

RACE FOR THE GALAXY

CARTE DEI MONDI MILITARI E DEI 5 MONDI INIZIALI

versione 1.1 del 18-12-2008

Traduzione in italiano ed editing grafico di Sortilege
sortilege@email.it - www.goblins.net

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco;
il presente documento è da intendersi come un
aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco e le carte.
Tutti i diritti sul gioco "RACE OF THE GALAXY" sono detenuti dal legittimo proprietario.



Note della versione 1.1

Corretta la carta Razza Rettile Elevata: non aveva l'alone verde.
Alcune modifiche minori.

2 **1** ANTICA COLONIA PENALE

I

II

III **+1**

IV

V

6 **4** FLOTTA ALIENA DISPERSA

I

II

III **+3**

IV

V

5 **3** NAVE DA GUERRA ALIENA DISPERSA

I

II

III **+2**

IV

V

4 **2** FORME DI VITA OSTILI

I **+1**

II

III

IV

V

1 **1** NEO-SURVIVALISTI

I

II

III

IV **1**

V

1 **1** MONDO FUORILEGGE

I

II

III

IV **1** **1**

V

3 **2** MONDO PIRATA

I

II

III

IV **\$** **\$** **+** **3**

V

\$: Pesca 3 carte in più quando vendi una risorsa **■** da questo mondo **(●)**

6 **6** BASE RIBELLE

I

II

III

IV

V

1 **1** DEPOSITO DI CARBURANTE DEI RIBELLI

I

II

III

IV

V

77 PIANETA BASE
RIBELLE

I
II
III
\$
IV
V

21 MINATORI
RIBELLI

I
II
III
\$
IV
V

55 AVAMPOSTO
RIBELLE

I
II
III **+1**
\$
IV
V

34 RETE
SOTTERRANEA
DEI RIBELLI

I
II
III
\$
IV
V **1**

32 RAZZA GUERRIERA
RIBELLE

I
II
III **+1**
\$
IV
V

22 RAZZA RETTILE
ELEVATA

I
II
III
\$
IV
V

11 ROBOT
IN FUGA

I
II
III
\$
IV
V

V: Pesca 1 carta quando produci una risorsa su (questo mondo) in questa fase.

11 ACCAMPAMENTO
NOMADE

I **+1**
II
III
\$ **\$** **+1**
IV
V

\$: Pesca 1 carta in più quando vendi una risorsa di questo mondo ()

10 L'ULTIMO DEGLI
GNARSSH ELEVATI

I
II
III
\$
IV
V

T **21** EPSILON ERIDANI

I
II
III **+1**
\$
IV **1 1**
V **1**

Z **20** ALPHA CENTAURI

I
II
III **-1 +1**
\$
IV
V **2**
III: Costo -1 oppure Forza +1 per piazzare

S **21** NUOVA SPARTA

I
II
III **+2**
\$
IV
V **3**

7 **21** COLONIA DISPERSA DEI TERRESTRI

I
II
III
\$
IV **1**
V **4**

0 **32** VECCHIA TERRA

I
II
III
\$ **\$+1**
IV **x2 1**
V **0**
IV: Scarta fino a 2 risorse per ottenere **1** per ogni risorsa

42 SCOUT ROBOTICO ALIENO

I
II
III **+1**
\$
IV
V

22 SENTINELLA ROBOTICA ALIENA

I
II
III
\$
IV
V

22 RAZZA ACQUATICA ELEVATA

I
II
III
\$
IV
V

42 RAZZA AVIARIA ELEVATA

I
II
III
\$
IV
V **4**