

CONCESSIONS

Armaments

Incassa immediatamente 2 talenti per ogni nuova legione che viene formata. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Egyptian Grain

5 talenti per turno. Eliminata durante la guerra Alessandrina. Entrate raddoppiate (x2) in caso di siccità o pirati; -2 di popolarità. L'entrata e la penalizzazione di popolarità, aumentano di un punto per ogni siccità (e pirati) aggiuntiva. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Harbor Fees

3 talenti per turno. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Land Commissioner

3 talenti per turno. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso o se non sono in essere delle Leggi Agrarie alla fine della Fase del Senato.

Mining

3 talenti per turno. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Ship Building

Incassa immediatamente 3 talenti per ogni nuova flotta che viene costruita. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Sicilian Grain

4 talenti per turno. Eliminata durante la Rivolta degli Schiavi. Entrate raddoppiate (x2) in caso di siccità o pirati; -2 di popolarità. L'entrata e la penalizzazione di popolarità, aumentano di un punto per ogni siccità (e pirati) aggiuntiva. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso.

Tax Farmer

2 talenti per turno. Rimettere nella Curia se viene distrutta. Rimettere nel Foro se il proprietario viene condannato o ucciso (esistono sei carte di questo tipo numerate da 1 a 6 per stabilire quale viene distrutta in presenza di certe guerre, rivolte o condottieri).

LAW

Acilian Law

Il potere previsto dalla Calpurnian Law di multare i Governatori corrotti viene trasferito dal Censore alla fazione che controlla il maggior numero di knights durante ogni Fase del Senato. Non è utilizzabile prima della comparsa della Calpurnian Law.

Calpurnian Law

Con la presente viene creata una corte permanente per il recupero dei danni causati dai Governatori. Il Censore può multare qualunque Governatore corrotto che si trovi a Roma (o la sua fazione se non è in grado di pagare) di un ammontare pari a un DR; ma solo una volta all'anno, durante la Fase del Senato dell'anno in cui il Governatore è rientrato a Roma. Questo non conta come processo e non è suscettibile di Appello al popolo.

Gabinian Law

D'ora in poi, un comandante in guerra può reclutare legioni/flotte al termine della fase del senato, usando il suo tesoro personale o quello della sua fazione. Giocabile solo durante una guerra contro i Pirati (sia attiva che inattiva).

Julian Law

Estende il diritto alla cittadinanza a tutte le colonie latine, eliminando l'attuale carenza di uomini e migliorando il livello di fermento di -3. Giocabile solo durante la Guerra Sociale. Chi gioca questa carta, deve tirare un dado per ciascuno dei suoi Senatori e perdere quell'ammontare di influenza.

Manilian Law

D'ora in poi, qualunque comandante vittorioso può affrontare una guerra senza l'approvazione del Senato, tenendo con sé il suo esercito e muovendolo su una carta guerra in essere, nel corso della Fase di Rivolta (purchè abbia le flotte necessarie). Costui non è considerato in rivolta. Viene considerato un Proconsole.

Military Reforms

Il potere del Senato declina con l'aumento del peso politico delle forze militari. D'ora in poi nessun giocatore potrà vincere per il semplice soddisfacimento del requisito dei 35 punti di influenza.

Plautian-Papirian Law

Garantisce la cittadinanza a tutti gli aventi diritto, tagliando gli appoggi esterni alla Guerra Sociale. Riduce alla metà la forza della Guerra Sociale e riduce il livello di fermento di 2. Giocabile solo durante la Guerra Sociale. Chi gioca questa carta, in qualità di sui sponsor, perde un punto di popolarità da ciascuno dei suoi senatori.

Servilian Law

La vostra fazione, come campione dei knights, può aggiungere +1 a tutti i futuri tentativi di attrazione dei knights. OPPURE scartando apertamente questa carta in un qualunque momento dopo l'entrata in vigore della Acilian Law, si può abrogare la Acilian Law.

Tradition Erodes

D'ora in poi, i Senatori possono essere eletti Consoli ogni anno, senza limite di mandato. Questa carta non può essere giocata sinchè non sono in gioco una o più guerre attive con una forza totale ≥ 15 .

Vatinian Law

D'ora in poi, un Senatore potrà governare una o più provincie attraverso l'uso di un Legato, mentre resta a Roma occupando qualche altra carica o mentre comanda un esercito sul campo.

INTRIGUE

Assasin

L'appoggio al vostro tentativo di assassinio è molto esteso. Aggiungete 1 al vostro tiro di dado per l'assassinio ed in ogni seguente dr per le guardie del corpo. Giocare la carta prima della risoluzione del tentativo. Scartarla dopo l'uso. Effetto cumulativo con le altre carte guardia del corpo ed assassino.

Blackmail

Potete fare un tentativo di persuasione senza opposizione durante la vostra iniziativa contro un Senatore di vostra scelta, che non sia un capo fazione. Se fallite, sia la popolarità che l'influenza del Senatore bersaglio vengono ridotte di un ammontare pari ad un DR. Questa carta non è giocabile contro Cicerone od i Catoni.

Cleopatra VII

+3; giocabile solo nelle battaglie della guerra Alessandrina. Giocata come un'alleata: il comandante romano guadagna +3 di livello militare, 50 talenti; ma perde 5 punti di popolarità. Giocata come un nemico: trattarla come un qualunque condottiero.

Graft

Un Senatore a Roma può cancellare il veto o la nomina di un Tribuno, con un pagamento di talenti alla banca (dal suo tesoro personale) pari al tiro di un dado. Il tentativo può essere annullato se il risultato è troppo alto, ma la carta va scartata comunque. Questo non impedisce che un altro giocatore giochi un altro Tribuno sulla stessa proposta.

Influence Peddling

Trattative riservate hanno portato ad un passaggio di lealtà a vostro favore. Potete scartare questa carta in un qualunque momento, esclusa la sola Fase di Rivolta, e pescare una carta a caso tra quelle non ancora giocate da un avversario di vostra scelta.

Mob Incited To Violence

Questa carta può essere giocata contro qualunque giocatore che tenta di cancellare, usando una carta Intrigue, un veto od una proposta da un Tribuno. Estrarre un numero di indicatori di mortalità pari ad un dr aggiunto al livello di oratoria del Senatore di Roma che gioca questa carta; quegli indicatori che corrispondono ai Senatori a Roma appartenenti alla fazione che ha cancellato il Tribuno, sono trucidati dalla folla inferocita.

Murder of a Tribune

Uno dei vostri Senatori a Roma può tentare di cancellare un veto od una proposta dovuti a un Tribuno, mediante un tiro di dado pari. Indipendentemente dal risultato, quel Senatore viene sospettato e perde una popolarità pari al risultato di quel dado. Il risultato non impedisce ad un altro giocatore di giocare un'altra carta Tribuno su quella stessa proposta.

A cura di Marco Fibbi 2002© - Tutti i Diritti riservati.

Open Bodyguard

Può essere giocata solo durante la Fase delle Entrate, su un Senatore a Roma al costo di 1 talento e di 1 punto popolarità da pagare annualmente durante la Fase delle Entrate. Essa rimane attiva con quel Senatore fino alla sua morte, o sinché questi non è più in grado di pagarla (nel qual caso viene scartata). Questo Senatore può sottrarre 2 da tutti i tentativi di assassinio fatti contro di lui.

Proscription

Il FDAC, immediatamente dopo la vittoria in una guerra civile guidata da un'altra fazione, può eliminare tutti i knights (di tutte le fazioni), ricevendo un numero di talenti pari ad un dr per ciascun cavaliere. Dopo di questo, la sua fazione non potrà reclutare cavalieri, e gli altri giocatori dovranno aggiungere 1 al loro dr per l'attrazione dei cavalieri.

Secret Bodyguard

Giocabile dopo il tiro di dado per la risoluzione di un qualunque tentativo di assassinio, per sottrarre 1 al dr. Scartarla dopo l'uso. Nel corso dello stesso tentativo può essere giocato un qualunque numero di carte Secret Bodyguard. Se necessario ritirare il dado per la cattura dell'assassino.

Seduction

Il capo della vostra Fazione, ha sedotto la moglie di un altro Senatore, Il suo aiuto vi consente di fare un tentativo di persuasione senza opposizione durante la vostra iniziativa, contro un Senatore (che non sia un capo Fazione) di vostra scelta.

Tribune

Può essere usata per saltare il Magistrato Presidente presentando una proposta. Può annullare un processo o bloccare una votazione, prima o durante il turno di veto della vostra fazione. Non può porre il veto sull'ultimo candidato eleggibile, o per il Console a Vita, sui processi per assassinio e per le proposte di nomina a Dittatore.

STATESMEN

P. Cornelius Scipio Africanus

Nega i risultati disastro/equilibrio nelle guerre Puniche. Lealtà 0 se nella Fazione di Catone.

P. Cornelius Scipio Aemilianus Africanus

Nega i risultati disastro/equilibrio nella Terza guerra Punica e nelle guerre in Spagna.

L. Cornelius Sulla

Nega i risultati disastro/equilibrio nelle guerre Mitridatiche ed in quella Sociale. Lealtà 0 se nella Fazione di Mario.

Fabius Maximus Verrucosus Cunctator

Dimezza tutte le perdite in combattimento se non è il Comandante della Cavalleria (arrotondare per eccesso).

C. Julius Caesar

Crea 2 legioni veterane per ogni vittoria. Lealtà 0 se nella Fazione di Catone.

M. Fulvius Flaccus

Può reclamare un'unica volta la concessione Land Commissioner senza necessità di voto se non l'aveva già avuta in precedenza. Lealtà 0 nella Fazione di Laenas.

T. Quinctius Flaminius

Nega i risultati disastro/equilibrio nelle guerre Macedoniche.

L. Aemilius Paullus Macedonicus

Nega i risultati disastro/equilibrio nelle guerre Macedoniche.

C. Servilius Glaucia

Oratore popolare, può tirare tre dadi se fa un appello al popolo. Lealtà 0 se nella Fazione con Sulla.

M. Porcio Cato the elder

Un Tribuno gratuito all'anno. Lealtà 0 se nelle Fazioni degli Scipioni o di Flaminius.

M. Porcio Cato the young

Un Tribuno gratuito all'anno. Lealtà 0 se nella Fazione di Caesar.

P. Popilius Laenas

Può porre il veto su una legge agraria all'anno senza usare un Tribuno. Lealtà 0 se nelle fazioni dei Gracchi o Flacco.

T. Semprenius Gracchus

Può proporre una legge agraria all'anno. Lealtà 0 se nella Fazione di C. Gracchus.

C. Sempronius Gracchus

Può proporre una legge agraria all'anno. Lealtà 0 se nella Fazione di T. Gracchus.

C. Marius

+1 al dr nei tentativi di attrarre i knights. Nega i risultati disastro/equilibrio nelle guerre Sociale e di Giugurta. Lealtà 0 se nella Fazione di Sulla.

M. Tullio Cicero

Può giocare liberamente un Tribuno per turno.

M. Licinius Grassus

Raddoppia tutte le sue entrate. Può entrare in gioco anche mentre è in vita Lucullus. Lealtà 0 se nella Fazione di Pompeo.

L. Licinius Lucullus

Nei i risultati di disastro/equilibrio annulla tutte le perdite, tuttavia la guerra risulta non essere affrontata & Lucullo deve essere richiamato. Lealtà 0 se nella fazione con Pompeius.

Cn. Pompeius Magnus

I guadagni e le perdite di popolarità sono raddoppiati. Lealtà 0 se nella Fazione di Grassus.