

**7**

Questa carta ti permette di girare a faccia in giù una Carta Azione ancora disponibile per il turno. La carta scelta non potrà essere usata in questo turno.

Tieni la carta di fronte a te sul tavolo fino a quando non ne usi l'azione speciale, poi scaratala.

**7**

**7**

Sposta la tabella delle limitazioni in una regione a tua scelta ad eccezione della Francia e di quella del Re.

Se la tabella si trova nella regione del Re non può essere spostata. Se la tabella viene spostata in una regione con più Caballeros che spazi in tabella, il giocatore che gioca la carta decide quali Caballeros caricare nella tabella.

**7**

**7**

Sposta la tabella delle limitazioni in una regione a tua scelta ad eccezione della Francia e di quella del Re.

Se la tabella si trova nella regione del Re non può essere spostata. Se la tabella viene spostata in una regione con più Caballeros che spazi in tabella, il giocatore che gioca la carta decide quali Caballeros caricare nella tabella.

**7**

**7**

Sposta la tabella delle limitazioni in una regione a tua scelta ad eccezione della Francia e di quella del Re.

Se la tabella si trova nella regione del Re non può essere spostata. Se la tabella viene spostata in una regione con più Caballeros che spazi in tabella, il giocatore che gioca la carta decide quali Caballeros caricare nella tabella.

**7**

**7**

Questa carta ti permette di "copiare" l'azione speciale utilizzata da un altro giocatore subito dopo che l'ha completata. Puoi svolgere tale azione come desideri.

Tieni la carta di fronte a te sul tavolo fino a quando non ne usi l'azione speciale, poi scaratala. Utilizzi l'azione "muovere Caballeros" di questa carta non di quella copiata. Anche i dischi vanno messi in gioco se ciò fa parte dell'azione speciale.

**7**

**7**

Assegna la carta ad una regione a tua scelta. Alla fine del prossimo turno si conteggiano i punti per la regione scelta.

Se il prossimo turno è un turno di conteggio dei punti, il conteggio speciale per questa carta viene eseguito prima. Se la carta viene giocata nel turno 9, il conteggio speciale va eseguito dopo il conteggio generale.

**7**

**7**

Sposta il Grande Inquisitore nella tua Corte. Si conteggiano i punti per le regioni che contengono i Caballeros del Grande Inquisitore.

Durante il conteggio dei punti, i Caballeros del Grande Inquisitore contano per il giocatore che ha il Grande Inquisitore nella propria Corte. Finchè resta nella tua Corte, sposta un Caballero addizionale dalle tue Province alla tua Corte o dalla tua Corte ad una regione adiacente a quella del Re.

**7**

**7**

Si conteggiano i punti per tutte le nuove regioni.

**7**

**7**



Riposiziona 3 tuoi Caballeros. Possono essere posizionati sui 3 dischi piazzati con questa carta.




**7**

**7**



Dopo aver svuotato il Castillo, prima di conteggiare le altre regioni, puoi riposizionare 2 tuoi Caballeros. Si possono spostare anche i Caballeros con dischi.




Tieni la carta di fronte a te sul tavolo fino a quando non ne usi l'azione speciale, poi scartala.

**7**

**6**



Sposta il Grande Inquisitore nella tua Corte. Riposiziona fino a 2 Caballeros del Grande Inquisitore in una regione a tua scelta. Durante il conteggio dei punti, i Caballeros del Grande Inquisitore contano per il giocatore che ha il Grande Inquisitore nella propria Corte.



Finchè resta nella tua Corte, ogni turno sposta un Caballero addizionale dalle tue Province alla tua Corte o dalla tua Corte ad una regione adiacente a quella del Re.

**6**

**7**



Sposta il Grande degli altri giocatori nel Castillo.




Quando si conteggia il Castillo, se il giocatore che detiene la maggioranza ha il suo Grande nel Castillo, guadagna 2 punti bonus. Quando i Caballeros nel Castillo vengono riposizionati, il Grande viene posizionato nella stessa regione.

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**

**7**