

Jack-in-the-Box Zombie

Giocala dopo una battaglia nella quale hai distrutto 2 unita' in difesa.
Distruggi altre 2 unita' dal territorio in difesa. Se distruggi tutte le unita' conquisti il territorio.

Gargantuar

Jack-in-the-Box Zombie

Giocala dopo una battaglia nella quale hai distrutto 2 unita' in difesa.
Distruggi altre 2 unita' dal territorio in difesa. Se distruggi tutte le unita' conquisti il territorio.

Gargantuar

Football Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.
Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Balloon Zombie

Football Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.
Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Balloon Zombie

Football Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.
Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Balloon Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.

Aggiungi due a tutti i tuoi dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Zombie Bobsled Team

Giocala quando dichiari un' invasione.

Aggiungi due a tutti i tuoi dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Zombie Bobsled Team

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Sostituisci tutte le unita' del territorio che si sta difendendo con quelle di un altro tuo territorio.

Buckethead Zombie

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Sostituisci tutte le unita' del territorio che si sta difendendo con quelle di un altro tuo territorio.

Buckethead Zombie

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Sostituisci tutte le unita' del territorio che si sta difendendo con quelle di un altro tuo territorio.

Buckethead Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.

Tira un dado. Aggiungi al territorio che invade un numero di unita' pari al risultato.

Bungee Zombie

Giocala quando dichiari un' invasione.

Tira un dado. Aggiungi al territorio che invade un numero di unita' pari al risultato.

Bungee Zombie

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi tiri di dadi da difesa per tutta la durata di questa invasione.

Bungee Zombie

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi tiri di dadi da difesa per tutta la durata di questa invasione.

Dancing Zombie

Giocala quando le Piante invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi tiri di dadi da difesa per tutta la durata di questa invasione.

Dancing Zombie

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi ritirare uno anche tutti i dadi ma solo per una volta.

Digger Zombie

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi ritirare uno anche tutti i dadi ma solo per una volta.

Pogo Zombie

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi ritirare uno anche tutti i dadi ma solo per una volta.

Pogo Zombie

Giocala All' inizio del tuo turno.

Schiera un'unita' in ogni territorio adiacente che controlli, fino ad un massimo di 4 territori.

Pogo Zombie

Giocala All' inizio del tuo turno.

Schiera un'unita' in ogni territorio adiacente che controlli, fino ad un massimo di 4 territori.

Dancing Zombie

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi cambiare uno dei risultati dei tuoi dadi in un "sei" per questa battaglia.

Digger Zombie

Giocala All' inizio di un' invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati "uno" dei dadi per tutta la durata di questa invasione.

Digger Zombie

Giocala All' inizio di un' invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati "uno" dei dadi per tutta la durata di questa invasione.

Pogo Zombie

Giocala All' inizio di un' invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati "uno" dei dadi per tutta la durata di questa invasione.

Pogo Zombie

Giocala All' inizio del tuo turno.

Schiera un'unita' in ogni territorio adiacente che controlli, fino ad un massimo di 4 territori.

Dancing Zombie

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi cambiare uno dei risultati dei tuoi dadi in un "sei" per questa battaglia.

Torchwood

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi cambiare uno dei risultati dei tuoi dadi in un "sei" per questa battaglia.

Torchwood

Giocala in qualsiasi momento nel tuo turno.

Puoi spostare fino a 2 unita', tranne l'ultima, da un tuo territorio qualsiasi ad un altro tuo territorio.

Torchwood

Giocala in qualsiasi momento nel tuo turno.

Puoi spostare fino a 2 unita', tranne l'ultima, da un tuo territorio qualsiasi ad un altro tuo territorio.

Doom-shroom

Giocala in qualsiasi momento nel tuo turno.

Puoi spostare fino a 2 unita', tranne l'ultima, da un tuo territorio qualsiasi ad un altro tuo territorio.

Doom-shroom

Giocala quando dichiari un' invasione.

Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Cherry Bomb

Giocala quando dichiari un' invasione.

Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Cherry Bomb

Giocala quando dichiari un' invasione.

Aggiungi uno al tuo risultato piu' alto dei dadi di attacco per tutta la durata di questa invasione.

Cherry Bomb

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Tira un dado. Distruggi quel numero di unita', tranne l'ultima, dal territorio che ti sta invadendo.

Chomper

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Tira un dado. Distruggi quel numero di unita', tranne l'ultima, dal territorio che ti sta invadendo.

Chomper

Giocala all'inizio di una battaglia dove tu hai almeno 2 unita' in difesa.

Invece di tirare i dadi per questa battaglia, sacrifica un'unita' in difesa per distruggere tutte le unita' attaccanti.

Repeater

Giocala all'inizio di una battaglia dove tu hai almeno 2 unita' in difesa.

Invece di tirare i dadi per questa battaglia, sacrifica un'unita' in difesa per distruggere tutte le unita' attaccanti.

Repeater

Giocala all'inizio di una battaglia dove tu hai almeno 2 unita' in difesa.

Invece di tirare i dadi per questa battaglia, sacrifica un'unita' in difesa per distruggere tutte le unita' attaccanti.

Repeater

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi cambiare tutti i risultati dei tuoi dadi in 6 per questa battaglia.

Squash

Giocala dopo che sono stati tirati i dadi di una battaglia.

Puoi cambiare tutti i risultati dei tuoi dadi in 6 per questa battaglia.

Squash

Giocala all'inizio di una invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati di uno che ottieni per la durata di questa invasione.

Threepeater

Giocala all'inizio di una invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati di uno che ottieni per la durata di questa invasione.

Threepeater

Giocala all'inizio di una invasione.

Puoi ritirare tutti i risultati di uno che ottieni per la durata di questa invasione.

Threepeater

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Tira un dado ed aggiungi un numero di unita' pari al risultato nel territorio che stai difendendo.

Hypno-shroom

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Tira un dado ed aggiungi un numero di unita' pari al risultato nel territorio che stai difendendo.

Hypno-shroom

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Puoi tirare 3 dadi in difesa ed utilizzare i risultati piu' alti.

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Puoi tirare 3 dadi in difesa ed utilizzare i risultati piu' alti.

Threepeater

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Puoi tirare 3 dadi in difesa ed utilizzare i risultati piu' alti.

Threepeater

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Distruggi un'unita' Zombi attaccante ed aggiungi un'unita' Piante in difesa.

Hypno-shroom

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Distruggi un'unita' Zombi attaccante ed aggiungi un'unita' Piante in difesa.

Hypno-shroom

Wall-nut

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi dadi in difesa per tutta la durata di questa invasione.

Jalapeno

Giocala all'inizio del tuo turno.

Distruggi un'unità Zombi in due territori adiacenti che contengano più di un'unità.

Flag Zombie

Per ogni azione di movimento puoi spostare un gruppo di Zombi fino a due territori di distanza (invece di uno).

Sunflower

Puoi schierare un'unità in più ogni turno.

Jalapeno

Giocala all'inizio del tuo turno.

Distruggi un'unità Zombi in due territori adiacenti che contengano più di un'unità.

Jalapeno

Giocala all'inizio del tuo turno.

Distruggi un'unità Zombi in due territori adiacenti che contengano più di un'unità.

Dr. Zomboss

Puoi far ritornare 5 unità Zombi distrutti nella tua riserva (USO SINGOLO).

Zombie Yeti

Puoi aggiungere uno al risultato più alto dei tuoi dadi di attacco.

Wall-nut

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi dadi in difesa per tutta la durata di questa invasione.

Garlic

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Annula l'invasione. Questo territorio non potrà essere invaso in questo turno.

Imp

Puoi ritirare una volta tutti i risultati "uno" che ottieni con i dadi sia durante l'attacco che durante la difesa.

Lawn Mower

La prima volta che gli Zombi entrano in uno spazio di fronte alla casetta, verranno automaticamente distrutti.

Ogni altro gruppo di Zombi nella stessa riga viene distrutto con un risultato di 4 o più nel lancio di un dado (USO SINGOLO).

Wall-nut

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Aggiungi uno a tutti i tuoi dadi in difesa per tutta la durata di questa invasione.

Garlic

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Annula l'invasione. Questo territorio non potrà essere invaso in questo turno.

Newspaper Zombi

Puoi svolgere un'Azione in più ogni turno.

Coffee Bean

Puoi svolgere un'Azione in più ogni turno.

Gatling Pea

I tuoi Attacchi a Distanza ora colpiscono sia con 5 che con 6.

Hypno-shroom

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Distruggi un'unità Zombi attaccante ed aggiungi un'unità Pianta in difesa.

Garlic

Giocala quando gli Zombi invadono un territorio che controlli.

Annula l'invasione. Questo territorio non potrà essere invaso in questo turno.

Gravestone

Puoi schierare un'unità in più ogni turno.

Tall-nut

Puoi aggiungere uno al risultato più alto dei tuoi dadi di difesa.

Shovel

Dopo aver schierato, puoi muovere una sola unità Pianta in un altro spazio che contenga meno di 3 Pianta.

RIASSUNTO DEL TURNO

1. Tira 2 dadi per determinare Unità ed Azioni
2. Acquista Potenziamenti
3. Schiera unità (marciapiede)
4. Avanzata/Mangia Pianta
5. Svolgi Azioni (Movimento o Attacco)
6. Pesca una Carta Fazione

RIASSUNTO DEL TURNO

1. Tira 2 dadi per determinare Unità ed Azioni
2. Acquista Potenziamenti
3. Schiera unità (qualsiasi spazio nel Giardino)
4. Svolgi Azioni (Attacchi a Distanza e a Terra)
5. Pesca una Carta Fazione