



## UN GIOCO DI CHARLES CHEVALLIER



### PREPARAZIONE

Ogni giocatore sceglie un colore e prende le 16 tazze corrispondenti. Le altre rimangono nella scatola. Durante la partita le tazze devono essere tenute capovolte.

Collocare tutte le tazze casualmente, cercando di distribuire i colori in modo equilibrato ed evitando di lasciare spazi tra una tazza e l'altra.

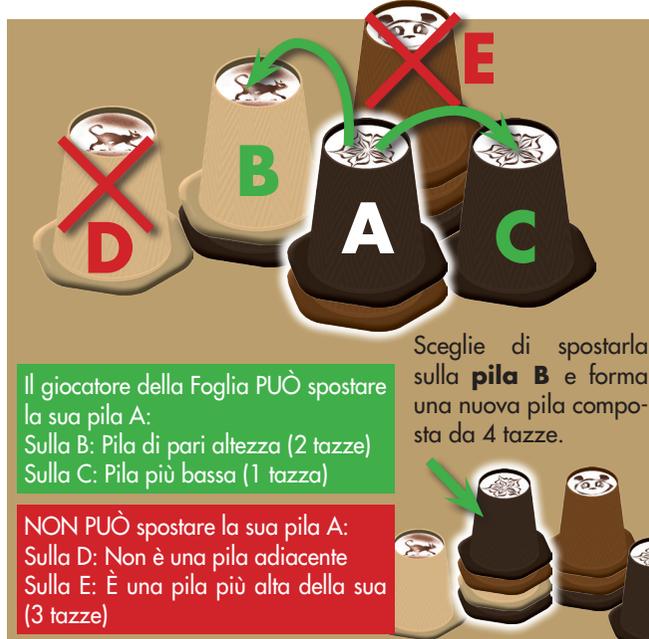


Una volta che tutte le tazze sono state collocate, ogni giocatore svolge il suo turno, iniziando dal giocatore che beve più caffè e procedendo in senso orario.

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

**Durante il proprio turno, ogni giocatore prende una tazza o una pila di tazze del suo colore (determinato dalla tazza in cima) e la colloca su una tazza o una pila di tazze adiacente (di qualsiasi colore), ma solo se la sua pila è uguale o più alta alla pila adiacente.**

Una volta collocate su una pila, le tazze non possono più essere separate. Tutte le tazze della pila appartengono al giocatore che possiede la tazza in cima. Gli spazi vuoti che potrebbero venire a formarsi tra



Il giocatore della Foglia PUÒ spostare la sua pila A:  
Sulla B: Pila di pari altezza (2 tazze)  
Sulla C: Pila più bassa (1 tazza)

NON PUÒ spostare la sua pila A:  
Sulla D: Non è una pila adiacente  
Sulla E: È una pila più alta della sua (3 tazze)

Sceglie di spostarla sulla **pila B** e forma una nuova pila composta da 4 tazze.



le pile non possono essere attraversati e formeranno più aree di gioco.

Quando un giocatore non può più giocare (se non gli rimangono pile, o se sono tutte isolate), smette di giocare. Gli altri continuano a giocare finché nessuno può più giocare.

### FINE DELLA PARTITA

Quando nessuno può più giocare, ogni giocatore accumula tutte le pile del proprio colore in un'unica enorme pila! Il giocatore che possiede la pila più alta (vale a dire il maggior numero di tazze) vince la partita.



Alla fine della partita, il giocatore del Panda forma un'unica pila con tutte le sue pile, per un totale di 14 tazze.

## REGOLE PER ESPERTI

Una volta presa confidenza con le regole base, potete giocare con la versione per esperti. In questa modalità è possibile pianificare la propria strategia già durante la fase di preparazione della partita.

Il primo giocatore inizia la partita collocando una delle sue tazze al centro del tavolo. Il giocatore successivo, procedendo in senso orario, colloca una delle sue tazze accanto alla prima. Proseguendo in senso orario, ogni altro giocatore colloca a turno una delle sue tazze accanto almeno a due altre tazze che siano già state collocate. Si prosegue in questo modo finché tutte le tazze sono state collocate.



### VARIANTE A DUE GIOCATORI

Ogni giocatore sceglie due colori e gioca con 32 tazze anziché 16. Alla fine della partita, il giocatore sceglie un solo colore di cui calcolare il punteggio; le pile del secondo colore non contano.

### SUGGERIMENTO

Durante la partita, quando una pila resta isolata o quando un solo movimento è possibile (per esempio: se due pile sono adiacenti e una è più alta dell'altra), quella situazione può essere immediatamente risolta senza dover aspettare la fine della partita. Le tazze vengono rimosse dall'area di gioco e appartengono al giocatore che le controlla.