

Carte Eroi

<i>ACHILLES</i> Saccheggia un edificio per ogni unità militare presente.	<i>ADONIS</i> Prendi un Dio gratis alla fine della fase Offerta agli dei.	<i>AENEAS</i> Consente di muovere attraverso uno spazio marino senza avere una Trireme.
<i>AGAMEMNON</i> Guadagna un Bonus di +3 per diventare Leader del Commercio.	<i>AJAX</i> Puoi ritirare i dadi una volta durante un combattimento terrestre.	<i>ARCHIMEDES</i> Guadagna un Bonus di +3 per diventare Leader Militare.
<i>ARIANE</i> Gli edifici in una provincia danno i seguenti bonus in combattimento: Città e Carovane +1 Mercati e Templi +2	<i>ANTIGONE</i> Puoi escluderti dalla fase del commercio dopo aver sentito il numero di carte richieste.	<i>CASTOR & POLLUX</i> Copia le abilità di un eroe in gioco posseduto da un avversario, eccetto gli eroi specifici.
<i>CIRCE</i> Utilizza le Legioni come fossero Carovane nelle province dove possiedi un marcatore di influenza.	<i>CROESUS</i> Puoi costruire in una provincia nello stesso turno in cui hai appena piazzato un marcatore di influenza, al costo di -1 per tipo di costruzione (non cumulabile con altre riduzioni di costi).	<i>GILGAMESH</i> Piazza una Fortezza gratis in una nuova provincia, mentre stai piazzando un marcatore di influenza.
<i>HAMILCAR</i> Tira un 4 automatico per quanti dai scegli (da 1 a tutti) in un combattimento terrestre.	<i>HELEN OF TROY</i> Durante la fase militare puoi convertire una Legione nemica, che sta entrando in una tua provincia, in una tua Legione.	<i>HERCULES</i> Una sola volta per turno, usa una tua Legione come se fosse una Creatura Mitologica.
<i>JASON</i> Cattura una carovana occupata dalle tue truppe, una volta sola durante la fase di costruzione, e dirottala dove puoi piazzarla.	<i>IMHOTEP</i> Puoi costruire le Meraviglie con un costo di -1, incluse Le Piramidi	<i>MEDUSA</i> Una volta per turno puoi proibire l'attacco in una provincia dove vi sono tue unità, prima di aver visto il tiro dei dadi.
<i>MIDAS</i> Durante la fase di combattimento (sia in attacco che in difesa) paga due carte tasse alla Banca e converti una Legione nemica in una tua Legione.	<i>MINOS</i> Costruisci edifici al costo di -1 solo sulle isole (non cumulabile con altre riduzioni di costi).	<i>MOSES</i> Guadagna un Bonus di +2 per diventare Alto Prete. Inoltre permetti alle unità di terra di passare attraverso Messina, Il Bosforo, Le Colonne d'Ercole e il Mar Nero. Mosè può trasportare unità senza avere le Trireme e permettere la creazione di influenza.
<i>NEBUCHADNEZZAR</i> Guadagna una carta merce quando saccheggia una carovana o un mercato o una carta tassa quando saccheggia una città o un tempio.	<i>PENTHESILEE</i> Le unità terrestri vengono eliminate ogni 6 anziché ogni 5.	<i>QUEEN OF SHEBA</i> Puoi reclutare mercenari in una regione ai bordi del tabellone senza il bisogno di un marcatore di influenza, anche in una regione avversaria.
<i>SOLOMON</i> Guadagna un Bonus di +3 per diventare il leader Politico.	<i>SPARTACUS</i> Una volta per turno, durante la fase di costruzione, puoi produrre una Legione pagando una carta merce "Schiavi" (non cumulabile con altre riduzioni di costi).	<i>ULYSSES</i> Una volta sola, durante la fase di commercio, obbliga un avversario a scambiare carte merci e tasse con te.