

The Mississippi Queen: The Black Rose

Giocare Mississippi Queen / Black Rose con 6-8 giocatori può causare una notevole calca in partenza, perchè i primi giocatori in competizione possono danneggiare il movimento degli ultimi partenti.

Per contrastare questo fenomeno, si può provare questa variante:

Durante l'installazione, l'idea è quella di utilizzare sei tessere per creare due separati rami fluviali che alla fine si fondono di nuovo insieme.

Ciò consente alle imbarcazioni di dividersi alla partenza, rendendola meno congestionata.

1. Posizionare la *tessera fiume* di partenza.
2. Collegare due tessere alla *tessera fiume di partenza* - una tessera va a sinistra, una va a destra - in modo da formare due rami di fiume.
3. Su ciascuno dei due rami, piazzare una tessera dritto. (l'intera installazione dovrebbe apparire come un grande "U").
4. Mettere una tessera per riunire nuovamente i rami. Sovrapporre il fondo di questa tessera a due esagoni del ramo di sinistra e di destra.
5. Verificare che le barche possano ottenere facilmente sbocco al fiume. In caso contrario, scegliere una diversa tessera di riunione .
6. Le imbarcazioni iniziano la corsa già in acqua. Ogni giocatore a turno piazza e orienta la sua barca in qualsiasi spazio fluviale sul fiume nella tessera di partenza.
7. Quando il gioco inizia, i giocatori possono scegliere uno dei due rami.
8. Quando le barche raggiungono la tessera di riunione , posizionare nuove tessere come nel gioco normale.

Author: Mike Mayer

Traduzione Leonel 7/2012