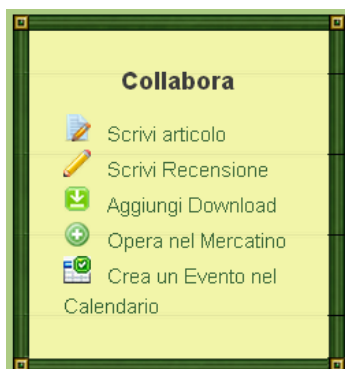


# ARTICOLI

[ GUIDA PER GLI UTENTI ]

Questa guida spiega come creare un nuovo articolo per l'homepage, che verrà approvato dai goblin dell'area articoli (contattabili anche via email redazione@goblins.net)



Per inserire un nuovo articolo, dopo aver fatto login dall'homepage, occorre cliccare su "scrivi articolo" (questo è il [link diretto](#))

## OPZIONI DI SCHEDULAZIONE

Cliccando su "scheduling options" si apre un box con due campi in cui può essere indicata la **data di pubblicazione** (in formato gg-mm-aaaa) e l'**ora di pubblicazione** (in formato hh:mm:ss) in cui si desidera venga pubblicato l'articolo

▼ Scheduling options

Data e Ora relativi al fuso orario Italiano con l'ora legale o solare. La precisione e' di 5 minuti. Data in formato giorno-mese-anno  
Ora:minuti:secondi - esempio: 18-05-2014 19:29:06

**Publish on**

Date	Time
<input type="text"/>	<input type="text"/>
E.g., 27-06-2014	E.g., 10:30:30

Leave the date blank for no scheduled publishing.

Chi pubblica l'articolo può cambiare le opzioni qui immesse.

## CATEGORIA ARTICOLO

Categoria Articolo \*

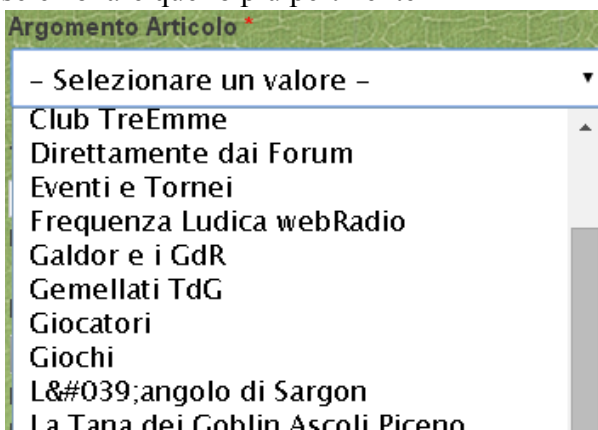
- Anteprima
- Anteprime
- Approfondimenti
- Articoli
- Guide Strategiche
- Interviste
- Link
- Notizie
- Report
- Tutorial & Vademecum

Le voci più usate sono:

- anteprima, per raccontare di un gioco in concomitanza o prima della sua uscita;
- approfondimenti, per appunto approfondire un gioco sviscerandone il funzionamento
- guide strategiche, per descrivere nel dettaglio strategie di gioco
- interviste, ad autori, editori, protagonisti del mondo del gioco
- notizie, solitamente legate ad eventi, premi, pubblicazioni, nascita o sviluppo di realtà editoriali e distributive, ecc.
- report, per raccontare sessioni di gioco ed eventi
- tutorial & vademecum, legati all'utilizzo del sito della tana, ma non solo

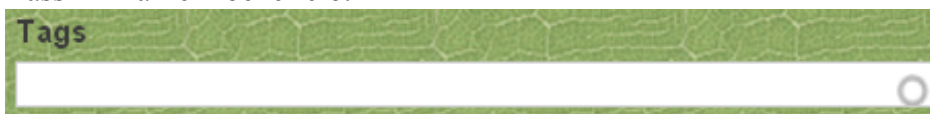
## ARGOMENTO ARTICOLO

selezionare quello più pertinente

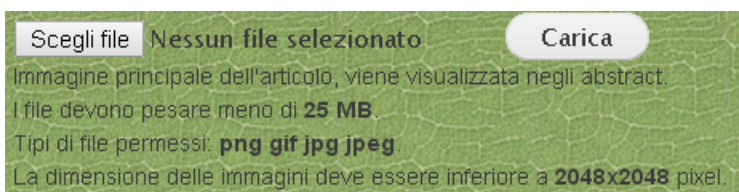


## TAGS

Serve a taggare gli articoli impostando delle parole chiave così da poterli più facilmente ricercare. E' possibile mettere più tags separandoli da una virgola. Quando si inizia a scrivere un tag il sistema fa una ricerca per cui è possibile richiamare un tag già impostato da altri. Questo è uno strumento molto utile per cui è importante mettere dei tags significativi così da massimizzarne il beneficio.



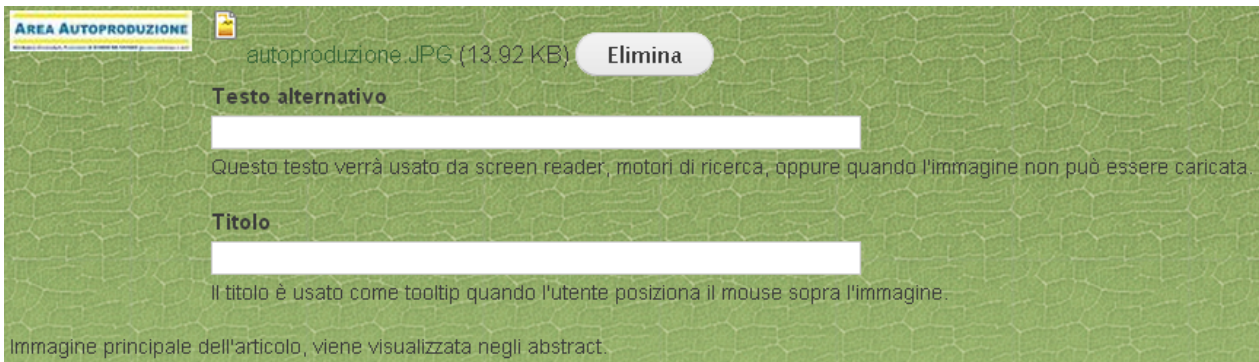
## IMMAGINE PRINCIPALE ARTICOLO



Cliccare su scegli file per prendere un file dal proprio computer. Cercare il file, selezionarlo, cliccare su apri. Il file ora compare ed è pronto per essere caricato



Facendo clic su carica compaiono i seguenti campi:



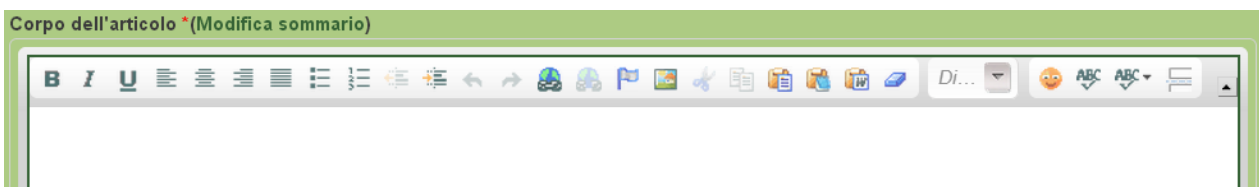
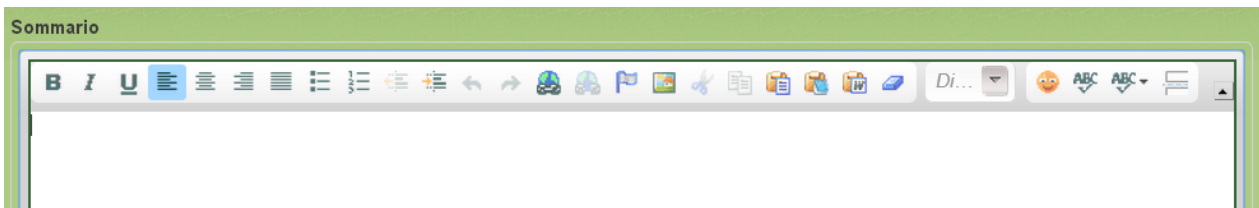
Volendo si può immettere il testo alternativo e il titolo dell'immagine.

## TITOLO DELL'ARTICOLO

Titolo \*

Immettere un titolo che descriva al meglio l'articolo in questione. Volendo si può farlo precedere da una o più parole tra parentesi quadre per dar rilevanza alla tipologia o serie di articolo (ad esempio [STRATEGIA], ecc.)

## SOMMARIO e CORPO DELL'ARTICOLO



Il sommario è il testo breve, visualizzato nella sezione articoli. Quando si clicca su "leggi tutto" in sezione articoli viene visto il contenuto del Corpo dell'Articolo e NON PIU' il sommario.

Viene da sé che conviene ripetere sempre nel corpo dell'articolo quanto inserito in sommario (comprese le immagini inserite all'interno del testo!)

## INCOLLARE DEL TESTO: ATTENZIONE!!

Se prendete del testo (da un file word, da una email, da internet...) e fate copia incolla, il testo verrà qui incollato già **formattato!** Quindi se il testo aveva uno sfondo, un colore, un'interlinea, ecc. queste caratteristiche verranno riportate qui.

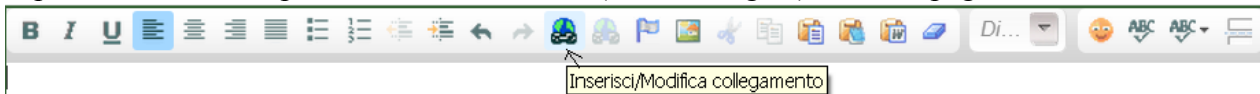
Per rimuovere il problema e non impazzirsi, vi consiglio di selezionare il testo, dopo averlo incollato, e di cliccare sull'icona "elimina formattazione"



quindi iniziarlo a formattare da capo a piacere (grassetto, italico... allineato, elenchi puntati, rientri, ecc.)

## LINK

E' possibile far sì che parole o frasi rimandino (siano collegate) ad url di pagine web.



Per far questo selezionare il testo su cui inserire il **collegamento**, quindi fare clic sull'icona "Inserisci/modifica collegamento", incollare nel campo URL la pagina a cui ci si vuole collegare.

### Collegamento

A screenshot of the 'Collegamento' dialog box, showing the 'Informazioni collegamento' tab. The 'Tipo di Collegamento' dropdown is set to 'URL'. The 'Protocollo' dropdown is set to 'http://'. A text input field for the URL is empty. A 'Cerca sul server' button is visible at the bottom left. A red close button is in the top right corner.

E' possibile collegarsi a **link interni** (sito della Tana, forum..) o a **link esterni** (altri siti)

## LINK ESTERNI (ALLA TANA)

Dopo aver incollato l'URL esterno nel tab "informazioni di collegamento" andare sul tab "Destinazione" e scegliere "Nuova finestra (\_blank)"

A screenshot of the 'Collegamento' dialog box, showing the 'Destinazione' tab. A dropdown menu is open, showing options: 'Nuova finestra (\_blank)', '<non impostato>', '<riquadro>', '<finestra popup>', 'Nuova finestra (\_blank)', 'Finestra in primo piano (\_top)', 'Stessa finestra (\_self)', and 'Finestra Padre (\_parent)'. The 'Nuova finestra (\_blank)' option is selected. A red close button is in the top right corner.

e dare OK!

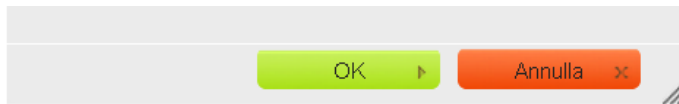
A screenshot of the bottom of the dialog box, showing two buttons: a green 'OK' button and an orange 'Annulla' button with a close icon.

## LINK INTERNI (ALLA TANA)

Per l'URL interno nel tab "informazioni di collegamento" NON serve scrivere [www.goblins.net](http://www.goblins.net) ma solo il resto del link.

Quindi non scrivere <http://www.goblins.net/articoli/dalla-1a-novara-photoreport-torrecon-brescia> MA :  
/articoli/dalla-1a-novara-photoreport-torrecon-brescia

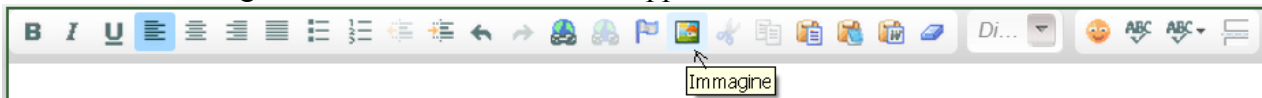
Stavolta non serve andare sul tab "Destinazione", ma si può subito dare OK!




## IMMAGINI DA INSERIRE NEL TESTO

Intanto conviene avere sul desktop del vostro computer le immagini da inserire, possibilmente già dimensionate come preferite. Per farlo potete anche aprirle con Paint (o similare) e fare immagine -> allunga/inclina e digitare una % adatta per ridurre o aumentare proporzionalmente l'altezza e la larghezza dell'immagine.

Per inserire l'immagine dovete cliccare sull'icona apposita



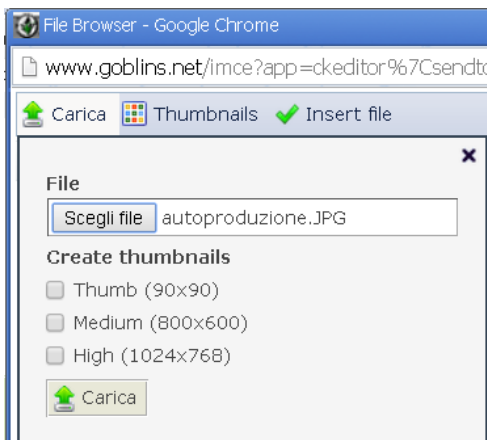
Si apre una prima finestra "proprietà immagine" su cui trovate il tasto  che dovete cliccare. Si apre una seconda finestra su cui trovate un elenco di file che voi avete già caricato in precedenti articoli.



Nome del file	Dimensione	Larghezza	Altezza	Data
HG4.JPG	8.99 KB	167	344	21/03/2014 - 16:03
HG3.JPG	23.19 KB	333	328	21/03/2014 - 16:02
HG2.JPG	13.68 KB	335	383	21/03/2014 - 16:00
HG1.JPG	16.63 KB	751	231	21/03/2014 - 15:58
autoproduzione.JPG	13.92 KB	476	103	13/06/2014 - 10:19
APG72.jpg	121.79 KB	567	170	12/03/2014 - 12:39

Se uno di questi vi va bene, cliccatelo (viene visualizzato in anteprima), fate **insert file** e **ok**.

Altrimenti se volete aggiungere un'**IMMAGINE NUOVA**, cliccate su **Carica**. Andate su **scegli file** e selezionate il file dal vostro computer. Quindi cliccate sul tasto **Carica** in basso



Ora che il file (immagine) si è aggiunto alla lista cliccate su di esso (viene visualizzato in anteprima) e quindi su **insert file** e **ok**

L'immagine ora viene visualizzata all'interno del vostro testo (sommario o corpo del testo). Potete allineare l'immagine a destra,

potete ridimensionarla: cliccate sopra l'immagine col tasto destro, andate in proprietà e modificate larghezza e altezza.

Se volete riprendere un'**immagine da un vecchio articolo**: andate sul vecchio articolo, clic col tasto destro sull'immagine e copia, quindi sul testo del nuovo articolo fare incolla dove si vuole mettere l'immagine.

E' possibile **ALLEGARE FILE PDF** all'articolo (al solito scegli file dal pc e dai ok)



E' possibile, anzi opportuno, **collegare l'articolo ad uno o più giochi**. Per far questo iniziate a digitare il nome di un gioco e scegliete dall'elenco. Per aggiungerne altri cliccare su "Aggiungi un altro elemento".  
Se ad esempio c'è una manifestazione in cui sono presentati 5 giochi, è possibile collegarli qui così da poter ricercare i giochi dall'articolo, e l'articolo dalla scheda del gioco!



Allo stesso modo è possibile:

- collegare l'articolo ad uno o più autori
- collegare l'articolo ad uno o più case editrici.
- collegare l'articolo ad uno o più famiglie di giochi.
- collegare l'articolo ad uno o più categorie e meccaniche del gioco.
- collegare l'articolo ad uno o più download

E' possibile aggiungere facilmente una **GALLERIA DI IMMAGINI DELL'ARTICOLO**. Basta selezionarle in sequenza dal computer, e seguire la procedura analoga a quella descritta in precedenza (scegli file, ok...)

## Salva ed Anteprima



l'articolo è salvato così come è ed è visibile alla redazione articoli che provvederà a modificarlo (se necessario) e pubblicarlo  
(per salvare l'articolo è necessario aver compilato tutti i campi obbligatori)



è possibile vedere l'anteprima dell'articolo, come verrebbe visto dagli utenti (per visualizzare l'anteprima è necessario aver compilato tutti i campi obbligatori)