

| | | |
|---|--|--|
| FORGIA | CAVA DI PIETRA | COLONIZZATORE |
| QUANDO TI ARMI SU MILIZIA, 1 LEGIONE È RECLUTATA GRATIS | QUANDO PRODUCI SI MARMO, OGNI TUA CITTA' DI MARMO PRODUCE 1 MARMO EXTRA | FONDARE 1 TUA CITTA' COSTA SOLO 1 ORO, MA DEVI PAGARE LE MONETE AGGIUNTIVE PER LE CITTA' ADIACENTI |

| | | |
|--|---|--|
| PESTILENZA | SABOTAGGIO | RECLUTAMENTO |
| LA DIFESA DI 1 CITTA' E' DIMINUITA DI 1, FINO ANCHE A ZERO | PAGA 1 ORO PER FAR SCARTARE AL TUO NEMICO 1 CARTA EVENTO (NON NEL SUO TURNO) | RECLUTA FINO A 2 UNITA' MILITARE SENZA ENTRARE IN SCIENZA (PAGANE I COSTI) |

| | | |
|---|---|--|
| PRIVILEGIO | ORACOLO | AMMUTINAMENTO |
| AVANZA SULLA ROTELLA FINO A 6 SPAZI GRATUITAMENTE | PAGA 1 ORO E PRENDI 1 CARTA EVENTO TRA LE 3 DISPONIBILI | PAGA 1 ORO PER FAR SCMPARIRE 1 UNITA' MILITARE A TUA SCELTA (TORNA NELLA RISERVA) |

| | | |
|--|---|---|
| CORRUZIONE | MERCANTE | MINIERA D'ORO |
| IL TUO NEMICO PERDE 1 RISORSA PER TIPO (MARMO/ORO/FERRO) SE NE HA PIU' DI 3 PER QUEL TIPO | SCAMBIA 3 UNITA' DI MARMO/ORO/FERRO CON 3 UNITA' DEL NEMICO A TUA SCELTA (MARMO/ORO/FERRO) | SU ORO, OGNI TUA CITTA' D'ORO PRODUCE 1 ORO IN PIU' |

| | | |
|---|---|--|
| FORTEZZA | TERREMOTO | ACQUISTA |
| 1 DELLE TUE CITTA' HA DIFESA +1 (GIOCALA QUANDO IL NEMICO LA ATTACCA) | DISTRUGGI 1 SEGNALINO MURA CITTADINE A TUA SCELTA | PAGA 2 ORO E RICEVI 2 MARMO + 2 FERRO |

| | | |
|--|--|---|
| ONORARIO | DIPLOMAZIA | FURTO |
| PER OGNI STUDIOSO CHE POSSIEDI PRENDI 1 RISORSA A TUA SCELTA (MARMO/ORO/FERRO) | PRODUCI TRAMITE LE CITTA' DEL TUO NEMICO INVECE CHE CON LE TUE (MARMO/ORO/FERRO) | IL TUO NEMICO PERDE LA META' DELLE SUE MONETE (PER DIFETTO) |

| | | |
|---|---|--|
| SQUADRA | MINATORI | ARCHITETTURA |
| COSTRUISCI MURA CITTADINE SENZA ENTRARE NELLA CASELLA TEMPLUM | 1 DELLE TUE CITTA' SENZA TEMPIO PUO' CAMBIARE LA RISORSA PRODOTTA (MARMO/ORO/FERRO) | COSTRUISCI 1 TEMPIO SENZA ENTRARE NELLA APPOSITA CASELLA (PAGA 6 MARMI COME DI CONSUETO) |

| | | |
|---|---|---|
| CARITA' | ACCADEMIA | PORTO |
| PRENDI 1 MONETA PER OGNI PERSONAGGIO CHE HAI IN MENO DEL TUO NEMICO | SU SCIENTIA, PRENDI 1 ORO PER OGNI CONOSCENZA DEL NEMICO, CHE SIA CON STUDIOSO O MENO | QUANDO ESEGUI L'AZIONE MILIZIA PER ARMARTI, 1 GALEA E' GRATIS |

| | | |
|--|--|--|
| PROSPERITA' | | |
| PRENDI 1 ORO PER OGNI CITTA' CON MURA CHE POSSIEDI | | |