

Gioco da 2 a 12 persone.

Preparazione partita: scegliete come mazziere colui che odia maggiormente gli Zombie.

- a) Questi mette da parte la carta *Shambling Hordes/Anti-Zombie Serum* e mischia le altre, consegnandone una per giocatore, col lato umano a faccia in su.
- b) Le carte di ognuno vengono poste visibili di fronte a sé.
- c) Il mazziere e chi si trova alla sua sinistra, si sfidano a *sasso/carta/forbice*, finché uno dei due non vince.
- d) Il perdente ed ogni altro giocatore a due posti di distanza da lui, girano la propria carta come *Zombie*.
- e) Il gioco inizia partendo dal giocatore che ha perso la sfida.

Nota: se vi è un numero dispari di giocatori superiore a 3, posizionate la carta *Shambling Hordes/Anti-Zombie Serum* al centro del tavolo, sul lato appropriato.

Anti-Zombie Serum = questa carta entra in gioco se vi sono più zombie e meno umani. Quando il primo umano viene infetto, scartatela e guaritelo immediatamente.

Shambling Hordes = questa carta entra in gioco se vi sono più umani e meno zombie. Quando il primo zombie viene ucciso, scartatela e guaritelo immediatamente.

Giocare in 2-4 persone: disponete in cerchio un ugual numero di carte (*consigliamo 12*).

2 giocatori = uno gioca gli umani, l'altro gli zombie utilizzando le regole normali.

3 giocatori = come nelle partite a due, ma due giocatori si alternano nel giocare gli zombie.

4 giocatori = ognuno controlla gli umani o gli zombie del proprio lato del tavolo (*vedi immagine su regolamento*).

Turno dello Zombie: devi attaccare il primo umano alla tua sinistra o alla tua destra, ignorando gli altri giocatori zombie nel mezzo. Sfidatevi quindi a *sasso/carta/forbice* e chi vince la sfida, infligge una ferita all'avversario (*il pareggio non ha esiti*). Il turno passa poi al giocatore **zombie** a sinistra.

Gestire le ferite: per ogni ferita subita, girate la vostra carta di **90°** (*o utilizzate i segnalini cervella*).

Umani = alla *seconda* ferita subita, girate la carta sul lato zombie e rimuovete le ferite.

Zombie = alla *terza* ferita subita, siete eliminati. Gli umani sopravvissuti possono scegliere uno di loro, che viene guarito di una ferita.

Fine del mondo: se tutti gli zombie vengono uccisi, gli umani sopravvivono un altro giorno!

Se invece tutti gli umani vengono uccisi, gli zombie vincono..tranne l'ultimo che lo è diventato, era la sola speranza rimasta all'umanità ed è stato sconfitto..speriamo ne sia contento ora -.-

Le carte personaggio:

Salesman = all'inizio della partita, scegli sinistra o destra. Non potrai esser attaccato da Zombie su quel lato.

Priest = ogni volta che l'umano più vicino alla tua sinistra o destra diventa infetto, tira una moneta. Se ottieni **testa**, lo guarisci completamente.

Miner = puoi lanciare la dinamite, mostrando nella sfida il pugno chiuso col pollice in su. Se lo fai e lo zombie non mostra: **Forbice**, infliggi una ferita a tutti gli zombie. Altrimenti sei infetto.

Lumberjack = quando uno zombie mostra: **Forbice** contro di te, questi subisce una ferita. Poi applica il risultato della sfida.

Luchador = quando uno zombie mostra: **Carta** contro di te, questi subisce una ferita. Poi applica il risultato della sfida.

Forewoman = quando uno zombie mostra: **Sasso** contro di te, questi subisce una ferita. Poi applica il risultato della sfida.

Soldier = se vinci mostrando: **Forbice**, lo zombie avversario è ucciso.

Sniper = quando ferisci uno zombie, puoi scegliere sempre quale zombie riceverà la ferita.

Scientist = se lo zombie immediatamente alla tua sinistra o destra è ucciso, ritorna ad esser un umano in perfetta salute.

Policeman = se vinci la sfida, infliggi **2** ferite allo zombie avversario.

Nurse = se pareggi la sfida, guarisci te stessa o un umano a scelta di una ferita.

Hunter = quando ferisci uno zombie, ferisci anche quello immediatamente successivo nella stessa direzione.

Couple = ha bisogno di **4** ferite per diventare infetto.

Cheerleader = gli umani più vicini a sinistra e destra, infliggeranno una ferita aggiuntiva ad ogni zombie contro cui vinceranno la sfida.

Businesswoman = se vinci mostrando: **Carta**, lo zombie avversario è ucciso.

Bulldog = se vinci mostrando: **Sasso**, lo zombie avversario è ucciso.

Biker = ogni volta che l'umano più vicino alla tua sinistra o destra diventa infetto (*anche all'inizio del gioco*), subisce immediatamente una ferita.

Athlete = vinci sempre i pareggi nelle sfide.