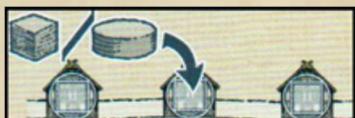


Riepilogo delle Azioni



1. Introiti

Sposta tanti pezzi dalla riserva generale nella tua riserva personale quanti indicati dal valore più alto scoperto sulla *Borsa di Monete*



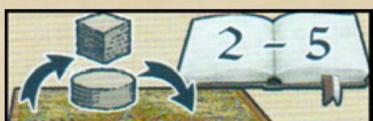
2. Piazzare 1 Mercante o 1 Grossista

Piazza 1 Mercante o Grossista della tua riserva personale su un Villaggio di una rotta commerciale



3. Rimpiazzare i pezzi degli Avversari

Rimpiazza un Mercante o Grossista avversario con un tuo Mercante o Grossista. Se rimpiazzhi un Mercante metti 1 pezzo della tua riserva personale nella riserva generale. Rimpiazzare un Grossista costa 2 pezzi. Il pezzo rimpiazzato viene piazzato su una rotta commerciale adiacente assieme ad un altro (o 2, se è un Grossista) da prendere dalla riserva generale.



4. Spostare i propri Pezzi sul Tabellone

Sposta un numero di tuoi Mercanti e/o Grossisti sul tabellone in base al livello raggiunto sul tracciato *Liber Sophiae*



5. Reclamare una rotta commerciale

Reclama una rotta commerciale in cui tutti i Villaggi sono occupati solo con i tuoi Mercanti o Grossisti

Nell'ordine avviene quanto segue:

a. Assegnazione dei Punti Prestigio. Ogni giocatore che controlla una Città collegata alla rotta commerciale reclamata riceve 1 PP.

b. Assegnazione dei Gettoni Bonus. Prendi, se presente, il Gettone Bonus collegato alla rotta commerciale che hai reclamato. Pesca un nuovo Gettone Bonus e ponilo coperto sul piatto del tuo Scrittoio e, alla fine del tuo turno, piazzalo su una rotta commerciale vuota dove non è presente un Gettone Bonus e con un Ufficio ancora libero su una delle due Città collegate alla rotta commerciale scelta.

c. Assegnazione dei Benefici Speciali. Ora puoi scegliere di:

- **Stabilire un Ufficio:** Sposta tutti tranne 1 dei tuoi Mercanti e/o Grossisti dalla rotta commerciale che hai reclamato alla riserva generale e poi piazza il pezzo rimasto sullo spazio Ufficio libero più a sinistra su una delle due Città collegate alla rotta commerciale. Devi essere eleggibile per occupare tale Ufficio in base al colore di quest'ultimo!

Ricevi 1 PP se l'Ufficio ha il simbolo della Moneta.

Ricevi 7 PP se sei il primo giocatore che connette una catena di Uffici che va da Standal ad Arnheim, 4 PP se sei il secondo giocatore, 2 PP se sei il terzo.

- **Migliorare una Abilità:** Se una delle due Città collegate alla rotta commerciale che hai reclamato è associata ad un pittogramma raffigurante un'Abilità, puoi scegliere di migliorare tale Abilità sul tuo Scrittoio anziché occupare un Ufficio. Riponi i pezzi presenti sulla rotta nella riserva generale.

- **Punti Bonus per la rotta commerciale Coellen-Warburg:** Se la rotta commerciale che hai reclamato è quella fra Coellen e Warburg, anziché occupare un Ufficio puoi mettere 1 Grossista di quella rotta commerciale su un qualsiasi spazio Bonus presente nella tabella raffigurata su Coellen (devi essere eleggibile per occupare il colore scelto!). Gli altri pezzi vanno riposti nella riserva generale.



Gettoni Bonus



Ufficio Aggiuntivo: Quando reclami un rotta commerciale, occupa un Ufficio aggiuntivo a sinistra del primo spazio occupato nella Città collegata.



Scambiare di posto agli Uffici: Scambia di posto due pezzi su Uffici adiacenti. Puoi ignorare il colore dei 2 Uffici e puoi spostare un Grossista su uno spazio quadrato o viceversa.

Non può essere usato con l'Ufficio Aggiuntivo



3/4 Azioni Extra: Effettua 3 o 4 azioni extra



Rimuovi 3 Mercanti e/o Grossisti: Rimuovi fino a 3 Mercanti e/o Grossisti dai Villaggi sulle rotte commerciali (non dagli Uffici). I pezzi rimossi sono rimessi nelle rispettive riserve personali



Migliorare una Abilità: Rimuovi il Mercante o Grossista posto sullo spazio più a sinistra del tracciato relativo all'Abilità che desideri migliorare e posizionalo nella tua riserva personale

Assegnazione dei Punti Prestigio

Durante il gioco:

- 1 PP per ogni città controllata collegata ad una rotta commerciale, nel momento in cui viene reclamata
- 1 PP quando si occupa un Ufficio che ha raffigurata una Moneta
- 7 PP al primo giocatore che connette Stendal ad Arnheim, 4 PP al secondo, 2 PP al terzo

Al termine del gioco:

- 4 PP per ogni Abilità sviluppata completamente (eccetto *Claves Urbis*)
- Punti Prestigio per i gettoni Bonus posseduti, usati o no, come segue:
1 GB = 1 PP; 2-3 GB = 3 PP; 4-5 GB = 6 PP; 6-7 GB = 10 PP; 8-9 GB = 15 PP; 10+ GB = 21 PP
- Punti Prestigio indicati sullo spazio occupato sulla Tabella di Coellen (7/8/9/11 PP)
- 2 PP per ogni Città controllata
- N PP per ogni Ufficio occupato nella propria catena di rotte commerciali più lunga, dove N = valore massimo scoperto sul tracciato Abilità *Claves Urbis*

- 1 PP per ogni Città indicata sulla tua Carta in cui hai stabilito almeno 1 Ufficio (*Espansione Carte Città*)
- 5 PP se controlli tutte le 3 Città indicate sulla tua Carta (*Espansione Carte Città*)

