



Jerusalem



FAQ v1.0 – Giugno 2011

FASE 1: ASTA PER I PERSONAGGI

Domanda: Non ho più soldi. Come faccio a partecipare all'asta?

Risposta: Quando un giocatore non ha soldi e deve aprire un'asta, basta indicare un Personaggio ed offrire zero (l'offerta iniziale minima).

D: Ho tanti soldi, posso comprare più di una carta Personaggio e giocare due volte!

R: No. Ogni giocatore può ottenere i favori di un solo Personaggio e giocare una volta solo per round. Quando si vince un'asta e si riceve la carta Personaggio, non si partecipa più all'asta fino al prossimo round.

D: Come si guadagnano soldi nel gioco?

R: I soldi si guadagnano con le rendite dei seguenti settori: Torre di David, Mercato e Nobiltà. Inoltre si possono guadagnare soldi con alcune carte Azione e, durante la fase 2, sfruttando la possibilità "Recuperare Crediti".

FASE 2: PIAZZAMENTO

Domanda: Gli Scudieri che piazza in città, mi ritornano in mano alla fine del round?

Risposta: No. La regola generale è che gli Scudieri restano sul tabellone fino alla fine della partita. Esistono delle carte Azione che permettono di spostare e scambiare di posto gli Scudieri. La carta Personaggio del Maresciallo può spostare fino a 2 Scudieri e con l'azione "Recuperare Crediti" è possibile rimuovere Scudieri dalla città e ricevere denaro dalla Banca. Infine le carte Evento hanno in comune la caratteristica di rimuovere dalla città un certo numero di Scudieri.

D: Sono obbligato a piazzare il mio Barone!

R: No.

D: Anche il Barone resta sul tabellone fino alla fine della partita!

R: No. Il Barone ritorna in mano ai giocatori al termine di ciascun round.

D: Ho già 3 scudieri in un'Area. Posso piazzare il Barone gratis!

R: No. Ogni volta che si piazza il Barone, questo vuole la sua corte composta da 3 nuovi Scudieri (Il Connestabile piazza il Barone con meno Scudieri).

D: Il Barone blocca tutto il settore!

R: No. Il Barone blocca soltanto l'Area dove viene piazzato.

FASE 3: RENDITE

Domanda: Ho la maggioranza nella Torre di David. Posso decidere di non spostare il mio scudiero!

Risposta: Sì. Ogni rendita è facoltativa.

D: Ho la maggioranza nella Torre di David. Posso spostare il mio Scudiero se il settore è bloccato dal Barone!

R: No. Il Barone impedisce di entrare ed uscire dall'Area bloccata. Come rendita si otterrà soltanto 1 Bisante d'argento.

D: Quando si calcolano le maggioranze, il Barone conta come uno scudiero!

R: No. Il Barone serve soltanto per bloccare un'Area.

D: Per costruire piani della Torre si spendono soldi!

R: No. Si spendono Punti Torre.

D: Sono obbligato a costruire nuovi piani della Torre!

R: Sì. Fintanto che un giocatore ha Punti Torre deve costruire. Anche più di un piano durante lo stesso round.

D: Si costruisce un piano a turno!

R: No. Seguendo l'ordine di turno, ogni giocatore costruisce tutti i piani che i suoi Punti Torre gli permettono.

D: Ho terminato gli scudieri nella mia riserva generale. Ottengo comunque le rendite!

R: Sì. In linea generale nessuna risorsa è limitata al contenuto della scatola. Se terminano gli Scudieri, si possono rimuovere 4 Scudieri da un'Area e piazzarne un altro sotto una moneta da piazzare sul tabellone per indicare che quello Scudiero vale 5. Se terminano all'ultimo round, si possono invece recuperare direttamente dal tabellone (da aree già valutate) poiché alla fine della partita, gli Scudieri in città non contano niente.

D: Posso costruire più di sette piani della Torre!

R: Sì. Si possono ad esempio utilizzare le monete in sostituzione dei piani oltre il settimo.

D: Il Barone mi protegge dagli Eventi! (es. la Guerra)

R: No. Ad eccezione dell'Evento "Successione del Re", i Baroni non influenzano in alcun modo gli effetti degli Eventi.

D: Quando si riceve il Dono del Re!

R: Il Dono del Re si riceve prima dell'ultima fase di costruzione della Torre e dopo aver ricevuto le rendite. Ogni giocatore alza il proprio schermetto e si assegnano i Punti Torre bonus in base agli Scudieri ed ai Bisanti ancora in possesso.

D: Se alla fine della partita ho ancora in mano 2 carte Azione, durante il Dono del Re, riceverò 2 Punti Torre bonus!

R: No. Alla fine della partita, durante il Dono del Re, ogni giocatore che avrà almeno una carta Azione ancora in mano, riceverà 1 Punto Torre bonus.

FASE 4: EVENTI

Domanda: Quando si scoprono le carte Evento?

Risposta: Le carte Evento si scoprono all'inizio dei round 2, 3 e 4. Il principio generale è che all'inizio del round i giocatori sapranno cosa accadrà alla fine dello stesso (quindi in anticipo).

D: Le rendite si ottengono prima di applicare gli effetti di un Evento!

R: Sì. Le rendite si ottengono durante la fase 3. Gli effetti degli Eventi si applicano durante la fase successiva (la numero 4).

CARTE AZIONE

Domanda: Quando posso giocare le carte Azione?

Risposta: Le carte Azione possono essere giocate soltanto durante la fase 2 ed al proprio turno.

D: Posso giocare più di una carta Azione per turno!

R: Sì. È possibile giocare anche più di una carta insieme e non si è obbligati a giocarle nel round in cui si ottengono.

D: Quanti Scudieri posso comprare con la carta "Mercenari Economici"?

R: Un numero qualunque. Ogni Scudiero verrà acquistato al prezzo speciale di 2 Bisanti d'argento. (anziché 3)

D: Posso spostare soltanto uno Scudiero utilizzando la carta "Muovi 2 Scudieri"?

R: Sì.