

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Traduzione: Rolli

Grafica: Rolli



www.goblin.net

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

AZIONI

- Costruire Binari
- Espandere una Città (\$ 10.000)
- Potenziare la Locomotiva
- Consegnare Una Merce
- Scegliere Una Carta Operazione

COSTI DEI BINARI

- Terreno Aperto (esagono verde) \$ 2.000
- Acqua (qualsiasi esagono con acqua) \$ 3.000
- Montagna (esagono con punto) \$ 4.000
- Attravers. Creste (in più) \$ 4.000
(qualsiasi esagono con un lato marrone)

RAILROAD BARON



KING ALFONSO XII

Guadagni 2 punti per ogni tratta ferroviaria che hai connesso della Spagna.

RAILROAD BARON



CZAR NICHOLAS I

Guadagni 2 punti per ogni tratta ferroviaria di proprietà che colleghi Mosca a qualunque altra città.

RAILROAD BARON



ALEXANDER LYMAN HOLLEY

Guadagni 5 punti se sei il giocatore che ha connesso più città al termine del gioco.

RAILROAD BARON



JACOB BRONNUM SCAENIUS ESTRUP

Guadagni 5 punti se hai la ferrovia più grande (nel totale delle tue tratte).

RAILROAD BARON



OTTO VON BISMARK

Guadagni 6 punti se hai emesso il minor numero di certificati azionari.

RAILROAD BARON



JOHANNES SCHARRER

Guadagni 6 punti se hai più soldi.

RAILROAD BARON



FRIEDRICH LIST

Guadagni 6 punti se hai più soldi.

RAILROAD BARON



KING CHARLES ALBERT

Guadagni 5 punti se hai la ferrovia più grande (nel totale delle tue tratte).

RAILROAD BARON



DR. ERNST WERNER SIEMENS

Guadagni 6 punti se al termine del gioco sei il giocatore con la locomotiva di livello più alto.

RAILROAD BARON



**FRANZ ANTON
GERSTNER**

**Guadagni 5 punti se hai
connesso Vienna a St Petersburg.**

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS
of
EUROPE



BARON CARD

RAILWAYS *of* EUROPE



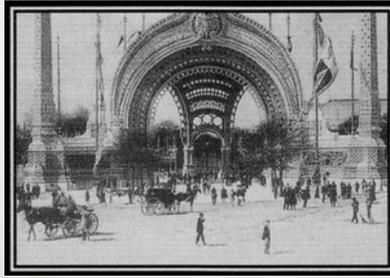
BARON CARD

Capital Charter



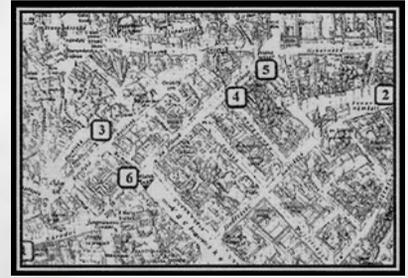
Guadagni un punto sul percorso del reddito per ogni tratta costruita a BERLIN.
(Limite di una carta Capital Charter per giocatore).

Capital Charter



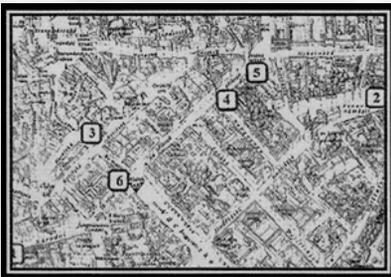
Guadagni un punto sul percorso del reddito per ogni tratta costruita a PARIS.
(Limite di una carta Capital Charter per giocatore).

Città a Statuto Speciale



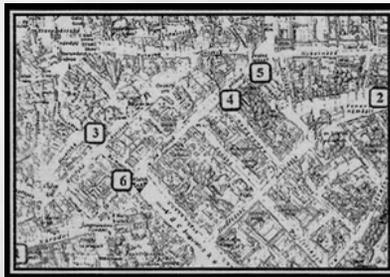
Nessun altro giocatore può costruire una tratta a ESSEN-RHUR.

Città a Statuto Speciale



Nessun altro giocatore può costruire una tratta a MUNICH.

Città a Statuto Speciale



Nessun altro giocatore può costruire una tratta a PRAGUE.

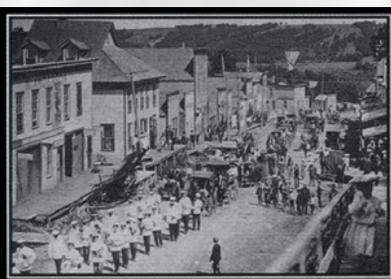
Crescita della Città



Aggiungi 2 cubi merce, pescati a caso, in una città a tua scelta.

X

Crescita della Città



Aggiungi 2 cubi merce, pescati a caso, in una città a tua scelta.

Crescita della Città



Aggiungi 2 cubi merce, pescati a caso, in una città a tua scelta.

X

MARSEILLE Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna una merce a MARSEILLE guadagna 3 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.



COSTANTINOPLE
Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna una merce a **COSTANTINOPLE** guadagna 4 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.



NAPLES
Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna una merce a **NAPLES** guadagna 3 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.



MOSCOW
Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna una merce a **MOSCOW** guadagna 3 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.



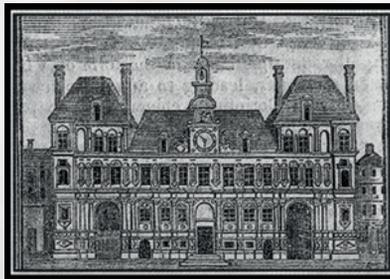
LISBON
Generosità del servizio



Il primo giocatore che consegna una merce a **LISBON** guadagna 4 punti aggiuntivi sul percorso del reddito.



Hotel



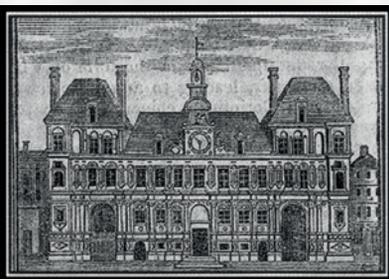
Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata a **MILAN** (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

Hotel



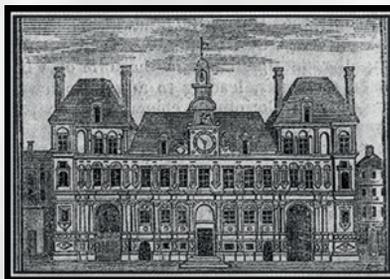
Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata a **ROME** (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

Hotel



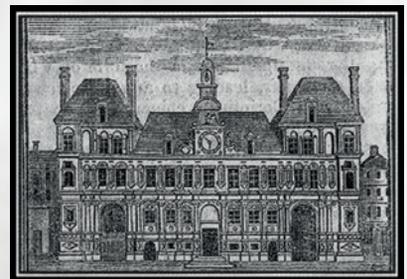
Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata a **MADRID** (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

Hotel



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata a **VIENNA** (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

Hotel



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata ad **ATHENS** (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

Hotel



Guadagni 1 punto sul percorso del reddito per ogni merce consegnata ad AMSTERDAM (indipendentemente dal giocatore che effettua la consegna).

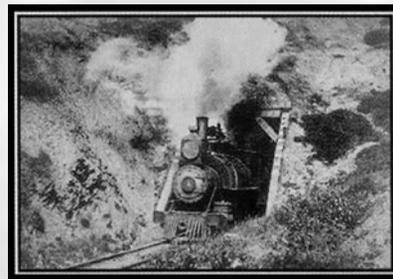
Ingegnere di Galleria



In una futura azione di "costruzione binari" tutte le montagne e creste costano la metà.



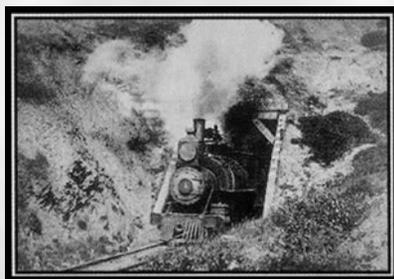
Ingegnere di Galleria



In una futura azione di "costruzione binari" tutte le montagne e creste costano la metà.



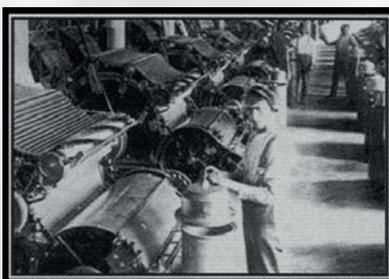
Ingegnere di Galleria



In una futura azione di "costruzione binari" tutte le montagne e creste costano la metà.



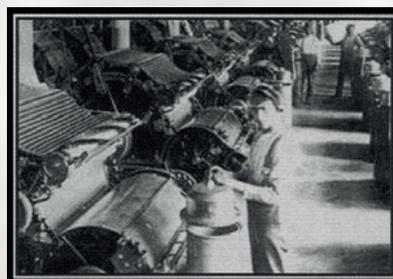
Nuova Industria



Poni immediatamente una tessera "Nuova Città" gratuita in una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubi merce pescati a caso.



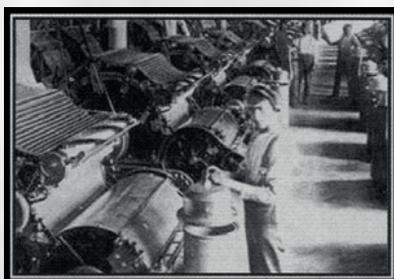
Nuova Industria



Poni immediatamente una tessera "Nuova Città" gratuita in una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubi merce pescati a caso.



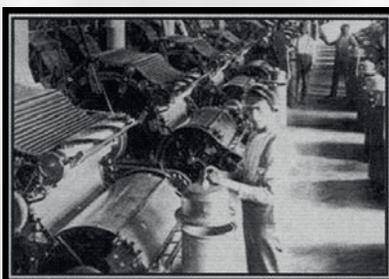
Nuova Industria



Poni immediatamente una tessera "Nuova Città" gratuita in una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubi merce pescati a caso.



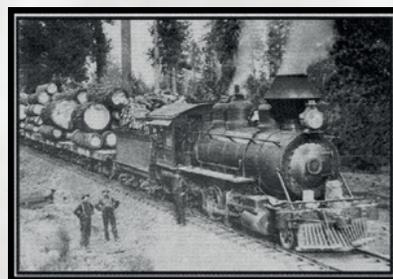
Nuova Industria



Poni immediatamente una tessera "Nuova Città" gratuita in una città grigia a tua scelta e aggiungici 2 cubi merce pescati a caso.



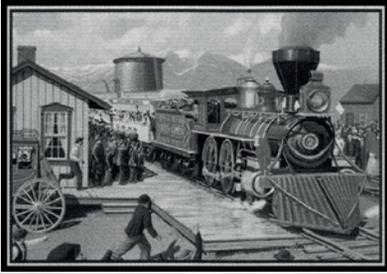
Inizia l'era della Ferrovia



Il primo giocatore che consegna 1 merce, guadagna 1 punto aggiuntivo sul percorso del reddito.



Linee Passeggeri



**Il primo giocatore che consegna
4 merci diverse, guadagna 4
punti aggiuntivi sul percorso
del reddito.**



Record di Velocità



**Il primo giocatore che consegna
1 merce utilizzando 3 tratte,
guadagna 3 punti aggiuntivi
sul percorso del reddito.**



