

CON PANNA, PER FAVORE...

Idea del gioco:

Chiunque conosce la "regola della torta": uno taglia, l'altro sceglie. In questo modo, il primo taglia le fette in maniera più uguale possibile così non rimarrà alla fine col pezzo più piccolo. Ma questa regola non può essere applicata a "con panna, per favore". Qui puoi offrire pezzi più grandi agli altri e averne comunque di più alla fine del gioco.

5 torte con 11 fette di differenti tipi vengono divise. Ogni tipo di torta ha un punteggio differente. Si può mangiare subito la fetta e garantirsi un determinato punteggio, o collezionarle nella speranza di avere più punti alla fine del gioco per aver collezionato più pezzi dello stesso tipo. Solo i giocatori più abili, attenti ai pezzi di torta degli avversari possono totalizzare il punteggio più alto e vincere.

Componenti del gioco:

- 3 x prugne (1 pallina di panna)
- 4 x albicocche (1 pallina di panna)
- 5 x ciliegie (1 pallina di panna)
- 7 x mirtilli (2 palline di panna)
- 8 x kiwi (2 palline di panna)
- 9 x uva spina (2 palline di panna)
- 10 x fragole (2 palline di panna)
- 11 x cioccolata (3 palline di panna)



Preparazione:

Le 57 fette di torta vengono mescolate e posizionate in 5 gruppi di 11 fette ciascuno a faccia in giù.

Le 2 fette restanti sono messe via, sempre a faccia in giù. Ogni gruppo rappresenta una delle 5 torte che verranno distribuite durante il gioco.

Viene scelto il giocatore iniziale che inizia a servire e a dividere la prima torta.

Il gioco:

Servire e dividere la torta:

Il giocatore di mano prende il 1° gruppo di 11 fette e le posiziona a faccia in su formando una torta, mantenendo le fette nello stesso ordine in cui compaiono. In altre parole, le fette vengono prese dalla cima del mazzo e posizionate una a fianco all'altra senza cambiarne l'ordine. Poi lo stesso giocatore divide la torta in, al massimo, tante parti quanti sono i giocatori. Non è permesso cambiare neanche in questa fase l'ordine delle fette, ma ogni pezzo può essere composto da un numero qualsiasi di fette, persino una sola. Possono esserci anche meno pezzi di torta del numero di giocatori, nel qual caso uno o più giocatori non prenderà nessuna fetta in questo turno, incluso lo stesso giocatore di mano (che prende per ultimo). Giocando in 2, la torta può essere divisa in 4 pezzi, con ogni parte scelta alternativamente.

Esempio:

Maria, Stefano, Carla e Alberto si incontrano per giocare:

Maria serve la prima torta e la divide in 4 parti:



Dividere la torta:

Ora gli altri giocatori iniziano a giocare nell'ordine: iniziando dal giocatore alla sinistra di quello di mano, ognuno può:

- Scegliere il pezzo di torta e decidere se mangiare o tenere ciascuna delle fette;

- Saltare la scelta del pezzo di torta e mangiare le fette che aveva raccolto nei turni precedenti.

Chiunque scelga un pezzo di torta deve immediatamente decidere per ogni fetta se desidera mangiarla o tenerla.

Mangiare una fetta:

Il giocatore sceglie la fetta che desidera mangiare e la gira posizionandola a faccia in giù di fronte a lui. La fetta mangiata dà diritto a tanti punti quante sono le palline di panna su di essa.

Collezionare una fetta:

Il giocatore posiziona a faccia in su la fetta che decide di tenere. Se ha raccolto diverse fette dello stesso tipo di torta, le colloca vicino alle altre. Le fette devono rimanere a faccia in su davanti a lui. Le fette collezionate possono essere mangiate successivamente, se il giocatore sceglie di saltare il proprio turno di raccolta.

Le fette collezionate assegnano punti alla fine del gioco solo al giocatore o ai giocatori che hanno raccolto il maggior numero di fette di ciascun tipo di torta. Se un giocatore non ha la maggioranza di fette di un tipo, le fette saranno senza valore.

Esempio:

Carla siede a fianco di Alberto e sceglie la prima parte di torta:

Sceglie la parte composta da 3 fette, come da immagine sotto



Decide di mangiare la fetta di torta di fragole e quella di cioccolata, girandole a faccia in giù. Decide di tenere la fetta di uva spina nella speranza di collezionare 9

punti per aver raccolto il maggior numero di fette di torta di uva spina alla fine del gioco

Saltare il turno di raccolta:

Chiunque decida di saltare il turno di raccolta del pezzo di torta, può invece mangiare le fette di torta collezionate precedentemente. Sceglie un tipo di torta e gira le fette faccia in giù insieme alle altre già mangiate.

Il giocatore di turno che serve la torta è l'ultimo a scegliere il pezzo o a saltare la scelta. Ogni pezzo di torta che rimane viene tolta dal gioco.

Poi il giocatore alla sinistra diventa quello di turno e posiziona e divide la torta.

Questo fino a che tutte le 5 torte non saranno servite.

Fine del gioco e punteggio:

Quando tutte le 5 torte saranno state servite, il gioco finisce e i giocatori totalizzano punti come segue:

Fette di torta raccolte:

Ogni tipo di fetta di torta collezionata (quindi faccia in su) viene confrontato con gli altri. Il giocatore che ha raccolto il maggior numero di fette dello stesso tipo prende tanti punti quanti sono riportati sulla fetta (da 3 a 11)

Questo numero rappresenta anche il numero di fette di ogni tipo. Il numero di punti ottenuti con la maggioranza di fette è sempre lo stesso, indipendentemente da quante fette si hanno.

Se si raggiunge il pareggio di fette per un tipo di torta, ogni giocatore che pareggia prenderà il pieno punteggio per quel tipo.

Fette di torta mangiate:

Ogni fetta faccia in giù viene girata in su. Ogni fetta totalizza il numero di punti pari alle palline di panna su di essa (da 1 a 3).

Per un gioco più lungo, i giocatori possono decidere di giocare più turni, segnando i punteggi di ciascun turno su un pezzo di carta.

Chiunque totalizza il numero maggiore di punti vince.

Poi il vincitore dovrà fare una lunga passeggiata per smaltire tutte le calorie!