

# Dettaglio effetti degli edifici

N.B.: Eccezion fatta per l'*hotel* le altre costruzioni di prestigio non hanno effetti



**Parco**  
Si ottiene  
un cubetto  
*cibo*



**Foresta**  
Si ottiene  
un cubetto  
*legno*



**Cava**  
Si ottiene  
un cubetto  
*pietra*



**Venditore Ambulante**  
Si compera una risorsa  
qualsiasi (tranne *oro*)  
pagando un denaro



**Stazione Commerciale**  
Si riscuotono  
2 denari



**Fattoria, Segheria e Cava**  
Quando una di queste carte viene  
disposta sulla strada si mettono sopra  
di essa 4 cubetti del prodotto indicato  
nella zona dell'*effetto secondario*

**Per 2 giocatori**  
Mettere solo 2 cubetti invece di 4

**Effetto primario**

Si riceve dalla riserva un cubetto del tipo indicato

**Effetto secondario**

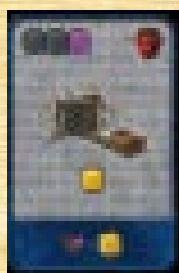
Si prende un cubetto dall'area dell'effetto secondario (fintanto che ce ne sono)



**Venditore Ambulante**  
**Effetto primario**  
Si comperano 1 o 2 cubetti  
(ma non *oro*) dalla riserva  
rispettivamente  
con 1 o 2 denari  
**Effetto secondario**  
Si compera un cubetto  
(ma non *oro*) dalla riserva  
pagando un denaro



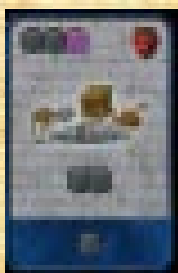
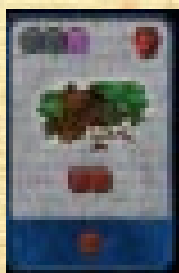
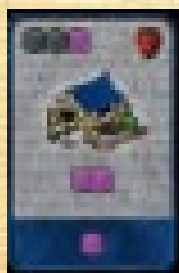
**Mercato**  
**Effetto primario**  
Si vende un cubetto  
dalla propria riserva  
per 4 denari  
**Effetto secondario**  
Si riceve  
un denaro



**Mercato**  
**Effetto primario**  
Si ottiene  
un cubetto *oro*  
**Effetto secondario**  
Si scambia  
un proprio cubetto  
con uno di *oro*  
preso dalla riserva



**Banca**  
**Effetto primario**  
Si compra un *oro*  
con un denaro  
oppure 2 cubetti *oro*  
con 3 denari  
**Effetto secondario**  
Si compra un *oro*  
con 2 denari



**Fattoria, Segheria e Cava**

**Effetto primario**

Si riceve dalla riserva 2 cubetti del tipo indicato

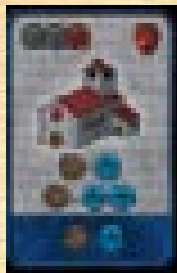
**Effetto secondario**

Si riceve dalla riserva un cubetto del tipo indicato

# Regole standard di costruzione

---

N.B.: Queste costruzioni non sono usate nella versione semplificata del gioco (regole per principianti)



## Chiesa

### *Effetto primario*

Si compera un talloncino di *punti prestigio* con 2 *denari*,  
oppure si comperano 2 talloncini di *punti prestigio* con 5 *denari*

### *Effetto secondario*

Si compera un talloncino di *punti prestigio* con 3 *denari*

*Il talloncino è sempre preso dalla sezione migliore disponibile  
(cioè le segrete, poi le mura ed in fine le torri)*



## Notaio

### *Effetto primario*

Si costruisce un *edificio residenziale*  
pagando un cubetto *cibo*  
e girando una delle proprie carte lungo la strada  
(tranne il *notaio*)

### *Effetto secondario*

Si ottengono 2 *denari*



**Edificio  
Residenziale**



**Hotel**

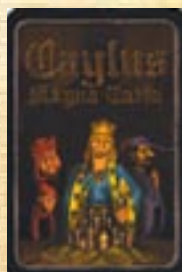
*Ciascuna di queste costruzioni  
dà al proprietario una rendita  
di un denaro durante la fase delle rendite*

*N.B.: Il prezzo da pagare per costruire un edificio residenziale  
(un cubetto cibo)  
è indicato fra parentesi nella carta del notaio*

# Regole espansione

---

N.B.: Questa costruzione è uscita con Spielbox di Febbraio 2007  
ed è inclusa nell'edizione in lingua inglese del gioco



## Biblioteca

*Se la possiedi durante la fase delle entrate (fase 1)  
puoi pescare gratuitamente la prima carta dal tuo mazzo  
(se questo è esaurito mescola gli scarti per ricomporlo)*