

-----  
GOBCON - Il gioco di carte della Tana dei Goblin  
-----

FAQ e Chiarimenti  
versione 1.0

LOGORREA-MAN  
-----

Questa carta deve essere giocata obbligatoriamente appena la si pesca, eventualmente scartando la precedente carta Amici già in gioco. Dal momento che Logorrea-Man è in gioco, il giocatore non può giocare altre carte Amici.

In ogni turno successivo a quello in cui Logorrea-Man è stato giocato, come prima cosa il giocatore deve scartare uno dei suoi Acquisti in gioco, quindi può proseguire il proprio turno. Se non ha Acquisti, il giocatore deve passare Logorrea-Man ad un avversario che abbia carte Acquisti in gioco; quel giocatore, all'inizio di ogni suo turno successivo, dovrà scartare una carta Acquisti o passare Logorrea-Man a sua volta. Se nessuno ha carte Acquisti in gioco quando si deve passare Logorrea-Man, questo viene scartato.

Logorrea-Man può essere eliminato solo in tre modi: 1) usando la carta Speciale "Purtroppo...", 2) per effetto della carta Speciale "Rosicata Stellare", 3) automaticamente, quando all'inizio del turno del giocatore, nessuno ha Acquisti in gioco.

EMMA-HOO  
-----

Il giocatore che ha Emma-Hoo deve decidere se utilizzare la sua abilità PRIMA che si lancino i dadi per la Partita in corso. Se decide di non utilizzare l'abilità, la risoluzione avviene normalmente.

Se il giocatore vuole usare l'abilità di Emma-Hoo, non deve lanciare il dado. Dopo che tutti hanno lanciato il dado, il suo risultato sarà considerato lo stesso ottenuto dal lancio del giocatore che ha giocato la Partita in corso, ad esclusione dei bonus dati da carte Speciali. Questo significa che il giocatore che ha Emma-Hoo non può ottenere il Goblin Rosso (viene considerato GoblinNero anche per lui), ma i bonus ed eventuali malus da applicare per effetto delle carte Speciali saranno comunque i suoi e non quelli del giocatore che ha proposto la Partita.

Se il giocatore che ha proposto la Partita in corso viene estromesso dalla sua risoluzione (con la carta Speciale "Siamo già tutti..."), il giocatore che ha Emma-Hoo dovrà obbligatoriamente lanciare il dado anche se aveva dichiarato di usarne l'abilità.