Pioniere del Tempo

Il **primo giocatore** che effettua una consegna **attraverso il tempo** riceve 2 punti.

1ª attrav. il tempo

S ②

Record di Velocità

Il **primo giocatore** che effettua una consegna utilizzando 3 Tratte riceve 3 Punti

1ª 3 Tratte

S ③

Inizia l'Era della Ferrovia

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto merce riceve 1 Punto

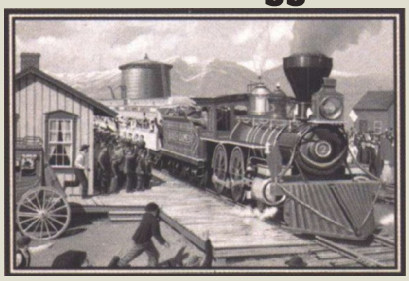
1ª

S ①

Cessione di Terreni Statali

Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.
Durante una futura singola azione di ***costruzione dei binari*** potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo**.

Linee Passeggeri



Il **primo giocatore** che consegna 4 cubetti merce di diverso colore riceve 4 Punti

S ④

Cessione di Terreni Statali

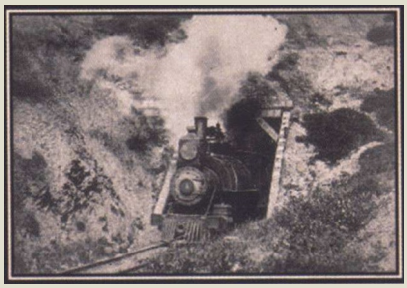
Puoi tenere in mano questa carta fino al momento dell'uso.
Durante una futura singola azione di ***costruzione dei binari*** potrai piazzare le tessere binario su terreno aperto (pianura senza fiume) **senza pagarne il costo**.

Incentivo

Hai uno sconto di 5.000$ sull'acquisto di una singola nuova locomotiva.

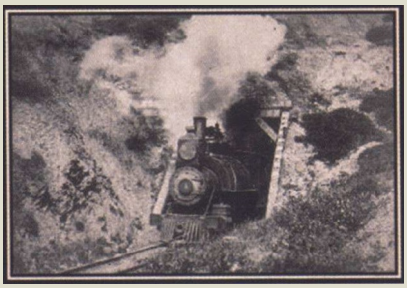
SCONTO 5.000$

Ingegnere dei Tunnel



Durante una futura singola azione di ***costruzione dei binari*** le tessere binario **di montagna e i tunnel costeranno la metà.**

Ingegnere dei Tunnel



Durante una futura singola azione di ***costruzione dei binari*** le tessere binario **di montagna e i tunnel costeranno la metà.**

Crescita della Città

Pesca a caso **2 cubetti merce** e aggiungili su un'unica città a tua scelta

+ 🟫 🟫 ✖

Crescita della Città

Pesca a caso **2 cubetti merce** e aggiungili su un'unica città a tua scelta

+ 🟫 🟫 ✖

Crescita della Città

Pesca a caso **2 cubetti merce** e aggiungili su un'unica città a tua scelta

+ 🟫 🟫 ✖

Nuova Industria

Piazza immediatamente una tessera "**Nuova Città**" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo**.

Poi piazzaci sopra **due cubetti merce** pescati a caso.

✖

Nuova Industria

Piazza immediatamente una tessera "**Nuova Città**" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo**.

Poi piazzaci sopra **due cubetti merce** pescati a caso.

✖

Nuova Industria

Piazza immediatamente una tessera "**Nuova Città**" su una città grigia di tua scelta, **senza pagarne il costo**.

Poi piazzaci sopra **due cubetti merce** pescati a caso.

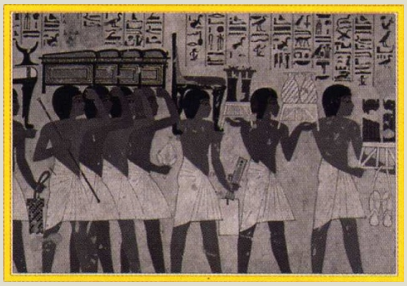
✖

Incentivo

Hai uno sconto di 5.000$ sull'acquisto di una singola nuova locomotiva.

SCONTO 5.000$

Premio sulla Consegna



EGYPT

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Giza** riceve **4 pti**

🟫 **GIZA** ④ 🟢

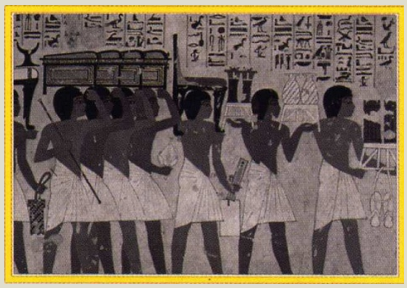
Premio sul Tempo

EGYPT

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città dell'Egypt da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

🟫 ① 🟢

Hotel



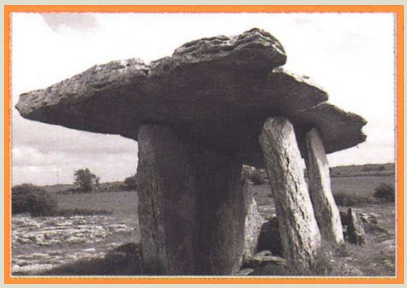
EGYPT

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Luxor**, tu ricevi **1 punto**

LUXOR

→ 1

Hotel



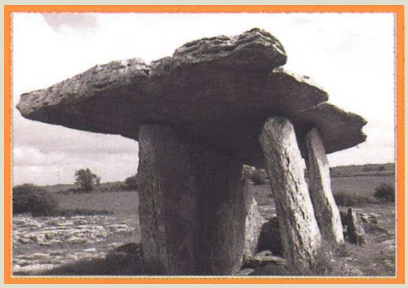
THE STONE AGE

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Hogar**, tu ricevi **1 punto**

HOGAR

→ 1

Premio sulla Consegna



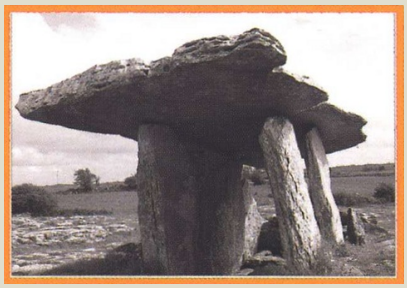
THE STONE AGE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Olduvai** riceve **4 pti**

OLDUVAI

4

Premio sul Tempo



THE STONE AGE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città della Stone Age da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Premio sul Tempo

THE INDUSTRIAL AGE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città della Industrial Age da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Premio sulla Consegna

THE INDUSTRIAL AGE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Nashville** riceve **4 punti**

NASHVILLE

4

Hotel

THE INDUSTRIAL AGE

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Chicago**, tu ricevi **1 punto**

CHICAGO

→ 1

Hotel

THE NAPOLEONIC ERA

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Paris**, tu ricevi **1 punto**

PARIS

→ 1

Premio sulla Consegna

THE NAPOLEONIC ERA

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Aubusson** riceve **4 punti**

AUBUSSON

4

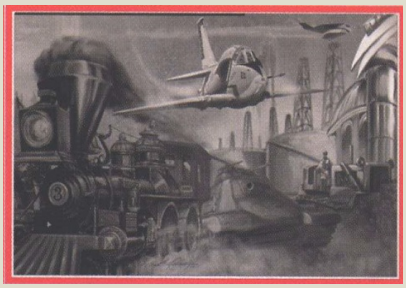
Premio sul Tempo

THE NAPOLEONIC ERA

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città della Napoleonic Era da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Premio sul Tempo

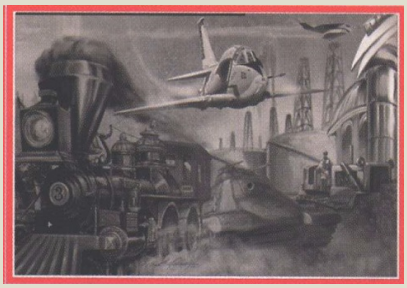


THE FUTURE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città del Future da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Hotel

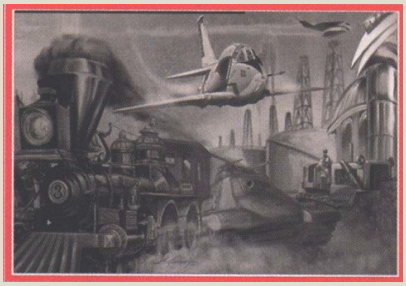


THE FUTURE

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Sagan**, tu ricevi **1 punto**

SAGAN → 1

Premio sulla Consegna



THE FUTURE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Clarke** riceve **4 punti**

CLARKE

4

Premio sul Tempo

THE OLD WEST

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città dell'Old West da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Premio sulla Consegna

THE OLD WEST

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Jerome** riceve **4 punti**

JEROME

4

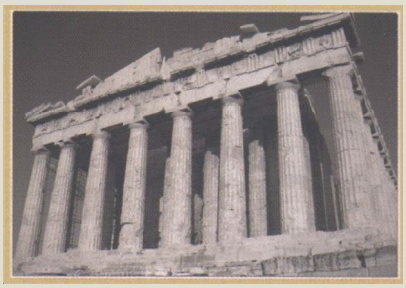
Hotel

THE OLD WEST

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Calico**, tu ricevi **1 punto**

CALICO → 1

Hotel



ANCIENT GREECE

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Athens**, tu ricevi **1 punto**

ATHENS → 1

Premio sulla Consegna

ANCIENT GREECE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Pylos** riceve **4 punti**

PYLOS

4

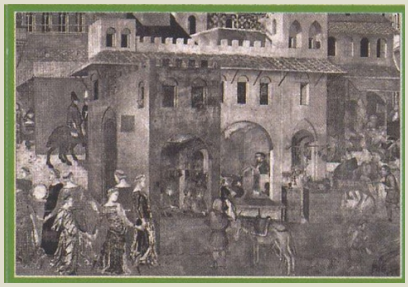
Premio sul Tempo

ANCIENT GREECE

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città dell'Ancient Greece da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Premio sul Tempo

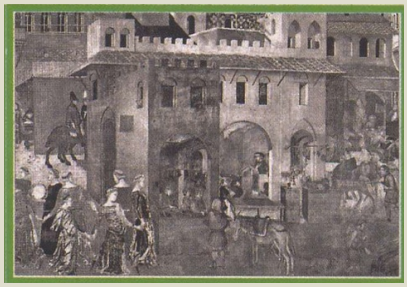


THE MEDIEVAL ERA

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto in **qualsiasi città dell'Ancient Greece da un altro periodo temporale** riceve 1 punto.

1

Hotel

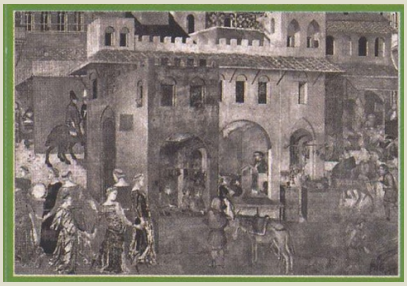


THE MEDIEVAL ERA

Ogni volta che un qualsiasi giocatore consegna un cubetto merce a **Newcastle**, tu ricevi **1 punto**

NEWCASTLE → 1

Premio sulla Consegna



THE MEDIEVAL ERA

Il **primo giocatore** che consegna un cubetto a **Tintagel** riceve **4 punti**

TINTAGEL

4

Carte in italiano realizzate come aiuto al gioco per i possessori del gioco originale **Railways Through Time.**

Imbustarle insieme alle carte originali.

5/4/2011

Andrea Marino
aka “sortilege”