



Tutte le Cose devono Finire

Scenario

Richiede:

Arkham Horror, Il Re in Giallo, La Maledizione del Faraone Nero,
L'Orrore di Dunwich, L'Orrore di Kingsport

Setup:

Grande Antico: Azathoth

Preparazione iniziale standard. Aggiungere i componenti delle espansioni necessarie. Considerare le espansioni de Il Re in Giallo e La Maledizione del Faraone Nero da giocare nella modalità "Spettacolo Permanente". Mettere in gioco l'Araldo "Ghroth" e tutti i Mostri "Maschera" nella riserva dei mostri. Rimuovere le seguenti carte dai mazzi:

Oggetti Unici

L'intero mazzo. Sì, non sono disponibili Oggetti Unici in questa partita.

Oggetti della Mostra

L'intero mazzo. Sì, non sono disponibili Oggetti della Mostra in questa partita.

Incantesimi

Visione Arcana (x2)

Alleati

Il Messaggero

Regole Speciali:

Se un Investigatore possiede come proprietà iniziale un Oggetto Unico può pescare in sostituzione di questo una carta Abilità. Il potere di Ghroth cresce con l'approssimarsi della comparsa di Azathoth. E' necessario tirare 1 dado e consultarne l'effetto sulla tabella dell'Araldo "Ghroth" ogni volta che viene pescata una Carta Miti che procura l'apertura di un nuovo Portale. Mentre dovranno essere tirati 2 dadi ogni volta che sarà pescata una Carta Miti "Ambiente - Mistico". Gli Investigatori potranno spendere 2 segnalini Indizio per avviare il lancio di 1 dado, oppure 3 segnalini Indizio per avviare il lancio di 2 dadi.