



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



games.LEGO.it

Camaleonti



**Variante per RoboChamp
proposta da Teschio**

Difficoltà leggermente maggiore rispetto al gioco base

Scopo del gioco:

Ricostruire per primo un robot con tutte le parti dello stesso colore, che deve essere diverso dal colore del robot con cui si è partiti.

Preparazione del gioco:

Costruire il dado come nel gioco originale. Monta i tre robot colorati, in ogni loro parte. Il giocatore che per ultimo ha giocato con delle costruzioni Lego (se non ci si ricorda, o non si riesce ad accordarsi, inizia il più giovane) sceglie il robot di un colore, e così il secondo e il terzo.

Regole del gioco:

Il giocatore che per ultimo ha giocato con delle costruzioni Lego (se non ci si ricorda, o non si riesce ad accordarsi, inizia il più giovane), tira il dado per primo. Il gioco prosegue in senso orario.

Dopo aver tirato il dado sono possibili le seguenti opzioni:



Parti colorate:

Il giocatore può prendere una parte a sua scelta, del colore indicato dalla faccia del dado, da un altro giocatore e dargli in cambio una sua qualsiasi parte di robot.



Se al giocatore in turno non interessa fare lo scambio, passa il turno.

Se nessuno ha una parte del colore indicato dal dado, passa il turno.



Bianco:

Il giocatore nomina uno degli altri giocatori, a cui potrà prendere un pezzo del colore desiderato.

Variante LEGO Games nella selezione fatta da La Tana dei Goblin il 15-12-2010

www.goblins.net

Il giocatore in cambio di un proprio pezzo a sua scelta, può prendere dal robot del giocatore nominato, una parte a propria scelta del colore a propria scelta.

Se al giocatore in turno non interessa fare lo scambio, passa il turno.

Se nessuno ha una parte del colore indicato dal dado, passa il turno.



Quattro colori:

Il giocatore DEVE scambiare tutte le parti con tutte le parti di un altro giocatore.



Nero:

Il giocatore può “rubare” dal robot di un altro giocatore, una parte a propria scelta del colore a propria scelta. Se al giocatore in turno non interessa “rubare” nessun pezzo, passa il turno.

Chi vince?

Vince il gioco e si aggiudica il trofeo, chi per primo riesce a ricostruire un robot con tutte le parti dello stesso colore, che deve essere diverso dal colore del robot con cui si è partiti.