

# DESCENT:

VIAGGI NELLE TENEBRE  
SECONDA EDIZIONE

MODULO DI SALVATAGGIO DELLA CAMPAGNA

NOME CAMPAGNA: \_\_\_\_\_

GIOCATORI N° : II II II II II

DATA INIZIO: \_\_\_\_\_

GIORNO & FREQUENZA DI GIOCO: \_\_\_\_\_



# La Runa d'ombra

Introduzione		Primo Sangue			
1° Atto		Un Grasso Goblin			
2° Atto		Il Nascondiglio dei Mostri	 	La Torre di Ghiaccio	
1° Atto		Il Castello di Daerion			
2° Atto		La Lama dell'Aurora	 	La Tomba Profanata	
1° Atto		La Difficile Situazione del Cardinale			
2° Atto		Resistere agli Elementi	 	Il Rituale delle ombre	
1° Atto		Il Ballo in Maschera			
2° Atto		Il Sangue degli Eroi	 	Gli Idoli Gemelli	
1° Atto		La Morte Alata			
2° Atto		Il Drago si Ribella	 	Il Drago si Innalza	
Interludio 1		La Cripta Dell'ombra			
Interludio 2		Il Signore Supremo si Rivela			
Finale 1		Gryvorn è Libero			
Finale 2		L'Uomo che Volle Farsi Re			





Giocatore		Personaggio		Classe	
Px ricevuti	Px Spesi	Px Rimanenti	Denaro		
Abilità acquistate					Costo
Equipaggiamento				Atto (1,2,Reliquia)	Costo

Giocatore		Personaggio		Classe	
Px ricevuti	Px Spesi	Px Rimanenti	Denaro		
Abilità acquistate					Costo
Equipaggiamento				Atto (1,2,Reliquia)	Costo





Giocatore		Personaggio		Classe	
Px ricevuti	Px Spesi	Px Rimanenti	Denaro		
Abilità acquistate					Costo
Equipaggiamento				Atto (1,2,Reliquia)	Costo

Giocatore		Personaggio		Classe	
Px ricevuti	Px Spesi	Px Rimanenti	Denaro		
Abilità acquistate					Costo
Equipaggiamento				Atto (1,2,Reliquia)	Costo

