

RACE FOR THE GALAXY

CARTE SVILUPPO

Traduzione in italiano ed editing grafico di Sortilege
sortilege@email.it - www.goblins.net

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco; il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco e le carte. Tutti i diritti sul gioco "RACE OF THE GALAXY" sono detenuti dal legittimo proprietario.



11 CREDITI ALL'INVESTIMENTO

I

II **-1**

III

IV

V

II: Costo -1 per giocare un **◇** (non si applica a questa carta)

11 LAVORI PUBBLICI

I

II **1**

III

IV **1**

V

II: Pesca una carta dopo aver giocato un **◇** (non si applica a questa carta)

11 LAVORI PUBBLICI

I

II **1**

III

IV **1**

V

II: Pesca una carta dopo aver giocato un **◇** (non si applica a questa carta)

21 BANCA INTERSTELLARE

I

II **1**

III

IV

V

21 BANCA INTERSTELLARE

I

II **1**

III

IV

V

21 MARINES SPAZIALI

I

II

III **+2**

IV

V

21 MARINES SPAZIALI

I

II

III **+2**

IV

V

21 ROBOT MINATORI **↩**

I

II

III **-1**

IV

V **↩**

V: Produci una risorsa su un **●**

21 ROBOT MINATORI **↩**

I

II

III **-1**

IV

V **↩**

V: Produci una risorsa su un **●**

21 LABORATORIO DI GENETICA

I
II
III
IV
V

V: Produci una risorsa su un

21 LABORATORIO DI GENETICA

I
II
III
IV
V

V: Produci una risorsa su un

21 NAVE COLONIALE ¹

I
II
III = 0

IV
V

III: Puoi scartare questa carta per piazzare un senza pagarne il costo. (non vale per i mondi)

21 NAVE COLONIALE

I
II
III = 0

IV
V

III: Puoi scartare questa carta per piazzare un senza pagarne il costo. (non vale per i mondi)

21 DEFICIT SPENDING

I
II
III
IV $\times 2$ $\times 2$

V

IV: Scarta fino a 2 carte dalla tua mano per ottenere per ogni carta (questi PV non possono essere raddop.)

21 DEFICIT SPENDING

I
II
III
IV $\times 2$ $\times 2$

V

IV: Scarta fino a 2 carte dalla tua mano per ottenere per ogni carta (questi PV non possono essere raddop.)

32 ROBOT TERRAFORMANTI

I
II
III

IV \rightarrow

V

III: Pesca una carta dopo aver piazzato un

32 ROBOT TERRAFORMANTI

I
II
III

IV \rightarrow

V

III: Pesca una carta dopo aver piazzato un

32 CONGLOMERATO MINERARIO

I
II
III
IV \rightarrow $\times 2$

V \rightarrow $\times 2$

IV: Consuma fino a 2 per ottenere a carta
V: Pesca 2 carte in questa fase se hai prodotto più degli altri giocatori.

32 CONGLOMERATO MINERARIO

I
II
III
\$ +1
IV x2 **1**
V > **2**

IV: Consuma fino a 2 per ottenere **1** a carta
V: Pesca 2 carte in questa fase se hai prodotto più degli altri giocatori.

42 NAVI D'ASSALTO

I
II
III **+3**
\$
IV
V

42 NAVI D'ASSALTO

I
II
III **+3**
\$
IV
V

42 LABORATORIO DI RICERCA

I +1
II
III
\$
IV **1**
V +1

V: Pesca 1 carta per ogni (risorsa Aliena) che hai prodotto.

42 LABORATORIO DI RICERCA

I +1
II
III
\$
IV **1**
V +1

V: Pesca 1 carta per ogni (risorsa Aliena) che hai prodotto.

42 ROBOT REPLICANTI

I
II
III **-2**
\$
IV
V

42 ROBOT REPLICANTI

I
II
III **-2**
\$
IV
V

42 ECONOMIA DIVERSIFICATA

I
II
III
\$
IV **3**
V ?

IV: Consuma 3 differenti risorse per ottenere **3**
V: Pesca 1 carta per ogni tipo di risorsa che hai prodotto in questa fase

42 ECONOMIA DIVERSIFICATA

I
II
III
\$
IV **3**
V ?

IV: Consuma 3 differenti risorse per ottenere **3**
V: Pesca 1 carta per ogni tipo di risorsa che hai prodotto in questa fase

53 MERCATI AL CONSUMO 



I

II

III

IV  **1**

V  **1**

IV: Consuma fino a 3  per ottenere **1** a carta.

V: Pesca 1 carta per ogni risorsa  che hai prodotto.

53 MERCATI AL CONSUMO 



I

II

III

IV  **1**

V  **1**

IV: Consuma fino a 3  per ottenere **1** a carta.

V: Pesca 1 carta per ogni risorsa  che hai prodotto.

6? PROGRAMMA DI ESPLORAZIONE 'SETI'



I 

II

III

IV

V

1 /  **1** 1 PV x sviluppo con potere d'Esploraz. (inclusa questa carta)

2 /  **1** 2 PV x mondo con potere d'Esploraz.

1 /  **1** 1 PV x ogni altro mondo

6? RINASCIMENTO GALATTICO



I  

II

III

IV

V

1 /    1PV ogni 3 gettoni PV

3 /  LABORATORIO DI RICERCA

 TRENDSETTER GALATTICI

 COLONIA DI ARTISTI

6? LEGA DEL COMMERCIO



I

II

III

IV 

V

2 /   2 PV x sviluppo con potere Commercio. (incluso questo)

1 /  **1** 1 PV x mondo con potere Commercio

IV: Consuma 1 risorsa per pescare tante carte quanto è il suo prezzo di vendita più event. poteri di Commercio \$

6? FEDERAZIONE GALATTICA



I

II 

III

IV

V

2 /  **6** 2 PV x sviluppo di costo 6 (inclusa questa carta)

1 /  **6** 1 PV x gli altri sviluppi

II: costo -2 per piazzare un  (non si applica a questa carta)

6? NUOVO ORDINE GALATTICO



I

II

III 

IV

V

+? PV x Forza Militare totale (incluse le carte militari negative; escluse quelle specializzate)

6? IMPERIUM GALATTICO



I

II

III 

IV

V

2 /   2 PV x mondi militari ribelli

1 /   1 PV x altri mondi militari

III: Forza Militare + 4 per piazzare un  (mondo militare ribelle)

6? NEW ECONOMY



I

II

III

IV  **1**

V

2 /   2 PV x sviluppo con potere Consumo. (incluso questo)

1 /   1 PV x mondo con potere Consumo

6? **GILDA DEI MERCANTI**

I 2 PV x mondo di produzione (non di risorse bonus)

II

III

IV

V

6? **ASSOCIAZIONE DI LIBERO SCAMBIO**

I 2 PV x mondo di produzione di oggetti d'arte

II 1 PV x mondo di risorse bonus blu

III **MERCATI AL CONSUMO**
 COLONIA IN ESPANSIONE

IV IV: consuma fino a 3 (articoli d'arte) per ottenere e 1 carta per ogni risorsa consumata

V

6? **LEGA DELLE MINIERE**

I 2 PV x mondo di produzione di risorse rare

II 1 PV x mondo di risorse bonus rare

III **ROBOT MINATORI**
 CONGLOMERATO MINERARIO

IV

V V: Produci una risorsa su un mondo (risorse bonus)

6? **LEGA PAN-GALATTICA**

I 2 PV x mondo di produzione di risorse genetiche

II 1 PV x altri mondi militari

III **DIPLOMATICO**

IV

V

III: -1 alla tua Forza Militare

V: pesca 1 carta per ogni sul tuo tableau

6? **ISTITUTO DI TECNOLOGIA ALIENA**

I 3 PV x mondo di produzione alieno

II 2 PV x mondo di risorse bonus aliene

III 2 PV x altre carte **ALIENE** (inclusa questa)

IV

V

III: costo -2 o Forza Militare +2 per piazzare

1 1 TASSE D'ESPORTAZIONE

I
II
III
IV
V

\$ \$+1

3 **1 1** TASSE D'ESPORTAZIONE

I
II
III
IV
V

\$ \$+1

1 1 CORPO DI SPEDIZIONE

I (+1)

II

III (+1)

IV

V

2 **1 1** CORPO DI SPEDIZIONE

I (+1)

II

III (+1)

IV

V

3 **1 1** NUOVE TATTICHE MILITARI

I

II

III (X) (+3)

IV

V

III: Puoi scartare questa carta per aggiungere +3 alla Forza Militare in questa fase.

1 1 NUOVE TATTICHE MILITARI

I

II

III (X) (+3)

IV

V

III: Puoi scartare questa carta per aggiungere +3 alla Forza Militare in questa fase.

4 **1 1** DIPLOMATICO

I

II

III (-1) (?) (-1)

IV

V

III: -1 alla tua Forza Militare
III: puoi piazzare un come se fosse un a costo -1 (più altri eventuali sconti).
(non può essere usata per piazzare o)

1 1 DIPLOMATICO

I

II

III (-1) (?) (-1)

IV

V

III: -1 alla tua Forza Militare
III: puoi piazzare un come se fosse un a costo -1 (più altri eventuali sconti).
(non può essere usata per piazzare o)

1 1 CREDITI ALL'INVESTIMENTO

I

II (-1)

III

IV

V

III: Costo -1 per piazzare un (non si applica a questa carta)