

**COMMERCIO**

**FINANZIA IL PELLEGRINAGGIO DI WAUKEEN**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**16**

*Clerics of the goddess of wealth rarely pay for anything themselves.*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 7930

**COMMERCIO**

**DIFFAMA IL RIVALE IN AFFARI**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**9**

Ogni volta che acquisti un Edificio, puoi rimuovere  dalla tua Taverna e piazzarlo su uno spazio azione qualsiasi.

*"What? We got rid of that carrion crawler infestation months ago!"*

QUEST TRAMA

© 2015 Wizards of the Coast LLC 2430

**PIETA'**

**ISTITUISCI DELLE RIFORME**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**13**

e restituisci fino a  dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*The priests of Torm steer all toward the righteous path.*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 11930

**COMMERCIO**

**FINANZIA RICERCHE SULL'ALCHIMIA**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**20**

*Fool's gold is fine, as long as you're not the fool.*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 6930

**COMMERCIO**

**RICATTA AURORA**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**8**

Ogni volta che assegni un  all'Aurora's Realms Shop, puoi prendere ulteriori  e piazzarli nella tua Taverna.

*The most dangerous thieves also have a head for business.*

QUEST TRAMA

© 2015 Wizards of the Coast LLC 2430

**PIETA'**

**ENTRA NELLA TORRE DELLE SETTE PENE**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**19**

*Acolytes at Loviatar's temple must progress through each level before being accepted as priests.*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 10930

**COMMERCIO**

**PAGA LE MULTE**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**4**

e restituisci fino a  dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*"Whoever said crime doesn't pay didn't work for the Masked Lords."*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 6930

**COMMERCIO**

**DONA ALLA CITTA'**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**13**

e restituisci fino a  dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*When you open a school, you close a prison.*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 6930

**PIETA'**

**SCACCIA GLI SPIRITI DEL MALE**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**5**

e restituisci fino a  dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*"Wicked shadows and souls of darkness, I abjure you!"*

© 2015 Wizards of the Coast LLC 9930

**PIETA'**

**RENDI ONORE A MASK**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**8**

Ogni volta che assegni un al Plinth, puoi prendere anche e piazzarli nella tua Taverna.

*Honesty is for fools, but apparent honesty is valuable.*

**QUEST TRAMA**

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 26/09

**DOPPIO GIOCO**

**SEPELLISCI I CORPI**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**20**

*"This is not what I meant when I said I could work the graveyard shift."*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 19/09

**DOPPIO GIOCO**

**ESPANDI LE ATTIVITA' DELLA GILDA**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**8**

Ogni volta che assegni un alla Grinning Lion Tavern, puoi prendere anche e piazzarli nella tua Taverna.

*Agents of the Eye infiltrate Waterdeep's criminal underworld.*

**QUEST TRAMA**

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 27/09

**PIETA'**

**PROTEGGI I CONVERTITI A A EILISTRAEE**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**10**

Una volta per turno, quando restituisci dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione, puoi restituire un altro .

*The Dark Lady smiles on those who see the deeper beauty within.*

**QUEST TRAMA**

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 28/09

**DOPPIO GIOCO**

**SALVA I NOBILI RAPITI**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**9**

e restituisci fino a dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*"If they don't accept the ransom, make them pay in blood."*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 19/09

**DOPPIO GIOCO**

**PROTEGGI GLI AGENTI DEGLI ZHENTARIM**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**16**

Una volta per turno, quando ricevi un qualsiasi , pesca .

*The Black Network has a long reach.*

**QUEST TRAMA**

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 28/09

**PIETA'**

**SANTIFICA UN TEMPIO A OGHMA**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**18**

Donating new items of lore is the highest sacrament for Oghma's faithful.

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 12/09

**DOPPIO GIOCO**

**TRUFFA LE GILDE DEI COSTRUTTORI**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**13**

e metti 2 Edifici a faccia in sù nella Sala dei Costruttori sotto il tuo controllo senza pagarne il costo.

*"Sign the deed, and your troubles will be over."*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 18/09

**DOPPIO GIOCO**

**SALVA UNA VITTIMA DEGLI SKULL**

**RICHIESTA**

**RICOMPENSA**  
**9**

e restituisci fino a dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*Skullport has few laws, but if you break them, the Skulls come for you.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 14/09

**GUERRA**

**PATTUGLIA IL DISTRETTO DEL MOLO**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**9**

*The oldest ward in Waterdeep is notorious for drunks, smugglers, and worse.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 19/20

**GUERRA**

**SISTEMA I GIOCHI DEL CAMPIONI**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**8**

Ogni volta che assegni un **A** al Field of Triumph, puoi prendere anche **1** e piazzarli nella tua Taverna.

*The winners owe their fame to a shipment of inferior weapons.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 20/20

**ARCANA**

**RINNOVA GUARDIE E SENTINELLE**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**9**

e restituisci fino a **2** dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*Better safe than sorry.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 30/20

**GUERRA**

**MIGLIORA LA SICUREZZA DELLA PRIGIONE**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**8**

e rimuovi dal gioco fino a **2** nella tua Taverna.

*Every dungeon can be dug deeper.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 18/20

**GUERRA**

**ALLENA LE GUARDIE DEL CASTELLO**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**10**

Ogni volta che qualsiasi giocatore prende **1**, tu e quel giocatore prendete anche **1** dalla riserva.

*A vigilant watch means less bloodshed.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 30/20

**ARCANA**

**INVESTIGA SUL VASCELLO THAYAN**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**13**

*What caused the Red Wizards to abandon such a powerful ship?*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 2/20

**GUERRA**

**ASSASSINA I RIVALI**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**16**

Ogni avversario restituisce **1** dalla sua Taverna alla riserva.

*Dead people cause fewer problems.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 17/20

**GUERRA**

**SVELA LE TRAME DEI DROW**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**18**

e restituisci fino a **2** dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*The streets of Skullport are lined with Lolth's secrets.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 20/20

**ARCANA**

**FONDA UNA CELLULA DELLA SETTA**

RICHIESTA

RICOMPENSA

**18**

*The Cult of the Dragon believes dracoliches will one day rule the world.*

© 2013 Wizards of the Coast LLC. 18/20

**ARCANA**

**SIGILLA UN' ENTRATA DI SKULLPORT**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**10**

e restituisci fino a  dalla tua Taverna alla tabella della Corruzione.

*Some things should stay hidden.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 490

**PIETA'**

**SANTIFICA UN TEMPIO PROFANATO**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**13**

Ogni volta che peschi una Quest Pietà prendi  e piazzalo nella tua Taverna.

*"Cyril's lies cannot withstand Lathander's light."*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 2690

**ARCANA**

**RECLUTA GLI SCARTI DELL'ACCADEMIA**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**8**

Ogni volta che assegni un  alla Blackstaff Tower puoi prendere anche  e piazzarli nella tua Taverna.

*Some apprentices seek too much power to be trusted by the Archmage.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 2130

**PIETA'**

**MISSIONE DIPLOMATICA A SUZAIL**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**10**

Puoi completare  a faccia in sù nella Locanda di Cliffwatch come se fossero Quest attive.

*Diplomatic ties with the capital of Cormyr afford many benefits.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 2590

**ARCANA**

**RIVELA UNA TRADIZIONE PROIBITA**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**17**

Ogni volta che assegni un  al Porto di Waterdeep, puoi giocare ulteriori . Se lo fai, prendi  dalla tabella della Corruzione e mettilo nella tua Taverna.

*Power corrupts.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 2290

**PIETA'**

**COSTRUISCI UN TEMPIO PER IBRANDUL**

RICHIESTA



RICOMPENSA

**11** 

e prendi tutte le  alla Locanda di Cliffwatch.

*The Lurker in Darkness watches over any who venture below the surface and say his name.*

QUEST TRAMA

© 2013 Wizards of the Coast LLC 990

**DOPPIO GIOCO**

**SOPRAVVIVI ALLA TRASFORMAZIONE DI ARCTURIA**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**6**  


*Halaster's mad apprentice often "improves" those whom she does not slay.*

QUEST TRAMA

**DOPPIO GIOCO**

**SPACCIATI PER L'ESATTORE DELLE TASSE**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**9**  
 Ogni volta che assegni un  a un Edificio che controlli, ricevi anche i benefici del proprietario.

*Taxes aren't so bad when you pay them to yourself.*

QUEST TRAMA

**COMMERCIO**

**RUBA GEMME DAL TRONO D'OSSA**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**7**  


*Attempts to plunder the Bone Throne unleash its guardian magic.*

**DOPPIO GIOCO**

**SCATENA UN'ONDATA CRIMINALE**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**12**  
 più **10** se riporti immediatamente  dalla tua Taverna alla riserva.

*The Xanathar has declared open season on the city.*

QUEST TRAMA

**DOPPIO GIOCO**

**ALLEATI CON LA GILDA DI XANATHAR**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**10**  
 Ogni volta che peschi una Quest Doppio Gioco, prendi  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna.

*The Xanathar has eyes on all the action in the underworld.*

QUEST TRAMA

**COMMERCIO**

**SACCHEGGIA LA TOMBA DI WHITEHELM**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**40**

*"Disturb not the rest of those who served Bereg Whitehelm, or the axes of the dwarves will seek you out and fall upon you."*

**DOPPIO GIOCO**

**FORZA L'INGRESSO DELLA TORRE DI BLACKSTAFF**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**40**

*More than a few thieves have tried attempting entry into the Tower.*

**DOPPIO GIOCO**

**DIFENDI LA STANZA DI LANCEBOARD**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**12**  


*Those who enter the Lanceboard Room must play its deadly game.*

**COMMERCIO**

**MINACCIA LA GILDA DEI COSTRUTTORI**

RICHIESTA  


RICOMPENSA  
**13**  
 e metti immediatamente tutti gli Edifici a faccia in giù nella Sala dei Costruttori in gioco sotto il tuo controllo senza pagarne il costo.

*Controlling the many guilds in Waterdeep is a delicate dance.*

**COMMERCIO**

**FINANZIA I CACCIATORI DI TAGLIE**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**12**

Ogni volta che peschi una Quest Commercio, prendi dalla riserva e piazzali nella tua Taverna.

*"Remember, I always get my cut."*

QUEST TRAMA

**GUERRA**

**DIFENDI IL PORTALE SBADIGLIANTE**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**15**

E rimetti fino a 3 dei tuoi assegnati sulla tua scheda.

*"We filled the well with our own dead so no more horrors could come through."*

**GUERRA**

**CONQUISTA LA CITADELLA DELLA MANO INSANGUINATA**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**6**

Ogni volta che completi una Quest, puoi riportare nella tua Taverna utilizzato per completare quella Quest.

*Once conquered, the Citadel makes a safe redoubt for explorers.*

QUEST TRAMA

**COMMERCIO**

**PROCURATI I PIANI DEI COSTRUTTORI**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**13**

Una volta per turno, puoi assegnare un a un Edificio nella Sala dei Costruttori. Esegui immediatamente gli effetti di quell'Edificio come se tu lo stessi controllando.

*A trip to the Map House will get you the floor plans of any building in the city.*

QUEST TRAMA

**GUERRA**

**SVEGLIA I SEI DORMIENTI**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**8**

*The dwarves drink the wine of eternity, and for a century they have slept.*

**GUERRA**

**RECUPERA LA FIAMMA DEL NORD**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**10**

Ogni volta che peschi una Quest Guerra, prendi dalla riserva e piazzali nella tua Taverna.

*"Lay hand to sword and it is done. The Flame of The North—but beware, for death is very close to thee."*

QUEST TRAMA

**COMMERCIO**

**RECLUTA PER LE SENTINELLE CITTADINE**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**8**

più se spendi immediatamente .

*"Leave the exceptional candidates for us."*

**GUERRA**

**DISTRUGGI UN TEMPIO DI SELVETARM**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**10**

più **10** se rimetti immediatamente dalla tua Taverna alla riserva.

*Male draw worship this spider god as the warrior spirit of their people.*

**GUERRA**

**COMBATTI NELL'ARENA DI MUIRAL**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**40**

*Muiral waits in his arena for those who brave his gauntlet, patient as a spider in a web.*

**ARCANA**

**ESPLORA LA TOMBA DI TROBRIAND**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**40**

*The "Metal Mage" turned part of Undermountain into a junkyard of experiments.*

QUEST TRAMA

**ARCANA**

**FONDA UNA ACCADEMIA PER MAGHI**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**12**

Ogni volta che peschi una Quest Arcana, prendi dalla riserva e piazzalo nella tua Taverna.

*Those who seek to learn the Art often agree to anything to uncover its secrets.*

QUEST TRAMA

**PIETA'**

**SRADICA IL CULTO DI LOVIATAR**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**15**

più **2** per ogni che hai usato per completare questa Quest.

*The cult of Loviatar has many secret adherents.*

**ARCANA**

**TRATTA CON LA VIPERA NERA**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**10**

Puoi giocare immediatamente ogni carta pescata come parte del completamento di questa Quest.

*The Black Viper has her hand in intrigues throughout the city and beyond.*

QUEST TRAMA

**ARCANA**

**STUDIA NEL LIBRARIUM**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**11**

Dopo aver eseguito un'azione che ti consente di giocare , pesca . Puoi giocare immediatamente la carta pescata senza dover eseguire un'azione.

*The Librarium is just one of Halaster's many reading rooms.*

QUEST TRAMA

**PIETA'**

**SACCHIEGGA IL TEMPIO DELL'ISOLA**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**40**

*Here, in days of old, now-vanished kuo-toa worshiped a gigantic, froglike monster as a god.*

**ARCANA**

**SOPRAVVIVI A UN INCONTRO CON HALASTER**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**15**

E pesca per ogni che hai usato nel completare questa Quest.

*Those who survive encountering the Mad Mage of Undermountain are usually teleported deeper into the dungeons.*

QUEST TRAMA

**ARCANA**

**RESUSCITA I MAGHI DECEDUTI**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**6**

*What secrets do the dead keep? Why not ask them?*

QUEST TRAMA

**PIETA'**

**SALVA I CHIERICI DI TYMORA**

RICHIESTA

RICOMPENSA  
**10**

*"Tymora's faithful trust in luck, and it's lucky you came along."*