

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Espansione del sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con una espansione a tua scelta tra quelle ancora disponibili.

Trashing

Hai un +3 nel primo tentativo di entrata, se fallisce puoi avere un la possibilità di avere un altro +3 nel secondo tentativo solo per questo turno e per lo stesso obiettivo.

Trashing

Hai un +3 nel primo tentativo di entrata, se fallisce puoi avere un la possibilità di avere un altro +3 nel secondo tentativo solo per questo turno e per lo stesso obiettivo.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino secret indial. (Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il suo segnalino.

Porta segreta

C'è una leggenda che dice che i program matori lasciano un accesso segreto nei sistemi che scrivono. A volte è vero. Questa carta può essere usata in un tentativo d'entrata. Ottieni un accesso di sistema permanente finchè il computer non viene tolto dalla rete. Metti un segnalino Back Door e uno d' accesso di sistema sul computer.

Porta segreta

C'è una leggenda che dice che i program matori lasciano un accesso segreto nei sistemi che scrivono. A volte è vero. Questa carta può essere usata in un tentativo d'entrata. Ottieni un accesso di sistema permanente finchè il computer non viene tolto dalla rete. Metti un segnalino Back Door e uno d' accesso di sistema sul computer.

Porta segreta

C'è una leggenda che dice che i program matori lasciano un accesso segreto nei sistemi che scrivono. A volte è vero. Questa carta può essere usata in un tentativo d'entrata. Ottieni un accesso di sistema permanente finchè il computer non viene tolto dalla rete. Metti un segnalino Back Door e uno d' accesso di sistema sul computer.

Accesso nascosto

Hai scoperto un accesso segreto al sistema. Mettere un segnalino Secret Indial.(Questo non conta come un tentativo d'entrata). Puoi comunicare l'accesso segreto a chi vuoi che piazzerà lì anche il segnalino.

Ottieni una vita

Un nuovo videogioco ti ha preso. 100 ore più tardi, l'hai finito e sei pronto a tornare operativo. Ma questo turno puoi fare un solo tentativo d'accesso e non puoi lasciare il tentativo per un'espansione. *Gioca questa carta verso un rivale all'inizio del suo turno.*

Ottieni una vita

Un nuovo videogioco ti ha preso. 100 ore più tardi, l'hai finito e sei pronto a tornare operativo. Ma questo turno puoi fare un solo tentativo d'accesso e non puoi lasciare il tentativo per un'espansione. *Gioca questa carta verso un rivale all'inizio del suo turno.*

Alleati

Hai incontrato alcuni nuovi amici sulla rete. Sono gli Otaku, i giapponesi.

E' incredibile cosa sono in grado di trovare questi ragazzi in cambio di quello che puoi trovare tu...

Ottieni un tentativo d'accesso extra per turno.

Alleati

Non ci sono leggi contro gli Hacker in Olanda e tu hai contattato un gruppo perfettamente legale di olandesi con il tuo stesso hobby...

Ottieni un tentativo d'accesso extra per turno.

Alleati

Voci sulle tue gesta hanno impressionato il TELE WIZARD INTRUSION TEAM che bazzica nel sottobosco BBS. Adesso hai una tribù di babbei che ti aiuteranno a penetrare nei sistemi

Ottieni un tentativo d'accesso extra per turno.

Predatore anarco-tecnologico

Hai scoperto i codici d'accesso del ATM locale. Nessuno, persino tu, è abbastanza matto da provarci più di 1 volta. Ma una volta è sufficiente per ottenere tre espansioni.

Se hai un accesso root in due sistemi BizNet puoi scambiare in qualsiasi momento questa carta con tre espansioni o con una militare tra quelle ancora disponibili. Puoi saltare direttamente al ad upgrade di secondo livello contandoli come 2 esp.

Espansione Militare

Questa carta può essere scambiata in ogni momento con qualsiasi espansione militare ancora disponibile. Devi però eliminare qualsiasi espansione presente nello slot richiesto. In alternativa questa carta può essere usata per avere due espansioni normali, o per saltare ad un upgrade. Per esempio se non avete un modem potrete prendere 1 Screamer

Espansione Militare

Questa carta può essere scambiata in ogni momento con qualsiasi espansione militare ancora disponibile. Devi però eliminare qualsiasi espansione presente nello slot richiesto. In alternativa questa carta può essere usata per avere due espansioni normali, o per saltare ad un upgrade. Per esempio se non avete un modem potrete prendere 1 Screamer

Caffeina e Pizza

Perfetto per un esplosione di energia, recuperi vigore...

Ottieni un tentativo d'accesso extra solo per un turno. Puoi conservare questa carta.

Amministratore idiota

L'amministratore di sistema non crede che esistano gli Hackers. Non controlla mai il sistema. Mai!

Piazza il segnalino "Never Clean House" su questo sistema. Scomparirà solo se il sistema si spegne.

Riattivazione

Gioca questa carta in qualsiasi momento. Un sistema a tua scelta Verrà riattivato immediatamente

Due espansioni di sistema

Questa carta può essere scambiata in qualsiasi momento con 2 espansioni a tua scelta tra quelli ancora disponibili Oppure puoi avere un espansione di secondo livello. Ad esempio 1 Screamer Conterà come due espansioni.

Raid dei servizi segreti

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 7 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Raid dei servizi segreti

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 7 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Raid dei servizi segreti

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 7 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Riattivazione

Gioca questa carta in qualsiasi momento. Un sistema a tua scelta Verrà riattivato immediatamente

Caffeina e Pizza

Perfetto per un esplosione di energia, recuperi vigore...

Ottieni un tentativo d'accesso extra solo per un turno. Puoi conservare questa carta.

Evita l' ICE

Sapevi che questo tentativo d'accesso sarebbe stato pericoloso, così hai preso qualche precauzione in più.

Gioca questa carta quando attivi un ICE. Ti permetterà di fuggire senza problemi. Si può usare solo una volta

Evita l' ICE

Sapevi che questo tentativo d'accesso sarebbe stato pericoloso, così hai preso qualche precauzione in più.

Gioca questa carta quando attivi un ICE. Ti permetterà di fuggire senza problemi. Si può usare solo una volta

Evita l' ICE

Sapevi che questo tentativo d'accesso sarebbe stato pericoloso, così hai preso qualche precauzione in più.

Gioca questa carta quando attivi un ICE. Ti permetterà di fuggire senza problemi. Si può usare solo una volta

Autodistruzione

Per qualche motivo sconosciuto il computer si è fuso. Niente prove, niente arresto. (Non vale se si è beccati mentre si è in linea)

Gioca questa carta quando si è oggetto di un raid. Perdi comunque il tuo computer.

Hack the Hacker

L'obiettivo più semplice su un nuovo sistema era...l'account clandestino di un rivale. Così sei entrato in quello, e hai trovato tutte quelle informazioni che non ti avrebbe detto.

Gioca questa carta nel tuo turno per chiedere un favore. Ad ogni modo visto che hai saputo indirettamente queste informazioni non potrai prendere un virus da questo favore.

Beccato in linea

Sei stato colto con le mani nel sacco... stavi cercando di accedere illegalmente ad un sistema quando sono entrati dalla porta. Sei stato arrestato senza alcuna speranza di fuga.

Gioca questa carta su un rivale che è stato appena oggetto di un raid. Se non vuoi che nessuno venga arrestato puoi usarla per chiedere un favore.

Impostazioni standard

Hai trovato un sistema in cui l'amministratore non ha mai cambiato la password di Root. E' ancora attiva quella impostata dal costruttore.

Giocando questa carta con un tentativo d'accesso avrai un accesso root automatico su un qualsiasi sistema.

Raid della polizia locale

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 6 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Raid della polizia locale

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 6 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Raid della polizia locale

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 6 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Beelzebub Virus

Hai creato un virus, che puoi passare a qualcun altro. Da quel momento in poi tutti lo potranno prendere compreso tu, se accettano un favore da chi è stato infettato. Per scoprire cosa fa questo virus alle sue sfortunate vittime, consulta la tabella dei virus.

Giocala contro un rivale quando gli fai un favore forzato o meno. Prenderà il virus.

Autodistruzione

Per qualche motivo sconosciuto il computer si è fuso. Niente prove, niente arresto. (Non vale se si è beccati mentre si è in linea)

Gioca questa carta quando si è oggetto di un raid. Perdi comunque il tuo computer.

Hack the Hacker

L'obiettivo più semplice su un nuovo sistema era...l'account clandestino di un rivale. Così sei entrato in quello, e hai trovato tutte quelle informazioni che non ti avrebbe detto.

Gioca questa carta nel tuo turno per chiedere un favore. Ad ogni modo visto che hai saputo indirettamente queste informazioni non potrai prendere un virus da questo favore.

Raid dell'Intelligence della Difesa

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 8 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Raid del FBI

Perdi tutto il tuo equipaggiamento. Devi ottenere 9 o più al dado per evitare l'arresto.

Giocala contro un rivale dopo un che ha ottenuto un accesso. Se non vuoi colpire nessuno, puoi girare la carta e chiedere un favore in cambio.

Linea occupata

Il numero che stai chiamando è sempre occupato. Non potrai usare questo indial in questo turno.

Giocala contro un rivale in qualunque momento nel suo turno.

Mona Lisa Virus

Hai creato un virus, che puoi passare a qualcun altro. Da quel momento in poi tutti lo potranno prendere compreso tu, se accettano un favore da chi è stato infettato. Per scoprire cosa fa questo virus alle sue sfortunate vittime, consulta la tabella dei virus.

Giocala contro un rivale quando gli fai un favore forzato o meno. Prenderà il virus.

Soffiata

Hai saputo che stanno investigando su di te. Avrai il tempo di cancellare tutte le prove?

Gioca questa carta quando sei oggetto di un raid. Ti permetterà di aggiungere 2 al dado per evitare l'arresto.

Worm

Hai perso il Worm nella Rete. Infetterà automaticamente il sistema a cui tenti di accedere, che a sua volta tenterà di infettare istantaneamente tutti i sistemi adiacenti. Come creatore avrai un +1 sui tentativi di accesso in sistemi infettati finchè dura il Worm. Ma finchè avrai questa carta in gioco avrai un -1 sul dado per evitare l'arresto. *Giocala nel tuo turno su un sistema su cui hai un accesso, o su uno adiacente. Conta come 1 h.*

Manuali originali

I manuali originali di sistema spiegano i possibili buchi nella sicurezza. Alcuni amministratori li ignorano. Spesso i costruttori li portano via e così la maggior parte degli utenti non l'hanno. Ma tu hai rintracciato una copia. Interessante.... Ottieni un +1 su ogni tentativo d'accesso. Puoi spendere 1 hack su un sistema in cui hai un accesso root per aumentare la sicurezza del sistema fino ad un massimo di +3. *Questa carta si perde con l'equipaggiamento*

Password

Hai trovato un file con una password non protetta. Usando questa carta come un tentativo d'accesso otterrai un accesso base automaticamente su un sistema.

Manuali originali

I manuali originali di sistema spiegano i possibili buchi nella sicurezza. Alcuni amministratori li ignorano. Spesso i costruttori li portano via e così la maggior parte degli utenti non l'hanno. Ma tu hai rintracciato una copia. Interessante.... Ottieni un +1 su ogni tentativo d'accesso. Puoi spendere 1 hack su un sistema in cui hai un accesso root per aumentare la sicurezza del sistema fino ad un massimo di +3. *Questa carta si perde con l'equipaggiamento*

Trovi un indizio

Hai chiamato una BBS locale per caso, e hai speso ore tentando d'accedervi. Perdi tutto tranne 1 tentativo d'accesso.

Gioca questa carta su un rivale all'inizio del suo turno

Ricorso Legale

E' emerso che gli agenti che hanno fatto il raid non avevano un mandato regolare. Ti viene restituito tutto l'equipaggiamento e non vieni arrestato

Usa questa carta quando sei oggetto di un raid. Questa carta annulla qualsiasi tipo di carta raid e qualsiasi carta che aggrava le carte raid.

Occhiata furtiva

Hai ottenuto l'accesso alla banca dati di un tuo rivale e hai dato un'occhiata ai suoi files. Sembra chiaro che ne approfitterai...

Se vuoi potrai guardare solo una volta tutte le carte speciali coperte di un avversario a scelta

Oops

Hanno lasciato cadere il tuo sistema mentre lo portavano fuori. Niente prove, niente arresto. (Non vale se si è beccati mentre si è in linea)

Gioca questa carta quando si è oggetto di un raid. Perdi comunque il tuo computer.

Ricorso Legale

E' emerso che gli agenti che hanno fatto il raid non avevano un mandato regolare. Ti viene restituito tutto l'equipaggiamento e non vieni arrestato

Usa questa carta quando sei oggetto di un raid. Questa carta annulla qualsiasi tipo di carta raid e qualsiasi carta che aggrava le carte raid.

Ricorso Legale

E' emerso che gli agenti che hanno fatto il raid non avevano un mandato regolare. Ti viene restituito tutto l'equipaggiamento e non vieni arrestato

Usa questa carta quando sei oggetto di un raid. Questa carta annulla qualsiasi tipo di carta raid e qualsiasi carta che aggrava le carte raid.

Rottura del disco

Il tuo hard disk è andato e naturalmente non hai i salvataggi.
Brutta notizia....

Gioca questa carta contro un avversario, in qualsiasi momento. Perderà tutte le carte speciali coperte

E' saltata la protezione anti-fulmine

Un fulmine ha colpito la linea elettrica e ha bruciato il tuo computer. Perdi un'espansione a tua scelta dalla console.

Gioca questa carta contro un avversario, in qualsiasi momento

Linea disturbata, prova più tardi

Troppo scarsa! I disturbi della linea ti hanno buttato fuori non appena hai tentato di trovare qualcosa...
Il tuo tentativo d'intrusione è fallito
Gioca questa carta contro un rivale dopo che ha ottenuto un accesso. Non può essere usata se è stata usata una carta speciale per ottenerlo.

Dispositivo Mauve

Moltiplica le tue linee in uscita procurandoti un'altra linea telefonica gratis. Sfruttala e tenta di accedere a qualche sistema...

Ottieni 1 tentativo d'accesso in più per turno

Wardialer

Ring.Ring.Ring.Ring. Ring.Ring.
Ring.Ring.Ring.Ring. Ring.Ring.
Ring.Ring.Ring.Ring. Ring.Ring.
Ring.Ring.Ring.Ring. Ring.Ring.

Ora potrai avere l'accesso a tutti gli "Hidden India" già in gioco. Piazza i tuoi segnalini HI in ogni sistema che ne ha uno.

Dispositivo Fuschia

Hai costruito un dispositivo telefonico non ufficiale con le istruzioni che hai trovato in una rivista. Non hai idea di cosa faccia ma lo fa molto bene
Otteni un +1 su ogni tentativo d'accesso

Meditazione divina

Il tuo computer è saltato. E' diventato un tutt'uno con l'universo mentre tu sei diventato un tutt'uno con il manuale di riparazione. Il tuo turno finisce immediatamente.

Gioca contro un avversario in qualsiasi momento del suo turno.

Equipaggiamento fasullo

Gli investigatori hanno sequestrato La tua TV e il tuo vecchio Banana II non trovando il tuo vero computer. Niente prove, niente arresto e puoi tenerti l'equipaggiamento (non vale se si è beccati mentre si è in linea).

Usa questa carta quando sei oggetto di un raid.

Occhiata furtiva

Hai ottenuto l'accesso alla banca dati di un tuo rivale e hai dato un'occhiata ai suoi files. Sembra chiaro che ne approfitterai...

Se vuoi potrai guardare solo una volta tutte le carte speciali coperte di un avversario a scelta

E' saltata la protezione anti-fulmine

Un fulmine ha colpito la linea elettrica e ha bruciato il tuo computer. Perdi un espansione a tua scelta dalla console.

Gioca questa carta contro un avversario, in qualsiasi momento

Contrattempo

Ti è caduta la pizza sulla tastiera. I peperoni non erano così male ma il formaggio sembra aver rallentato la tua velocità di scrittura. Hai 1 solo tentativo d'accesso in questo in questo turno.

Gioca questa carta contro un rivale all'inizio del suo turno

Isteria contro gli Hackers

Una trasmissione televisiva ha aumentato il livello di paranoia tra gli amministratori di sistema. Tira un dado per ogni sistema. Con 1,2,3 quel sistema attiverà la pulitura immediatamente
Ogni giocatore dovrà lanciare un dado per mantenere gli accessi.

Password

Hai trovato un file con una password non protetta. Usando questa carta come un tentativo d'accesso otterrai un accesso base automaticamente su un sistema.

Tuo padre è avvocato

Non perdi il tuo equipaggiamento quando sei oggetto di raid ma solo in caso di arresto vero e proprio.

Gioca questa carta in qualsiasi momento e ponila di fronte a te per il resto del gioco. Non potrà essere eliminata e neppure scambiata

Karma negativo

Gli agenti non hanno trovato prove a casa tua, e adesso stanno cercando dove lavori, a scuola e dai tuoi amici.

Perdi il tuo prossimo turno.

Gioca questa carta contro un avversario che è stato appena oggetto di raid ma non è stato arrestato. Se non vuoi molestare nessuno puoi girare la carta e chiedere un favore

Assunto dalla Telco

Sei stato assunto da una compagnia telefonica! Ottieni un +2 su ogni tentativo d'accesso. Ma se sei indagato perderai la carta e dovrai applicare -1 sul dado per evitare l'arresto. Se poi verrai arrestato tale arresto varrà il doppio. *Puoi conservare questa finchè non vorrai rivelarla. Potrai scartarla anche se in gioco quando vorrai prima che venga attivato un raid*

File di analisi del traffico

Puoi attivare la pulizia di sistema con successo automatico in uno qualsiasi dei sistemi in cui hai un accesso root. Dovrai farlo nel tuo turno e non varrà come tentativo d'accesso. Potrai rimuovere 1 o tutti gli utenti dal sistema. Utilizzabile solo una volta.

Amministratore in vacanza

Il sistema richiede un pulita. Ma l'amministratore è fuori città e nessun altro ha il coraggio di toccare la tastiera. Per cui non ci saranno controlli...

Da giocare quando un sistema sta attivando la pulitura. Tira un dado con 1,2,3 perderai questa carta.

Riconfigurazione

I signori della rete hanno deciso di cambiare la topologia. Sposta un qualsiasi sistema in gioco dove vuoi.. se sposterai un sistema inserto tra 2 o più si sposteranno anche quelli collegati in cascata.

Da giocare all'inizio di qualsiasi turno

Operazione congiunta

Cattive notizie. Parecchi dipartimenti stavano collaborando in questo raid. Sottrai 2 al dado per evitare l'arresto.

Gioca questa carta contro un avversario che è stato appena oggetto di raid. Se non vuoi che venga arrestato puoi girare la carta e chiedere un favore.

Modem made in Korea

Pensavi di aver fatto un buon affare... Ma l'altra sera ha fatto un suono strano e una nuvoletta di fumo è uscita dalla scatola. Perdi il modem.

Gioca questa carta contro un avversario in qualsiasi momento

Raggiro al servizio assistenza

“Mi scusi, sono della compagnia telefonica. Stiamo controllando un problema alla linea del suo modem.

Qual è la password root del suo sistema per favore? “

Ottieni un +4 nel tentativo d'accesso. Se il tentativo fallisce, il +4 può essere riutilizzato solo in questo turno per altri tentativi sullo stesso sistema

Raggiro al servizio assistenza

“Sono Joe Jones. La mia password non funziona. Potrebbe cambiarla in JOE per me?”

Ottieni un +4 nel tentativo d'accesso. Se il tentativo fallisce, il +4 può essere riutilizzato solo in questo turno per altri tentativi sullo stesso sistema

Tagli ai fondi

La penna del contabile fa più danni di centinaia di hackers. In un istante un sistema sparisce nel nulla.

Problemi congiunturali hanno portato alla bancarotta un'azienda o ha chiuso una base militare. Giocando questa carta si spegnerà un qualsiasi sistema MilNet o una qualsiasi Hub. Rimuoverà un qualsiasi sistema di altro tipo

Scatola Grigia

Ti permette di fare telefonate senza far sapere il tuo numero.

Ti da un +2 su tutti i tentativi d'accesso. Gli agenti federali pensano che la sola esistenza della Scatola Grigia sia una minaccia alla sicurezza nazionale. Se avrai questa scatola quando sarai oggetto di raid sottrai 1 al dado per evitare l'arresto.

Antivirus

Conosci tutti quei ragazzi che dicono di fare esperimenti con i virus solo per “motivi di studio”. Uno di loro ti ha detto la verità.

Metti questa carta di fronte a te per renderti immune ai virus. Oppure attivala quando ricevi una carta Virus potrai riutilizzarla più tardi rimanendo immune. Oppure se non è stata usata contro un virus potrà essere usata per eliminare totalmente un Worm dalla rete

Antivirus

Conosci tutti quei ragazzi che dicono di fare esperimenti con i virus solo per “motivi di studio”. Uno di loro ti ha detto la verità.

Metti questa carta di fronte a te per renderti immune ai virus. Oppure attivala quando ricevi una carta Virus potrai riutilizzarla più tardi rimanendo immune. Oppure se non è stata usata contro un virus potrà essere usata per eliminare totalmente un Worm dalla rete

Antivirus

Conosci tutti quei ragazzi che dicono di fare esperimenti con i virus solo per “motivi di studio”. Uno di loro ti ha detto la verità.

Metti questa carta di fronte a te per renderti immune ai virus. Oppure attivala quando ricevi una carta Virus potrai riutilizzarla più tardi rimanendo immune. Oppure se non è stata usata contro un virus potrà essere usata per eliminare totalmente un Worm dalla rete

Antivirus

Conosci tutti quei ragazzi che dicono di fare esperimenti con i virus solo per “motivi di studio”. Uno di loro ti ha detto la verità.

Metti questa carta di fronte a te per renderti immune ai virus. Oppure attivala quando ricevi una carta Virus potrai riutilizzarla più tardi rimanendo immune. Oppure se non è stata usata contro un virus potrà essere usata per eliminare totalmente un Worm dalla rete