






















































# ApocalypZe











Carta	Carta	Tipo	#	Attributi	Testo di Colore	Testo di Gioco
Adrenaline	Adrenalina	Attrezzatura		–	Che affanno!	Assegnala ad un qualsiasi umano. Attacco +2. Rimuovi questa carta se non ci sono razziatori nel luogo.
Albert And Anita Hanson*	Albert e Anita Hanson*	Razziatore		Attacco 0 Difesa 0 Valore 0	Una famiglia che uccide assieme rimane unita.	Se devi rimuovere un fanatico del culto da questo luogo, fallo invece rimanere in gioco.
Alex Bloom*	Alex Bloom*	Sopravvissuto		Attacco 1 Difesa 2 Valore 4	Per Alex, l'apocalisse zombie non è la fine del mondo. È l'inizio, una rinascita, l'origine di un leader.	Tutti i civili generici in questo luogo hanno valore +1.
Angels	Angeli	Attrezzatura		–	Poco importa se dell'inferno o del paradiso, ma questi armi servono come protettori contro le orde di zombie.	Assegnala ad un qualsiasi rifugio. I motociclisti armati con armi da mischia valgono +1 in questo luogo. Rimuovi questa carta se non ci sono motociclisti nel luogo.
Antonio Jones*	Antonio Jones*	Sopravvissuto		Attacco 3 Difesa 1 Valore 3	Come sbirro più tosto dell'unità investigativa contro i banditi, Jones è sopravvissuto all'apocalisse zombie mentre il resto della sua squadra è stato spazzato via.	I razziatori generici umani nello stesso ingaggio hanno Difesa -1. I banditi generici nello stesso ingaggio hanno anche Attacco -1 (-2 se Jones ha uno shotgun).
Apartment Building	Condominio	Luogo da Razziare		Accessi 5 Capacità 16 Sezioni 30	Un tempo casa per centinaio di persone, questo posto è ora una tomba.	Tutte le sezioni ripulite e non giocate sono immediatamente ripristinate.
Baseball Bat	Mazza da Baseball	Attrezzatura		Armamento Arma da mischia	"Pensa solo alla loro testa come una palla e metti tutta la forza che hai quando colpisci."	Assegnala ad un qualsiasi umano. Attacco +1. Difesa +1. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Bauer*	Bauer*	Sopravvissuto		Attacco 3 Difesa 2 Valore 3	Lo si conosce solo come Bauer.	Valore +1 se collegato ad una Due Ruote.
Berzerker Zombie	Zombie Frenetico	Razziatore		Attacco 3 Difesa 0 Valore 1	"Cazzo, era come un cane rabbioso. Non ho mai visto nulla di simile. Gli demmo perfino fuoco, ma continuava ad avanzare."	Il suo Valore può solo essere ridotto dal risultato del Totale delle Perdite in un ingaggio.
Biker [Zombie]	Motociclista [Zombie]	Sopravvissuto		Attacco 2 / 1 Difesa 2 / 1 Valore 1 / 1	–	– [Quando rimosso, ricicla.]
Bishop Land*	Monsignore di Campagna*	Razziatore		Attacco 0 Difesa 0 Valore 8	Convinto che gli zombie rappresentino il nuovo scalino dell'evoluzione, egli guida la sua congregazione nella crociata dei morti.	Durante la tua Fase di Occupazione, puoi giocare 1 cultista dal tuo mazzo.









Bitten	Morso	Attrezzatura		Infezione	Anche se non ti sbranano, un semplice morso è una condanna a morte.	Assegnala ad un tuo zombie. Dopo il combattimento, assegnala ad un umano nello stesso ingaggio (l'umano non può essere consumato). In un turno successivo, puoi tramutare l'umano in uno zombie (gli attributi rimangono gli stessi).
Boarded Up	Barricati	Attrezzatura		Fortificazione	Talvolta non ci sono mai abbastanza mobili.	Assegnala al tuo rifugio. Accessi -1.
Chain Link Fence	Recinto di Rete a Maglie in Acciaio	Attrezzatura		Fortificazione	Anche se non riesce a fermarli, li rallenta.	Assegnala al tuo rifugio. Se un razziatore di un avversario riesce a danneggiare il tuo rifugio, puoi rimuovere il recinto anziché consumare risorse.
Chainsaw	Motosega	Attrezzatura		Armamento Arma da mischia	–	Assegnala ad un qualsiasi umano. In un ingaggio, puoi aggiungere 3 all'Attacco o alla Difesa. Se usata per attaccare, gli zombie nell'ingaggio non possono essere riciclati.
Church	Chiesa	Rifugio		Accessi 4 Capacità 8 Danno 3	Alcuni credono che le preghiere offrano un'adeguata protezione. Gli altri le reputano poco più di un'assicurazione.	Una volta per partita, puoi giocare in questo luogo 1 civile dal tuo mazzo. Mentre sono presenti civili in questo luogo, consuma 1 risorsa in meno durante la tua Fase di Consumo Risorse.
Cinda Parikh, Engineer*	Cinda Parikh, Ingegnere*	Sopravvissuto		Attacco 1 Difesa 2 Valore 2	Guardare i suoi studenti soffrire e morire durante l'apocalisse zombie, le ha insegnato il significato del sacrificio.	Non consumare nessuna risorsa per Cinda durante la tua Fase di Consumo Risorse.
Civilian [Zombie]	Civile [Zombie]	Sopravvissuto		Attacco 1 / 1 Difesa 2 / 1 Valore 2 / 1	–	– [Quando rimosso, riciclato.]
Combat Ready	Pronto allo Scontro	Trionfo		–	Una buona squadra e un piano ben congegnato possono evitare di farti cadere vittima di spiacevoli sorprese.	Annulla un qualsiasi trionfo giocato da un avversario durante un combattimento.
Corporal Dwayne Martinson*	Corporale Dwayne Martinson*	Sopravvissuto		Attacco 2 Difesa 2 Valore 4	È stato addestrato come cecchino, ma sparare a ragazzine morte è davvero troppo.	Quando giocato, puoi allegarci il fucile di precisione dal tuo mazzo.
Counter Measures	Contromisure	Trionfo		–	Conosci il tuo nemico	Annulla un imprevisto o un trionfo giocato in un rifugio di un avversario.














Crowbar	Piede di Porco	Attrezzatura		Armamento Arma da mischia	Pochi oggetti sono così versatili da essere usati sia come utili arnesi che come armi efficaci nell'apocalisse zombie.	Assegnala ad un qualsiasi umano. Attacco +1. Durante la perlustrazione, puoi rimuovere le Porte Bloccate dal luogo. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Cult Fanatic [Zombie]	Fanatico del Culto [Zombie]	Razziatore		Attacco 3 / 2 Difesa 1 / 0 Valore 1 / 1	-	Non puoi collegarci nessun'arma. [Quando rimosso, riciclatelo.]
Cult Taskmaster	Custode del Culto	Razziatore		Attacco 1 Difesa 1 Valore 3	Alcuni sono nati per servire, altri sono abili a far rispettare questo servizio.	Durante la tua Fase di Occupazione, puoi giocare 1 fanatico del culto dal tuo mazzo in questo luogo. Al termine della tua Fase di Combattimento, se non sei riuscito a danneggiare il rifugio di un avversario, rimuovi 1 fanatico del culto da questo luogo. Occupa un luogo da raziare dal tuo mazzo degli scarti.
Desperation	Disperazione	Imprevisto		-	Quando sei affamato, faresti tutto il necessario per impossessarti dell'ultimo boccone di cibo.	Occupi un luogo da raziare dal tuo mazzo degli scarti.
Easier Prey	Facile Preda	Trionfo		-	Non vuoi abbandonarli, ma talvolta sei costretto a farlo.	Se un combattimento è appena terminato e un sopravvissuto è stato ferito, rimuovi quel sopravvissuto e ricicla fino a 3 zombie presenti in questo luogo.
Fast Zombie	Zombie Veloci	Razziatore		Attacco 2 Difesa 2 Valore 1	Tra i morti viventi rappresentano le aberrazioni, veloci e coordinati come lo erano in vita.	Attacca in ogni turno indipendentemente dagli effetti delle altre carte.
Field Promotion	Promozione sul Campo	Attrezzatura		-	Sono rimasti in così pochi che i veterani devono promuovere ufficiali tra i giovani.	Assegnala ad soldato generico. Valore +1.
Fire Axe	Ascia Antincendio	Attrezzatura		Armamento Arma da mischia	Utile per mozzare le cose.	Assegnala ad un qualsiasi umano. Attacco +3. Difesa -1. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Flashlight	Torcia Elettrica	Attrezzatura		Oggetto Batteria	Un po' di luce ti farà procedere spedito.	Assegnala ad un qualsiasi umano. Ripulisci 1 sezione addizionale per turno durante la perlustrazione.
Gang Bully	Membro dei Banditi	Razziatore		Attacco 1 Difesa 1 Valore 2	Io e i miei amici... ti coneremo per le feste."	Attacco +1 per ognuno dei tuoi altri banditi generici nello stesso ingaggio. Ricicla questa carta immediatamente se un altro membro dei banditi è nello stesso ingaggio.
Gang Mark	Simbolo Tribale	Attrezzatura		-	Le bande marchiano i loro membri in modo da poter sempre riconoscere i loro appartenenti. Tutti gli altri sono nemici.	Assegnala ad un qualsiasi bandito generico. Valore +1.

Gang Soldier [Zombie]	Soldato dei Banditi [Zombie]	Razziatore		Attacco 2 / 2 Difesa 2 / 0 Valore 1 / 1	-	-
General Store	Negozio	Luogo da Razziare		Accessi 1 Capacità 6 Sezioni 6	"Salve straniero. Come posso aiutarla?"	Quando perlustri questo luogo, pesca 1 carta aggiuntiva durante la tua Fase di Pesca. Quando questo luogo viene ripulito, pesca 6 carte.
Greatness Thrust Upon Him*	La Fiducia Maggiore è Risposta in Quell'Uomo*	Attrezzatura		-	Prima dell'apocalisse zombie, quell'uomo non era nessuno. Dopo, era tutto che avevano.	Assegnala a Alex Bloom. Valore +2. Durante la Fase di Occupazione, puoi giocare 1 civile dal tuo mazzo. Rimuovi Alex Bloom se non ci sono altri civili nel luogo.
Handgun	Pistola	Attrezzatura		Armamento Piccolo Arma da fuoco	Un'arma efficace nei combattimenti ravvicinati o a lunga gittata.	Assegnala ad un qualsiasi umano. Attacco +1. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Head Shot	Colpo alla Testa	Trionfo		-	Boom!	Se hai un sopravvissuto con una piccola arma da fuoco in un ingaggio con uno zombie, rimuovi quello zombie.
Hog	Due Ruote	Attrezzatura		Veicolo	Più che un veicolo, la moto è un'estensione del centauro.	Assegnala ad un qualsiasi umano.
Illness	Malattia	Attrezzatura		Infezione	Là fuori c'è molto altro oltre all'infezione zombie.	Assegnala ad un qualsiasi umano (l'umano non può essere consumato). Attacco -1. Difesa -1.
John Misarti*	John Misarti*	Razziatore		Attacco 1 Difesa 2 Valore 4	Un vero fanatico, John si scaglierà contro il suo avversario senza alcuna paura.	Durante il combattimento, prima di calcolare i Totali, puoi rimuovere Misarti per aggiungere 5 al tuo Totale di Attacco (6 se ha un'arma da mischia allegata).
Killmeyers Unit	L'Unità di Killmeyers	Trionfo		-	"Ci guardiamo le spalle l'uno all'altro, capisci? Il tenente... ti fa filare dritto."	Se il Tenente Killmeyer si trova in un ingaggio con soltanto altri soldati nel suo schieramento, ciascun soldato generico nell'ingaggio ha Difesa +1 e Valore +1.
Lieutenant Dan Killmeyer*	Tenente Dan Killmeyer*	Sopravvissuto		Attacco 3 Difesa 2 Valore 6	Davanti ostacoli insormontabili e anime infrante, Killmeyer portò il suo battaglione alla vittoria contro le orde di zombie.	Quando giocato, puoi prendere 1 promozione sul campo nella tua mano dal tuo mazzo o dalla pila degli scarti.
Locked Doors	Porte Chiuse	Attrezzatura		-	-	Assegnala ad un luogo da raziare. Viene ripulita una sezione in meno in ogni turno.
Lord Brawn*	Lord Brawn*	Razziatore		Attacco 4 Difesa 2 Valore 6	Più che un capo spietato, Brown è la guida dei suoi seguaci.	I banditi nello stesso luogo hanno Valore +1. Difesa +1 per ogni bandito generico nello stesso ingaggio.








Lurking Death	La Morte in Agguato	Imprevisto		—	Non c'è nulla di più pericoloso di un'orda che un solo zombie nascosto nell'ombra, che aspetta solo di azzannarti.	Gioca uno zombie generico dal tuo mazzo o dalla tua pila degli scarti.
Mall	Centro Commerciale	Luogo da Razziare		Accessi 9 Capacità 16 Sezioni 24	Così tanti tesori... così tanti pericoli.	Durante ogni turno in cui vengono ripulite almeno 3 sezioni, prendi 1 carta dal fondo della pila degli scarti e mettila nella tua mano. Quando ripulito, pesca 16 carte.
Marv Jackson*	Marv Jackson*	Sopravvissuto		Attacco 2 Difesa 2 Valore 4	Quando giunse la fine, Marv era preparato a tutto... eccetto ad infinite ore di solitudine.	Quando giocato, ripristina fino a 3 carte.
Military Base	Base Militare	Rifugio		Accessi 6 Capacità 12 Danno 1	Il posto più sicuro in cui vorresti essere... finché la recinzione regge.	Una volta per partita, durante la tua Fase di Occupazione, puoi giocare in questo luogo 1 soldato generico dal tuo mazzo.
Molotov Cocktail	Molotov	Trionfo		—	Mescolata, non agitata	Se hai un umano in un combattimento, tutti i personaggi nello stesso ingaggio hanno valore -1. Non calcolare i Totali per questo ingaggio.
Moose Tucker*	Moose Tucker*	Sopravvissuto		Attacco 6 Difesa 1 Valore 2	Fratello del Colosso, l'unico scopo dell'esistenza di Moose consiste nel trovare e nello scontrarsi con suo fratello.	Valore +3 se in un ingaggio con il Colosso.
Mugged	Aggressione	Imprevisto		—	"È semplice. Striscia fino ad uno di loro, puntagli una pistola alla testa e prendigli le sue cose."	Se in un luogo i tuoi banditi superano in numero i sopravvissuti del tuo avversario, ripristina fino a 2 banditi generici. L'avversario deve consumare 1 risorsa per ogni bandito ripristinato.
No Escape	Senza Via di Fuga	Imprevisto		—	Cosa farai quando non potrai più scappare?	Se ci sono più razziatori che punti di accesso in un luogo, ognuno dei tuoi razziatori in quel luogo ha Attacco +1 durante la tua Fase di Combattimento.
One Man Army	Un Esercito Formato da un Solo Uomo	Trionfo		—	I motociclisti sono tosti. Wilfred Python da solo vale quanto un esercito.	Se il tuo motociclista è da solo in un ingaggio, ha Attacco e Difesa +2 (+4 se è Wilfred, +6 se ha allegato il Pitone di Python).
Patsy McNally*	Patsy McNally*	Sopravvissuto		Attacco 1 Difesa 3 Valore 5	Ritenendosi colpevole della sorte della sua famiglia, Patsy nutre nell'apocalisse zombie un particolare gusto di vendetta.	Quando giocata, puoi collegarci le pistole di Patsy dal mazzo.

Patsys Pistols*	Le Pistole di Patsy*	Attrezzatura		Armamento Piccolo Arma da fuoco	Sono entrambe armi standard d'ordinanza in dotazione alla polizia, ma in effetti sono una è stata assegnata a Patsy McNally.	Assegnala a Patsy McNally. Attacco +2. Una copia di una qualsiasi carta che può essere giocata con un piccolo armamento può essere giocata due volte con le pistole di Patsy. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Police Officer [Zombie]	Agente di Polizia [Zombie]	Sopravvissuto		Attacco 1 / 1 Difesa 1 / 1 Valore 3 / 1	-	- [Quando rimosso, riciclatelo.]
Police Station	Stazione di Polizia	Rifugio		Accessi 4 Capacità 8 Danno 2	Solida e ben attrezzata, ci sono pochi altri posti che possono fornire più sicurezza.	Una volta per partita, puoi giocare in questo luogo 1 poliziotto dal tuo mazzo. Durante la tua Fase di Occupazione, puoi collegare 1 arma da fuoco dal tuo mazzo ad un poliziotto che si trova in questo luogo.
Pop!	Pop!	Trionfo		-	Se hai vantaggio tattico, fai fuoco contro il bersaglio.	Se uno dei tuoi personaggi ha una piccola arma da fuoco allegata, uno dei personaggi dell'avversario nello stesso ingaggio ha Valore -1.
Python's Python*	Il Pitone di Python*	Attrezzatura		Armamento Arma da mischia	Serpeggia e poi guizza per colpire. Non dirmi che non sembra viva.	Assegnala a Wilfred Python. Attacco +3. Difesa +3. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Quick And Easy	Semplice e Veloce	Imprevisto		-	Entra, prendi la roba ed esci in modo semplice e veloce.	I tuoi motociclisti ripuliscono 1 sezione addizionale in questo turno.
Rationing	Razionamento	Attrezzatura		-	Se tutti devono sopravvivere, è richiesto un rigido sistema di razionamento. Nessuna eccezione!	Assegnala ad un rifugio. Consuma 1 risorsa in meno per turno. Rimuovi questa carta se non ci sono più civili nel rifugio.
Recon	Ricognizione	Imprevisto		-	Una missione di ricognizione può tenere un soldato lontano per diverso tempo, ma può servire a rimpinguare le scorte contro i nemici.	Guarda X carte dalla cima del tuo mazzo, dove X = il numero di soldati nel tuo rifugio. Per ogni carta, puoi riciclare 1 soldato per riciclare la carta. Riponi le rimanenti carte in cima al tuo mazzo in qualsiasi ordine.
Recycle	Riciclare	Trionfo		-	Le armi sono scarse. Riutilizzarne le parti non danneggiate fa parte del processo che mantiene le persone in vita.	Se stai per rimuovere un oggetto o un armamento, invece ricicvalo.
Rest In Peace	Riposa in Pace	Trionfo		-	"Questo è... il modo giusto di morire."	Se un personaggio in gioco sta per essere riciclato, invece rimuovilo.

Roadside Diner	Autogrill	Rifugio		Accessi 2 Capacità 6 Danno 5	Potrebbe anche non essere il posto più resistente, ma hai un punto d'osservazione sgombro per miglia tutt'attorno.	Una volta per partita, puoi giocare in questo luogo 1 motociclista dal tuo mazzo. Se non ci sono razziatori in questo luogo all'inizio del turno di un avversario, i razziatori giocati in questo luogo durante quel turno non possono attaccare. Assegnala ad un qualsiasi zombie. Attacco +2.
Scent Of Blood	Traccia di Sangue	Attrezzatura		—	Puoi respirare o sudare, ma se sentono il sangue, non te li scrollerai più di dosso.	Gioca un sopravvissuto unico dalla tua pila degli scarti nel tuo rifugio.
Search Party	Squadra di Soccorso	Imprevisto		—	Spesso, se qualcuno si perde, l'abbandoni. Altre volte, quel qualcuno è troppo importante per lasciarlo andare.	Gioca un sopravvissuto unico dalla tua pila degli scarti nel tuo rifugio.
Searchlight	Riflettore	Attrezzatura		Fortificazione	Loro possono brancolare nel buio. Noi no.	Assegnala al tuo rifugio. Una volta per turno, se un avversario gioca un razziatore nel tuo rifugio, puoi immediatamente pescare 1 carta. Se la carta è un sopravvissuto, puoi metterlo in gioco nel rifugio.
Sentry	Sentinella	Trionfo		—	Uno su quel muro, uno a presiedere ogni ingresso e uno a guardia in cima alla torre giusto per essere sicuri.	Annulla un qualsiasi trionfo o imprevisto giocato nella tuo rifugio.
Shotgun	Shotgun	Attrezzatura		Armamento Arma da fuoco	Che si tratti di un fucile a canna singola, a canne doppie o a canne mozze, è comunque pur sempre un bastone di fuoco che ti fa BOOM! proprio in faccia.	Assegnala ad un tuo umano. Puoi prendere come bersaglio 1 o 2 personaggi di un avversario durante la tua Fase di Occupazione e riciclare lo shotgun. I bersagli hanno ciascuno Valore -1 (-3 se viene preso come bersaglio un solo personaggio). Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Sniper Rifle	Fucile di Precisione	Attrezzatura		Armamento Arma da fuoco	La più efficace arma a lunga gittata contro gli zombie o contro qualsiasi razziatore che venga a bussare alla tua porta.	Assegnalo ad un tuo qualsiasi poliziotto o soldato. Puoi prendere come bersaglio un razziatore che si trova in questo luogo durante la tua Fase di Occupazione. Il bersaglio ha Valore -2. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Soldier [Zombie]	Soldato [Zombie]	Sopravvissuto		Attacco 3 / 1 Difesa 1 / 1 Valore 1 / 1	—	— [Quando rimosso, riciclatelo.]

Stand Together	Uniti	Trionfo		-	"Ero forte da solo, ma sono imbattibile assieme al mio gruppo."	Se hai soltanto civili in un ingaggio, aggiungi i loro valori ai Totali di Attacco e di Difesa durante questo round di combattimento.
Stocking up	Rifornimenti	Trionfo		-	Rendere le risorse disponibili è uno dei capisaldi della sopravvivenza nell'apocalisse zombie.	Durante la tua Fase di Consumo Risorse, pesca tante carte quanto il numero che dovresti normalmente consumare.
Suicide Run	Corsa Suicida	Trionfo		-	"Era una condanna a morte. Lo sapeva bene. Ma tornò indietro lo stesso."	Se hai appena completato una perlustrazione, togli 1 poliziotto da quel gruppo. Ripristina X carte, dove X = il valore di quel poliziotto.
Supermarket	Supermercato	Luogo da Razziare		Accessi 3 Capacità 8 Sezioni 12	Nel supermercato, gli scaffali sono quasi vuoti... quasi.	Durante la tua Fase di Consumo Risorse, non consumare risorse per i sopravvissuti che tornano da questo luogo. Quando questo luogo viene ripulito, pesca 10 carte.
Surge	In Aumento	Imprevisto		-	"Ne ho preso uno!" "Bene! Adesso però fai fuori gli altri cinquanta."	Se hai un'orda di zombie in gioco, pesca 4 carte.
Take What You Need	Prendi Ciò di Cui Hai Bisogno	Imprevisto		-	Anche nella scarsità di cibo, non puoi trasportare più di tanto. Prendi ciò di cui hai bisogno e lascia stare il resto.	Pesca 1 carta per ognuno dei tuoi poliziotti in un luogo. Gioca qualsiasi carta utilizzabile in quel luogo e scarta tutte le rimanenti.
The Finest	Solo i Migliori	Attrezzatura		-	Per proteggere e servire... anche nell'apocalisse zombie.	Assegnala ad un qualsiasi poliziotto. Valore +1.
The Juggernaut*	Il Colosso*	Razziatore		Attacco 6 Difesa 1 Valore 2	Ucciso mentre proteggeva degli innocenti, ora preda quegli stessi innocenti.	-
The Power Of Faith	Il Potere della Fede	Trionfo		-	Talvolta, credere in qualcosa con tutto il tuo fanatico cuore ti dà il potere di continuare a vivere.	Se un fanatico del culto sta per essere rimosso, invece mantienilo in gioco.
They're Coming Out Of The Woodwork	Stanno Abbattendo le Barricate	Attrezzatura		-	"Cazzo, sono dappertutto! Cazzo, ci hanno circondati! Escono dalle fottute pareti!"	Assegnala alla tua orda di zombie. Pesca una carta addizionale durante la tua Fase di Pesca.
Thief In The Night	Ladro nella Notte	Imprevisto		-	"Non so come hanno fatto ad entrare, anche se non hanno poi portato via molto, ma mi fa lo stesso rabbia."	Ricicla un generico soldato dei banditi nel rifugio di un avversario. L'avversario deve consumare 2 risorse.
Trudy*	Trudy*	Razziatore		Attacco 0 Difesa 0 Valore 4	Così innocente. Così dolce. Così letale.	Non può essere presa come bersaglio da un armamento o da una carta che funziona come un armamento. Rimane in gioco se ferita.
Turned	Tramutato	Imprevisto		-	Tutto ha inizio con un semplice morso.	Converti 1 carta doppia da umano a zombie.



Vsevoid Ouritch	Vsevoid Ouritch	Razziatore		Attacco 1 Difesa 1 Valore 5	Come dirigente, fece un sacco di soldi senza sapere cosa succedeva sotto il suo naso.	Può essere giocato solamente dalla pila degli scarti.
Walkie Talkie	Walkie Talkie	Attrezzatura		Oggetto Batteria Piccolo	L'unico modo per comunicare. Assicurati solo di avere le batterie di scorta.	Assegnala ad un qualsiasi umano. Se giocata dalla tua mano, puoi giocare un altro walkie talkie dal tuo mazzo. Durante la tua Fase di Occupazione puoi spostare i personaggi da un luogo in cui hai un walkie talkie in questo luogo.
Weapon Jam	Arma Inceppata	Trionfo		—	La prima regola dell'apocalisse zombie: mantieni la tua arma pulita e oliata.	Se il tuo personaggio è stato appena preso come bersaglio da un arma da fuoco o da una carta che funziona come un'arma da fuoco, annullane il risultato.
Wes Trentin*	Wes Trentin*	Razziatore		Attacco 1 Difesa 1 Valore 3	Chimico di professione, Wes Trentin fece propria la parola del Monsignore e volse i suoi talenti nel sabotaggio dei rifugi.	Una volta per partita, durante la tua Fase di Occupazione, puoi ripristinare 1 Molotov.
Wilfred Python*	Wilfred Python*	Sopravvissuto		Attacco 4 Difesa 2 Valore 4	Motociclista leggendario prima dell'apocalisse zombie, Wilf presto divenne un eroe e una guida per coloro che sono rimasti indietro.	Quando giocato, puoi collegarci il Pitone di Python dal mazzo.
Zombie Horde	Orda di Zombie	Attrezzatura		Orda	"Gli zombie stanno arrivando dalla strada." "Quanti sono?" "Meglio che tu non lo sappia."	Assegnala ad una carta doppia zombie. L'orda è composta da X zombie dove X = il numero di carte nella tua mano. Scarta 1 carta dalla tua mano per ogni zombie riciclato o rimosso. Rimuovi questa carta se X = 0 o se un'altra Orda di Zombie è presente nel luogo.
Zombie Shuffle	Mescolata di Zombie	Imprevisto		—	Se la metti sul personale, non c'è proprio nulla di cui aver paura.	Mischia un qualsiasi mazzo o pila degli scarti.

Colonel Lyla Richardson*	Colonnello Lyla Richardson*	Sopravvissuto	☞ 	Attacco 2 Difesa 2 Valore 8	Quando tutto è stato detto e fatto, non sono rimasti molti ufficiali. Fortunatamente per l'umanità, rimaneva questa donna.	I soldati generici nello stesso ingaggio hanno Attacco +1 e Difesa +1.
Persephone Clarke*	Persephone Clarke*	Sopravvissuto	☞ 	Attacco 1 Difesa 3 Valore 4	In un mondo dove l'intraprendenza è la più importante caratteristica per la sopravvivenza, questa ragazza si distingue dalla massa.	Ogni volta che Persephone è coinvolta nel ripristino delle carte, ripristina 1 carta addizionale.
Dean Gordon*	Dean Gordon*	Sopravvissuto	☞ 	Attacco 3 Difesa 3 Valore 5	I banditi erano allo sbando finché intervennero gli opportunisti e ne presero il sopravvento.	Appena dopo che un avversario ha dichiarato i propri gruppi di difesa, puoi spostare 1 bandito generico in o da questo ingaggio.
Dwayne Martison's Sniper Rifle*	Il Fucile di Precisione di Dwayne Martisons*	Attrezzatura	☞ 	Armamento Arma da fuoco	Alcuni sono nati per sparare.	Assegnala a Dwayne Martison. Puoi prendere come bersaglio un razziatore in questo luogo durante la tua Fase di Occupazione. Il bersaglio ha Valore -3. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Lord Brawn's Baseball Bat*	La Mazza da Baseball di Lord Brawn*	Attrezzatura	☞ 	Armamento Arma da mischia	Qualche chiodo arrugginito aggiunto al potere di anni di risse da strada e perfino gli zombie non si rialzeranno.	Assegnala a Lord Brawn. Attacco +2. Difesa +1. Se un sopravvissuto nello stesso ingaggio è stato ferito, rimuovete quel sopravvissuto. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Moose's Cricket Bat*	La Mazza da Cricket di Moose*	Attrezzatura	☞ 	Armamento Arma da mischia	"Pensa solo alla loro testa come una palla e mettili tutta la forza che hai quando colpisci."	Assegnala a Moose Tucker. Attacco +1. Difesa +1. Ricicla questa carta se viene assegnata un'altra arma.
Detective Brick Mccoll*	Detective Brick Mccoll*	Sopravvissuto	☞ 	Attacco 2 Difesa 3 Valore 7	Burton Richard 'Brick' Mccoll è lo stereotipo del 'duro' che non molla mai.	Se in un luogo da razziare, pesca 1 carta addizionale durante la tua Fase di Pesca.
Taskmaster's Whip	La Frusta del Custode	Attrezzatura	☞ 	Armamento Arma da mischia	"Come se quei fanatici non fossero abbastanza pericolosi, inizi a frustarli e quelli entrano in frenesia."	Assegnala ad un qualsiasi custode. Attacco = 0. Ogni fanatico del culto nello stesso ingaggio ha Attacco +1.
Doctor Matt Baker*	Dottor Matt Baker*	Sopravvissuto	☞ 	Attacco 1 Difesa 1 Valore 3	Credendosi abile da scoprire la vera natura dell'infezione, Baker fu troppo in ritardo per fermarla.	Durante la Fase di Occupazione, puoi giocare 1 laboratorio dal tuo mazzo.