

Carte Destination

Algae Planet: Perdi 1 di carburante e guadagna 1 di cibo.

A Civilian Convoy: Perdi 3 di carburante e guadagna 1 di popolazione. L'ammiraglio può scegliere di perdere 1 di morale e guadagnare 1 di carburante.

Asteroid Field: Perdi 2 di carburante. Quindi pesca 1 nave civile e distruggila.

Barren Planed: Perdi 2 di carburante.

Binary Star: Perdi 1 carburante. Metti una nave civile di fronte al Galactica e una civile dietro al Galactica.

Cylon Ambush: Perdi 1 di carburante. Quindi metti 1 nave madre e 3 rider di fronte al Galactica e 3 navi civili dietro il Galactica.

Cylon Raiders: Perdi 2 di carburante e metti 3 rider dietro il Galactica.

Cylon Refinery: Perdi 1 di carburante. L'ammiraglio può rischiare 2 viper per tirare un dado. Se 6 o superiore, guadagna 2 di carburante. Altrimenti, distruggi 2 viper.

Deep Space: Perdi 1 di carburante e 1 di morale.

Derelict Basestar: Perdi 1 di carburante. Quindi metti 2 navi civili dietro al Galactica e una nave madre di fronte al Galactica. Danneggia la nave madre una volta.

Desolate Moon: Perdi 3 di carburante.

Dying Star: Perdi 1 di carburante e danneggia il Galactica una volta.

Gas Cloud: L'ammiraglio può guardare le prime 3 carte del mazzo crisi, quindi mettili in cima o in fondo al mazzo in qualunque ordine.

Icy Moon: Perdi 1 di carburante. L'ammiraglio può rischiare 1 raptor per tirare un dado. Se 3 o superiore, guadagna 1 di cibo. Altrimenti, distruggi un raptor.

Lion's Head Nebula: Perdi 4 di carburante. Dopo aver re-inizializzato il percorso di preparazione al salto, avanza il sul percorso di 2.

Mining Atreroid: Perdi 1 di carburante e ripara 2 viper. Cerca nel mazzo crisi e negli scarti la carta "Scar" e risolvila immediatamente. Quindi mischia il mazzo crisi.

Misjump: Pesca una nave civile e distruggila. Quindi scarta questa carta e pesca una nuova carta destinazione da risolvere.

Radioactive Cloud: Perdi 1 di carburante e 1 di popolazione.

Ragnar Anchorage: L'ammiraglio può riparare fino a 3 viper e 1 raptor. Queste navi possono essere danneggiate o anche distrutte.

Remote Planet: Perdi 1 di carburante e distruggi 1 raptor.

Tylium Planed: Perdi 1 di cibo. L'ammiraglio può rischiare 1 raptor per tirare un dado. Se 3 o superiore, guadagna 2 di carburante. Altrimenti, distruggi 1 raptor.