

VARIANTE UFFICIALE per 5 giocatori come postato da Steve Finn:

S₁, E₁, T₁, U₁, P₃



Date ad ogni giocatore le seguenti carte ORO : 1,1,2,2 e 3



Scartate 2 carte a caso dal mazzo

Ora il mazzo ha 60 carte , sufficienti perché ciascun giocatore sia per due volte Primo giocatore

A₁, D₂, I₁, T₁, I₁, O₁, N₁, A₁, L₁, R₁, U₁, L₁, E₁, S₁ (regole addizionali)



Procurarsi 5 dadi addizionali (es. bianchi) e mettetene 1 a fianco di ciascun dado colorato sul tabellone. Poneteli con valore iniziale pari a 1.

Questi dadi addizionali andranno al giocatore che si piezzerà secondo alla fine dell'attribuzione delle maggioranze



Tutte le volte che un giocatore usufruirà dei poteri di una carta Chiesa, potranno usare un'abilità supplementare di modificare anche 1 o 2 dadi bianchi nella stessa maniera dell'azione principale.

Questo nuovo potere è una aggiunta ai poteri specifici delle carte Chiesa tradizionali. Non è obbligatorio usarlo, decide il giocatore di turno. Come nelle regole normali si può sempre decidere di non utilizzare una carta chiesa disponibile.

Come per le regole originali il giocatore può decidere di modificare il dado bianco in qualunque categoria egli preferisca farlo. Per esempio giocando una carta Chiesa con un 2 +1 dadi, il giocatore cambierà 2 dadi colorati di 1 punto in qualunque colore preferisca, ora potrà anche cambiare 2 dadi bianchi di 1 punto ciascuno, in qualunque categoria preferisca farlo.

Inoltre egli potrà alterare dadi colorati e dadi bianchi in qualunque ordine egli voglia farlo.



Il giocatore non può alterare il dado bianco ad un valore superiore a quello del dado colorato associate e quindi anche, non si può abbassare un dado colorato ad un valore inferiore a quello del dado bianco associato.

Ricordate : si possono modificare dadi colorati e bianchi in qualunque ordine si preferisca



Il giocatore che arriva secondo nella valutazione di ogni singola categoria vince il numero di punti indicate dal corrispondente dado bianco. Se il valore è uguale al dado colorato di riferimento, lo si abbassa di 1 , ma in qualunque caso il Bianco non può scendere sotto il valore di 1

Commenti dell'autore, Steve Finn riguardo all'assenza del 5° giocatore nel gioco base

Quote:

Vi erano 2 ragioni principali: con 5 giocatori e il numero di carte presenti, alcuni giocatori avrebbero avuto più turni come giocatore attivo (primo) rispetto ad altri e non sarebbe stato corretto per il gioco. Pensavo che in 5 giocatori sarebbero state necessarie più carte. E qui interviene la seconda ragione: quando ho costruito personalmente il gioco, ho voluto limitare le carte sia per i costi che per l'impegno necessario a costruirlo. Non potevo sapere che sarebbe stato acquistato da una casa editrice successivamente e per motivi pratici avevo limitato il numero dei componenti. So che questo sembra imperfetto, ma volevo essere sicuro di poter mettere tutti i componenti in una scatola delle dimensioni di un VHS, poiché a quel tempo, volevo fare giochi portabili

Ho lavorato su di una espansione che si potesse giocare anche in 5 , che al momento include una fase di mezzo in cui si dovrebbero usare carte di potere speciali. Naturalmente è ancora allo stadio embrionale e non so se verrà realizzato.