



Sequenza del turno

1. Azioni dei giocatori
2. Entrate e mantenimento
3. Nuovo turno

Azioni dei giocatori

- A. Prendere il controllo di una città
- B. Rinforzare i propri eserciti
- C. Azione speciale
- D. Riscuotere le tasse (Una volta per turno)
- E. Costruire una chiesa/moschea
- F. Muovere e/o attaccare
- G. Passare

Azioni speciali (Una selezione per turno)

Bulgari

Il giocatore aggiunge 2 cubi arancioni al riquadro dei bulgari e poi può attaccare con loro o aggiungere altri 2 cubi.

Imperatore

Il giocatore prende 2 PV nella tabella dei bizantini poi preleva il cubo viola della guardia dell'imperatore e lo ripone nell'esercito bizantino d'élite.

Fortificazioni

Il giocatore prende uno dei suoi segnalini di riserva e lo rimpiazza con il suo cubo sopra una città.

Guerra civile

Il giocatore può attaccare una città bizantina con il suo esercito bizantino.

Flotta bizantina

Il giocatore che effettua un movimento via mare con una flotta araba avrà il costo raddoppiato e in più potrà essere attaccato da chi ha messo il cubo sulla flotta biz.

Sviluppare città

Un giocatore aggiunge un segnalino viola ad una propria città bizantina.

Sviluppare città

Un giocatore aggiunge un segnalino bianco ad una propria città araba.

Califfo

Il giocatore prende 2 PV nella tabella araba poi preleva il cubo bianco della cavalleria del califfo e lo mette nell'esercito d'élite arabo.

Guerra civile

Il giocatore può attaccare una città araba con il suo esercito arabo.

Flotta araba

Il giocatore avrà il costo di movimento con la sua flotta araba dimezzato.

Scheda Esercito



Elite

Tira un dado extra per ogni cubo presente in questa casella.

Esercito principale

Tira un dado per ogni cubo presente in questa casella (max 3 dadi).

Leva

Può essere usata per difendere una propria città se non è presente un esercito.

Movimento

Per ogni movimento di un esercito bisogna spendere un cubo da questa casella.

Costi in cubi di ciascun movimento:

Bizantini: strada=1; No Deserto. mare=1; da Costantinopoli a città marina=1
 Arabi: Strada, Deserto =1; mare=2; da Nicea a Costantinopoli=4