui un'Azione Civica (vedi round Propaganda, fase 3) con risorse del Govt.

Oppure, a Kabul, trasferisci 3 Patronage alle risorse Govt.

Pattugliare (Patrol) + Tr. Aereo o Attacco Aereo?

Scopo: Proteggi le LoCs.

Luogo: Qualsiasi LoC o Kabul.

Costo: Nessuno.

Procedura: Muovi qualsiasi truppa della Coalizione dentro o attraverso LoCs adiacenti o Kabul, fermati se incontri Sabotaggio.

Poi, in ogni LoC, attiva 1 Guerrigliero per ogni tuo cubo presente e se desideri, esegui un Assalto gratuito in 1 LoC.

Perlustrare (Sweep) + Tr. Aereo o Attacco Aereo?

Non possibile se ultimo evento prima dell'ultima Propaganda

Scopo: Entra in un'area e snida nemici.

Luogo: Qualsiasi Provincia o Kabul.

Costo: 3 Risorse Govt per Spazio di destinazione se muovi anche truppe Govt; altrimenti zero.

Procedura: Muovi truppe, inclusa 1 truppa Govt per ogni truppa della Coalizione, in Spazi adiacenti, sfruttando le LoCs se vuoi. Attiva 1 Guerrigliero per ogni cubo della Coalizione presente negli spazi di destinazione.

Assaltare (Assault) + Tr. Aereo o Attacco Aereo?

Scopo: Eliminare forze nemiche.

Luogo: Qualsiasi Spazio con truppe della Coalizione.

Costo: 3 Risorse Govt per Spazio. Spendi altre 3 Risorse Govt per Spazio, negli spazi dove vuoi coinvolgere nell'assalto anche truppe Governative.

Procedura: In ogni spazio selezionato, rimuovi 1 Guerrigliero Attivo o Base Ribelle per ogni tua Truppa;

Se hai coinvolto forze Governative, conta anche i cubi Truppa Govt nelle Province; ed i cubi Polizia nelle Città, Kabul o LoCs.

Basi per ultime: Le basi vanno attaccate per ultime, se protette dai guerriglieri nascosti non possono essere attaccate.

ATTIVITA' SPECIALI

Intervento (Surge)

tra 3 spazi

Scopo: Aggiungi o rimuovi forze della Coalizione, aggiungi Aid o dona risorse ai warlord.

Luogo: Fino a 3 Province COIN Control (no Pakistan) e/o Kabul.

Procedura: Fra gli spazi scelti, ricolloca pezzi della Coalizione e aggiungi e/o toglie pezzi (box Available). Se vuoi, tira un dado, distribuisce il risultato ottenuto tra Aid e/o Risorse ai Warlord.

Trasporto Aereo (Air Lift)

tra 3 spazi

Scopo: Ammassare truppe velocemente.

Luogo: In qualsiasi 3 Spazi.

Procedura: Redistribuisce quante truppe della Coalizione vuoi e fino a 3 truppe Govt nei 3 spazi selezionati.

Attacco Aereo (Air Strike)

max 3 spazi

Scopo: Distruggi unità ribelli esposte.

Luogo: Fino a 3 spazi fuori Kabul.

Procedura: In ogni spazio selezionato, rimuovi 1 Guerrigliero Attivo o Base Ribelle (per ultime). Se attacchi in Pakistan, sposta l'Islamabad di 1 livello verso Sponsorship.

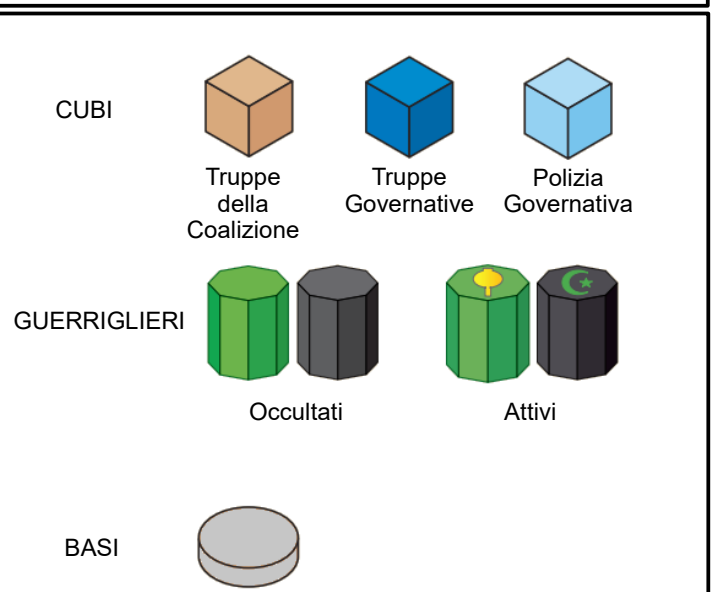
Vittoria

Totale Supporto + pezzi disponibili della Coalizione (Available) eccede 30.

Dopo l'ultima Propaganda: chi è più vicino al proprio obiettivo vince.

Limited Operation

Pattugliare, Perlustrare o Marciare possono coinvolgere pezzi in più spazi ma possono avere avere 1 solo spazio di destinazione.



GOVERNO

OPERAZIONI COIN

Addestrare (Train) + una delle AS?

Scopo: Aumentare forze Govt e Supporto.

Luogo: Qualsiasi Provincia o Kabul.

Costo: 3 Risorse per Spazio.

Procedura: A Kabul o dove vi sia una o più Basi COIN, piazza fino a 6 cubi Govt, se non ci sono più cubi in riserva puoi prendili dalla mappa.

Poi, in 1 spazio dove hai Addestrato, **rimpiazza 3 cubi Govt con una Base Govt**, oppure, con COIN Control, esegui un'Azione Civica (vedi *round Propaganda, fase 3*).

Pattugliare (Patrol) + una delle AS?

Scopo: Proteggi le LoCs.

Luogo: Qualsiasi LoC o Kabul.

Costo: 3 Risorse in totale.

Procedura: Muovi qualsiasi cubo Govt dentro o attraverso LoCs adiacenti o Kabul, fermati se incontri Sabotaggio.

Poi, in ogni LoC, attiva 1 Guerrigliero per ogni tuo cubo presente e se desideri, esegui un Assalto gratuito in 1 LoC.

Perlustrare (Sweep) + Trasporto?

Non possibile se ultimo evento prima dell'ultima Propaganda

Scopo: Entra in un'area e snida nemici.

Luogo: Qualsiasi Provincia o Kabul.

Costo: 3 Risorse per Spazio di destinazione.

Procedura: Muovi truppe Govt, in Spazi adiacenti, sfruttando le LoCs se vuoi. Attiva 1 Guerrigliero per ogni cubo Govt presente negli spazi di destinazione.

In ogni LoC in cui sei entrato in cui vi era un Guerrigliero, non conta di che fazione, trasferisci 1 tua risorsa ai warlord.

Assaltare (Assault) + Trasporto o Sradicare?

Scopo: Eliminare forze nemiche.

Luogo: Qualsiasi Spazio.

Costo: 3 Risorse Govt per Spazio selezionato.

Procedura: In ogni spazio selezionato, rimuovi 1 Guerrigliero Attivo per ogni Truppa Govt o una Base Ribelle per ogni 2 Truppe Govt;

A Kabul e nelle LoCs: rimuovi 1 pezzo nemico per ogni 2 Truppe Govt;

In zone di *Montagna*: rimuovi 1 pezzo nemico per ogni 3 Truppe Govt.

+6 Aid per Base Talebana rimossa.

Basi per ultime: Le basi vanno attaccate per ultime, se protette dai guerriglieri nascosti non possono essere attaccate.

ATTIVITA' SPECIALI

Government (Govern) max 2 spazi

Scopo: Aumenta Controllo sulla Popolazione o Patronage.

Luogo: 1-2 Spazi COIN Control con Supporto o a popolazione 0.

Procedura: Se non ci sono segnalini *Returnees* in quello spazio, piazza un *Returnees +1 Pop*. Oppure, se non ci sono Basi della Coalizione lì, trasferisci il valore della Popolazione da Aid a Patronage e spostala su Neutrale.

Trasporto (Transport) da 1 spazio a 1 spazio

Scopo: Ricollocare truppe velocemente.

Luogo: Da 1 spazio di origine a 1 spazio di destinazione.

Procedura: Muovi un gruppo di truppe Govt dentro o lungo una catena di LoCs (o Kabul), e poi in uno spazio adiacente. Fermati se trovi un segnalino Sabotaggio. Paga 1 Risorsa ai Warlord per ogni spazio in cui entri e vi siano Guerriglieri (di qualsiasi fazione).

Sradicare (Eradicate) max 2 spazi

Scopo: Distruggi Basi Warlord; guadagna Aid e Patronage.

Luogo: 1-2 Province COIN Control, cubi Govt e Basi Warlord.

Procedura: In ogni spazio, + Aid, +1 Patronage, rimuovi 1 Base Warlord, sposta di 1 livello verso l'Opposizione e, se *Pashtun*, piazza un Guerrigliero Talebano.

Vittoria

Popolazione COIN Control + Patronage eccede 35.

Dopo l'ultima Propaganda: chi è più vicino al proprio obiettivo vince.

Limited Operation

Pattugliare, Perlustrare o Marciare possono coinvolgere pezzi in più spazi ma possono avere avere 1 solo spazio di destinazione.

CUBI



Truppe della Coalizione



Truppe Governative

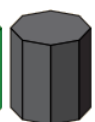


Polizia Governativa

GUERRIGLIERI



Occultati



Attivi



BASI



WARLORDS

OPERAZIONI RIBELLI

Riorganizzare (Rally) + una delle AS?

Scopo: Aumentare o recuperare forze.

Luogo: Qualsiasi Provincia o Kabul.

Costo: 1 Risorsa per Spazio.

Procedura: Piazza 1 Guerriero Warlord o rimpiazzane 2 con una Base.

Oppure se c'è già una Base e **non sei in territorio Pashtun**, puoi piazzare tanti Guerrieri quanto le Basi più la popolazione presente.

Oppure occulta tutti i tuoi Guerrieri.

Marciare (March) + una delle AS?

Non possibile se ultimo evento prima dell'ultima Propaganda

Scopo: Muovi Guerrieri

Luogo: Qualsiasi Spazio.

Costo: 1 Risorsa per destinazione, zero per LoCs.

Procedura: Muovi Guerrieri Warlord in spazi adiacenti. Se la destinazione è una LoC o un **territorio Pashtun**, e la somma dei tuoi Guerrieri più i Guerrieri Talebani è superiore a 3, attiva i tuoi Guerrieri.

Attaccare (Attack) + Corrompere?

Scopo: Elimina nemici (Coalizione ▶ Casualties)

Luogo: Qualsiasi Spazio.

Costo: 1 Risorsa per Spazio.

Procedura: Attiva tutti i Guerrieri Warlord, tira un dado, con risultato minore o uguale dei tuoi Guerrieri rimuovi fino a 2 pezzi nemici incluse forze occultate (cubi Govt prima della Coalizione, Coalizione ▶ Casualties, Basi per ultime).

Se hai fatto 1 con il dado aggiungi anche un Guerriero Warlord dalla riserva.

Terrorizzare (Terror) + Corrompere?

Scopo: Neutralizza Supporto o attività economiche.

Luogo: Spazi con tuoi Guerrieri nascosti.

Costo: 1 Risorsa per Provincia o Kabul (zero per LoCs).

Procedura: In ogni spazio selezionato, attiva 1 Guerriero Warlord nascosto:

Se *Provincia o Kabul*, aggiungi un segnalino Terror (limite massimo 1 per spazio) e sposta Supporto od Opposizione su **Neutrale**.

Se *LoCs non sabotate*, piazza un segnalino Sabotage (limite massimo 1 per LoC).

ATTIVITA' SPECIALI

Coltivare (Cultivate) max 1 spazio

Scopo: Aggiungi una Base.

Luogo: In una provincia dove stai eseguendo una *Riorganizzazione* o una *Marcia*. Devi avere popolazione maggiore di zero e più tuoi Guerrieri che Polizia.

Procedura: Piazza una Base Warlord.

Trafficare (Traffic)

Scopo: Guadagna risorse.

Luogo: Spazi con Basi Warlord e no Coalizione.

Procedura: In ogni spazio selezionato, +1 risorsa Warlord per Base Warlord, poi:

Se Taleban Control: +1 risorsa Talebana.

Se COIN Control: +1 Patronage.

Corrompere (Suborn) max 3 spazi

Scopo: Neutralizza nemici od occulta forze.

Luogo: Fino a 3 spazi.

Procedura: In ogni spazio, paga 2 risorse per una di queste scelte:

- Rimuovere 1-3 cubi Govt;
- Rimuovere 1 base Govt;
- Rimuovere 1 Guerriero Talebano;
- Occultare tutti i guerrieri (Warlord e/o Talebani).

Vittoria

Popolazione non controllata Afgana eccede **15** e i Warlords hanno più di **40** risorse.

Dopo l'ultima Propaganda: chi è più vicino al proprio obiettivo vince.

Limited Operation

Pattugliare, Perlustrare o Marciare possono coinvolgere pezzi in più spazi ma possono avere avere 1 solo spazio di destinazione.

CUBI



Truppe della Coalizione



Truppe Governative



Polizia Governativa

GUERRIGLIERI



Occultati



Attivi



BASI



TALEBANI

OPERAZIONI RIBELLI

Riorganizzare (Rally) + Estorcere o Infiltrare?

Scopo: Aumentare o recuperare forze.

Luogo: Pashtun o Province senza Supporto o Kabul.

Costo: 1 Risorsa per Spazio.

Procedura: Piazza 1 Guerrigliero Talebano o rimpiazzane 2 con una Base.

Oppure se c'è già una Base, puoi piazzare tanti Guerriglieri quanto le Basi più la popolazione presente.

Oppure occulta tutti i tuoi Guerriglieri.

Oppure dove hai 1 Base, in 1 spazio selezionato, Esegui la Sharia (vedi round Propaganda, fase 3).

Marciare (March) + Estorcere o Infiltrare?

Non possibile se ultimo evento prima dell'ultima Propaganda

Scopo: Muovi Guerriglieri

Luogo: Qualsiasi Spazio.

Costo: 1 Risorsa per destinazione, zero per LoCs.

Procedura: Muovi Guerriglieri Talebani in spazi adiacenti. Se la destinazione non è un territorio Pashtun, e la somma dei tuoi Guerriglieri più i Guerriglieri Warlord è superiore a 3, attiva i tuoi Guerriglieri.

Se la destinazione è un territorio Pashtun, puoi **Marciare ancora**.

Attaccare (Attack) + Estorcere o Imboscata?

Scopo: Elimina nemici (Coalizione ► Casualties)

Luogo: Qualsiasi Spazio.

Costo: 1 Risorsa per Spazio.

Procedura: Attiva tutti i Guerriglieri Talebani, tira un dado, con risultato minore o uguale dei tuoi Guerriglieri rimuovi fino a 2 pezzi nemici incluse forze occultate (cubi Govt prima della Coalizione, Coalizione ► Casualties, Basi per ultime).

Se hai fatto 1 con il dado aggiungi anche un Guerrigliero Talebano dalla riserva.

Terrorizzare (Terror) + Estorcere?

Scopo: Neutralizza Supporto o attività economiche.

Luogo: Spazi con tuoi Guerriglieri nascosti.

Costo: 1 Risorsa per Provincia o Kabul (zero per LoCs).

Procedura: In ogni spazio selezionato, attiva 1 Guerrigliero Warlord nascosto:

Se *Provincia o Kabul*, aggiungi un segnalino Terror (limite massimo 1 per spazio) e sposta Supporto o Neutrale verso **Opposizione**.

Se *LoCs non sabotate*, piazza un segnalino Sabotage (limite massimo 1 per LoC).

Limited Operation

Pattugliare, Perlustrare o Marciare possono coinvolgere pezzi in più spazi ma possono avere avere 1 solo spazio di destinazione.

ATTIVITA' SPECIALI

Estorcere (Extort)

Scopo: Guadagna risorse.

Luogo: Qualsiasi Spazio con un Guerrigliero Talebano nascosto e più Talebani che nemici.

Procedura: In ogni spazio selezionato, attiva 1 Guerrigliero, prendi 2 risorse Warlord per Base Warlord; se non ce ne sono +1 risorsa Talebana *oppure* nelle LoCs non sabotate guadagna in risorse il loro valore Econ.

Infiltrare (Infiltrate)

max 1 spazio

Scopo: Spingi il nemico all'errore, riduci Patronage.

Luogo: Uno Spazio con Guerriglieri Talebani occultati.

Procedura: Rimuovi 2 pezzi (non della Coalizione) *oppure* rimpiazzane 1 con un tuo Guerrigliero (Basi per ultime).

Dopodiché riduci Patronage di -1 per ogni pezzo Govt rimosso.

Imboscata (Ambush)

max 3 spazi

Scopo: Assicurati un attacco vincente.

Luogo: Fino a 3 spazi dove sia in corso un tuo Attacco e ci siano tuoi Guerriglieri occultati.

Procedura: Per ognuno di questi Attacchi, attiva 1 solo Guerrigliero Talebano occultato, vinci automaticamente senza bisogno del tiro di dado. Aggiungi anche un Guerrigliero Talebano dalla riserva come se avessi fatto 1 col dado.

Vittoria

Totale Opposizione + Basi Talebane eccedono 20.

Dopo l'ultima Propaganda: chi è più vicino al proprio obiettivo vince.

Islamabad

Ostilità (Hostility): Nessuna operazione Talebana di Riorganizzazione in Pakistan ed i Guerriglieri Talebani in Pakistan sono sempre attivi.

Pressione (Pressure): Nessuna operazione Talebana di Riorganizzazione in Pakistan.

Tolleranza (Tolerance): Nessun effetto.

Sostegno (Backing): Per i Talebani Riorganizzare in Pakistan e Marciare dentro o fuori il Pakistan costa zero Risorse.

Sponsorizzazione (Sponsorship): Per i Talebani Riorganizzare in Pakistan e Marciare dentro o fuori il Pakistan costa zero Risorse. Inoltre i Talebani trattano le Limited Operations come Operazioni normali (senza Attività Speciali).

Se il segnalino dovesse spostarsi oltre Ostilità (sinistra) o Sponsorizzazione (destra), mantenete la posizione e giratelo su Hard.

Propaganda!

1. Vittoria?

Se una o più fazioni hanno raggiunto il loro obiettivo vittoria il gioco termina immediatamente.

2. Fase delle Risorse

Sabotaggio. Piazza un segnalino Sabotage in ogni LoC non sabotata dove il numero di Guerriglieri Talebani è maggiore a tutti gli altri pezzi presenti.

Governo. Aggiungi risorse pari al valore Aid + il valore totale Econ dato dalla somma delle LoCs non sabotate.

Talebani. Aggiungi un numero di risorse pari al numero di Basi Talebane presenti sulla mappa.

Warlords. Aggiungi un numero di risorse pari al numero di Basi Warlord + il numero di Guerriglieri Warlord presenti in LoCs non sabotate.

Perdite e Aiuti. Sottrai dall'Aid un valore pari 3 volte il numero di pezzi nel box Casualties.

3. Fase di Supporto

Azione Civica. Il Governo e poi la Coalizione, possono spendere un qualsiasi numero di risorse per aumentare il Supporto nelle Province o Kabul se li Controlla (COIN Control) e dove ci siano Truppe e Polizia.

Per ogni 3 risorse spese rimuovi un segnalino Terrore o, se non presente, sposta di un livello verso Supporto. La fazione con più truppe negli spazi scelti decide quante Azioni Civili eseguire, in caso di parità decide la Coalizione.

Sharia. I Talebani possono spendere un qualsiasi numero di risorse per aumentare l'Opposizione in Spazi che Controlla (Taleban Control).

Per ogni risorsa spesa rimuovi un segnalino Terrore o, se non presente, sposta di un livello verso l'Opposizione.

4. Fase di Ridispiegamento

Diserzione. In ogni spazio, il Governo deve scegliere e rimuovere 1 cubo Govt ogni tre presenti (arrotondare per difetto), i cubi rimossi vanno tra le forze Available.

Riorganizzare. Nel seguente ordine:

1. La *Coalizione* può muovere qualsiasi un qualsiasi numero di Truppe da LoCs e Province senza Basi COIN a spazi COIN Control con Basi COIN o a Kabul.
2. Il *Governo* deve spostare le sue Truppe (no Polizia) da LoCs e Province senza Basi COIN a spazi COIN Control con Basi COIN o a Kabul.
3. Il *Governo* può muovere cubi Polizia in qualsiasi LoCs o spazi COIN Control.
4. I *Talebani* devono spostare i loro Guerriglieri dalle LoCs e Province senza Basi Talebane, in spazi con Basi Talebane e con Taleban Control oppure in spazi Pashtun in Pakistan. I Guerriglieri a Kabul rimangono.

Alla fine di questa fase, controllare se vi è stato un cambio di Controllo negli spazi coinvolti.

Fine del gioco? Se è l'ultimo round Propaganda, il gioco finisce. Determinate la vittoria.

5. Fase di Reset

- **Perdite.** Rimuovi dal gioco tutte le Basi e metà truppe (arrotondato per difetto) nel box Casualties. Sposta le rimanenti truppe nello spazio Available della Coalizione.
- **Islamabad.** Se il segnalino è su Hard, giralo; altrimenti spostalo di 1 colonna verso *Sostegno (Backing)*.
- Tutte le fazioni tornano eleggibili;
- Rimuovere tutti i segnalini Terrore e Sabotaggio dalla mappa;
- Scartare le carte Momentum in gioco;
- Tutti i Guerriglieri attivi ritornano occultati;
- Pescate la prossima carta Evento.