

Trappola per topi



Un gioco a dadi per 2-6 giocatori di 5 -10 anni di età

Premiato con la votazione "Ottimo" dalla Commissione tecnica „Gutes Spielzeug“ ("Giocattoli idonei").

Contenuto:

- 1 tabellone
- 6 pedine-TOPOLINO con supporto
- 1 dado
- 1 manuale con le regole del gioco



Come si gioca:

ciascun giocatore prende un topolino e lo posiziona sulla casella di partenza. Inizia il giocatore più giovane. Dopodiché, si tirano i dadi in cerchio. Si potrà avanzare sul tabellone a seconda del numero ottenuto con i dadi. Se due topolini occupano la stessa casella, tirare i dadi nuovamente.

Tana del topo:

se durante il gioco si finisce su una casella che conduce alla tana del topo, bisogna entrare in questa tana. Vantaggio: dalla tana del topo non ti potranno cacciare, e con un pizzico di fortuna, potrai addirittura giungere prima al traguardo! Ma come fa il topolino a uscire dalla tana? Sarà il dado a deciderlo!

Se esce un  si inizia nuovamente dalla tana dell'inizio.

Se esce un  , si utilizza la scorciatoia ().

Se invece esce un  , un  o un  , si dovrà prendere il percorso più lungo (.

Se esce un  , si perde un turno, ma solo se ci si trova nella tana del topo!

Trappola per topi:

chi finisce nella trappola per topi appena prima del traguardo, perde 2 turni!

Fine del gioco:

vince chi addenta per primo il formaggio con un solo lancio di dadi.

L'autrice

Ingeborg Ahrenkiel è laureata in scienze musicali, storia dell'arte, pedagogia e giornalismo. Dopo aver lavorato come insegnante, fu redattrice alla ZDF per programmi per bambini e teenager. Autrice di numerosi libri per bambini e saggi, è inoltre stata insignita del Deutscher Schallplattenpreis ("Premio discografico tedesco") per le sue produzioni musicali. TRAPPOLA PER TOPI, il suo primo grande successo, è ormai conosciuto da varie generazioni. Oggi, Ingeborg Ahrenkiel è ideatrice di giochi per bambini di grande valore pedagogico.