

CARTE OBIETTIVO

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

In questo momento spendo 6 beni di scambio.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Controllo i pianeti necessari per avere ognuna delle 3 specialità tecnologiche.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Ho Sviluppi Tecnologici in tutti i 4 colori.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Tutti e tre i miei Space Docks sono a bordo.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

In questo momento spendo 10 risorse.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Ho 5 Sviluppi Tecnologici.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Ho controllato Mecatol Rex per tutta la Fase di Strategia e la Fase di Azione di questo round.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Controllo 5 pianeti al di fuori del mio Sistema di Partenza.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

Ho 3 Sviluppi Tecnologici dello stesso colore.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE I - Obiettivo Pubblico STAGE I

In questo momento spendo 10 punti di influenza.
1 Punto Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

Controllo il sistema di Mecatol Rex e tutti i sistemi adiacenti. *Controllo un sistema se ho almeno una nave da guerra (non fighter) nel sistema e controllo tutti i pianeti del sistema.*
3 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

In questo momento spendo 12 beni di scambio.
2 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

I pianeti da me controllati hanno un'influenza totale superiore al totale dei pianeti controllati dal mio vicino di destra più quelli controllati dal mio vicino di sinistra..
3 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

Ho almeno 9 Sviluppi Tecnologici.
2 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

Controllo 10 pianeti al di fuori del mio Sistema di Partenza.
2 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

In questo momento spendo 20 punti di influenza.
2 Punti Vittoria

Public Objective STAGE II - Obiettivo Pubblico STAGE II

In questo momento spendo 20 risorse.
2 Punti Vittoria

Focussed - Specializzato

Controllo almeno 4 pianeti con la stessa specialità tecnologica.
2 Punti Vittoria

Master of Ship - Maestro di Navi

Controllo Mecatol Rex, ho lì uno Space Dock e ho almeno 8 navi (non fighter) nel sistema di Mecatol Rex.
2 Punti Vittoria

Usurper - Usurpatore

Controllo Mecatol Rex, ho uno Space Dock e almeno 6 forze di terra sul pianeta.
2 Punti Vittoria

Conqueror - Conquistatore

Controllo tutti i pianeti del sistema di partenza di un altro giocatore.
2 Punti Vittoria

Domination - Dominazione!

Controllo tutti i pianeti dei sistemi di partenza di 2 altri giocatori.
Vince il gioco

Merdless - Senza pietà

In questo turno ho preso controllo del pianeta di un giocatore mio vicino (immediatamente alla mia destra o alla mia sinistra) che conteneva il suo ultimo Space Dock sulla mappa.
2 Punti Vittoria

Industrial - Industriale

Controllo il sistema di Mecatol Rex e ho tutti i miei 3 Space Dock e tutte le mie 5 Dreadnought sulla mappa.
2 Punti Vittoria

Technocraft - Tecnocrate

Controllo almeno 6 pianeti con una specialità tecnologica.
2 Punti Vittoria

Imperium Rex

Non appena viene girata questa carta, il gioco finisce immediatamente. Il giocatore con il maggior numero di punti vittoria vince.
Il gioco è finito

ForcefulPotente

Controllo Mecatol Rex, ho lì uno Space Dock e ho almeno 4 Dreadnought nel sistema di Mecatol Rex.
2 Punti Vittoria

Keeper of Gates - Guardia dei Cancelli

Ho almeno una nave (non fighter) in ogni sistema che contiene un wormhole.
2 Punti Vittoria

Diversified - Diversificato

Controllo Mecatol Rex, ho lì uno Space Dock e ho almeno 2 Sviluppi Tecnologici in tre differenti colori.
2 Punti Vittoria

Supremacy! - Supremazia!

Controllo 18 pianeti al di fuori del mio Sistema di Partenza.
Vince il gioco