

RACE FOR THE GALAXY

CARTE DEI MONDI

Traduzione in italiano ed editing grafico di Sortilege
sortilege@email.it - www.goblins.net

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco; il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco e le carte. Tutti i diritti sul gioco "RACE OF THE GALAXY" sono detenuti dal legittimo proprietario.



6⁵ BIBLIOTECA ALIENA
ABBANDONATA

I
II
III
\$
IV
V

4³ AVAMPOSTO ALIENO
ABBANDONATO

I
II
III
\$
IV
V

1⁰ MONDO DISTRUTTO

I
II
III
\$
IV
V

4² MONDO DISTANTE

I
II
III
\$ \$ +3

IV
V

1¹ MONDO DEGLI
EMPATICI

I
II
III -1

\$
IV
V

III : - 1 alla Forza Militare

1¹ COLONIA IN
ESPANSIONE

I
II
III
\$

IV 1

V

V: Produci una risorsa su un

2¹ INGEGNERI
GALATTICI

I
II
III
\$ \$ +1

IV
V

V: Produce una risorsa su un

3² CENTRO VACANZE
GALATTICO

I
II
III
\$

IV 1 1

V

5³ TRENDSETTER
GALATTICI

I
II
III
\$

IV 2

V

1 1 MONDO CASINO'

I
II
III
\$
IV
V

0	1	2	3	4	5	6	7
0	12	12	4	8	2	12	0
2	6	11	10	5	5	2	0
0	6	7	3	2	2	2	1

IV: annuncia un numero da 1 a 7 e pesca una carta. Tienila solo se il suo costo/difesa è pari al numero che hai annunciato.

2 1 MONDO DI GEMME

I
II
III
\$
IV
V

IV:

4 2 ARSENALE DELL'IMPERIUM

I
II
III
\$
IV
V

III: +1

5 3 MONDO DELLE SPECIE PERDUTE

I
II
III
\$
IV
V

IV:

4 2 MONDO DI MERCANTI

I
II
III
\$
IV
V

IV: +2

IV: ~~X~~ x2 1 x2

IV: Scarta fino a 2 carte per ottenere 1 per ogni carta (questi PV non possono essere raddoppiati)

3 2 MONDO MINERARIO

I
II
III
\$
IV
V

IV:

5 3 NUOVA TERRA

I
II
III
\$
IV
V

IV: 1 1

2 1 NUOVA VINLAND

I
II
III
\$
IV
V

IV: 2

0 2 MONDO DI PELLEGRINAGGIO

I
II
III
\$
IV
V

IV: ?-1

IV: Scarta tutte le risorse rimanenti per ottenere tanti PV quante sono le carte scartate meno una.

30 MONDO CONTAMINATO

I
II
III
\$
IV **1** **1**
V

21 RAZZA PRIMITIVA

I
II
III
\$
IV
V

32 MONDO FLORIDO

I
II
III
\$
IV **1**
V

21 MONDO RADIOATTIVO

I
II
III
\$
IV
V

01 MONDO DEI RIFUGIATI

I
II
III **-1**
\$
IV
V
III : - 1 alla Forza Militare

11 MONDO ISOLATO

I
II
III
\$
IV **1**
V

21 BASE SPAZIALE

I
II
III
\$ **\$** **+2**
IV
V

21 MONDO DELLE SPEZIE

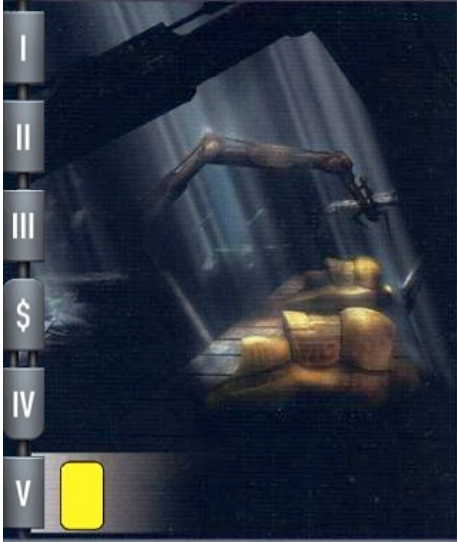
I
II
III
\$ **\$** **+2**
IV
V

55 MONDO TERRAFORMATO

I
II
III
\$
IV **1**
V

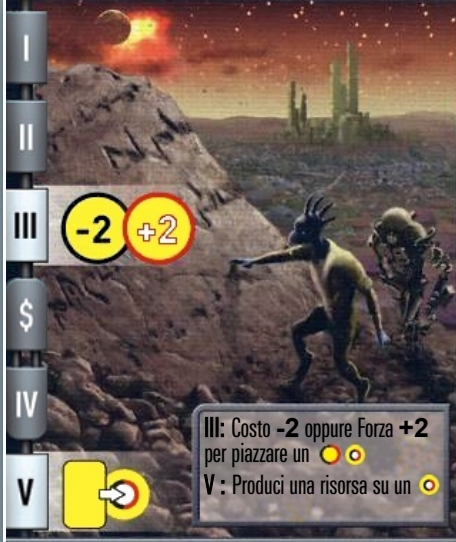
65

FABBRICA
ROBOTICA
ALIENA



33

PIETRA
DI ROSETTA
ALIENA



-2 +2

III: Costo -2 oppure Forza +2
per piazzare un ●●
V: Produci una risorsa su un ●



11

COLONIA DI ARTISTI



21

CINTURA DI
ASTEORIDI



32

MONDO MINERARIO
OSTILE



\$ +2



32

MONDO DI
TRAFFICANTI



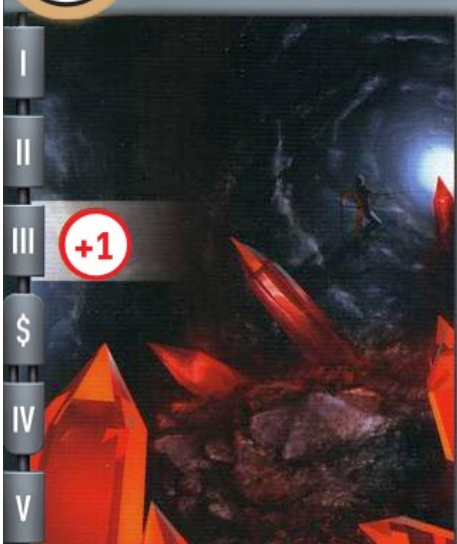
IV: ?

IV: Consuma 1 risorsa per
pescare tante carte quanto è
il suo prezzo di vendita;
non puoi usare i poteri di
Commercio \$.



32

MINIERE DI
GEMME BLASTER

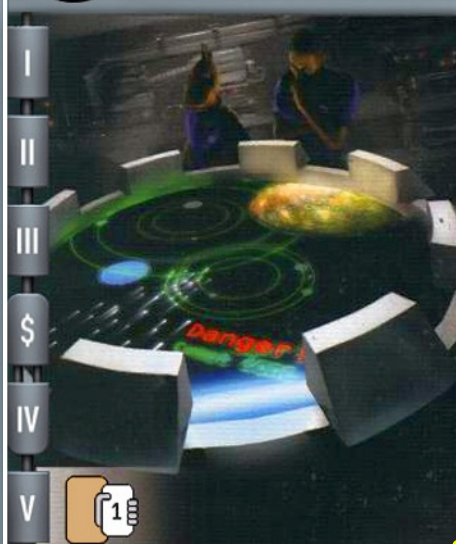


+1



32

CAMPO DI
COMETE



54

COLONIA ALIENA
ABBANDONATA

