

STERNENHIMMEL

Traduzione: Sargon

3-5 giocatori, + 10 anni, 60 minuti

CONTENUTO

12 Costellazioni

96 Pezzi moneta

45 Stelle:

(9 per ciascuno dei 5 colori)

1 Foglio autoincollante

1 Regole

PREPARAZIONE

Prima della vostra prima partita dovete incollare gli autoincollanti sulle stelle in maniera che su ciascun set di uno stesso colore di stelle ci sia : 1, 3, 5, 6, 7, 10, un buco nero (punto nero) e due stelle doppie (due punti neri)

Mescolate le 12 costellazioni e piazzate al centro del tavolo tante costellazioni quanti sono i giocatori.

Le costellazioni restanti formeranno una pila coperta che verrà utilizzata più avanti nel gioco.

Ciascun giocatore sceglie un colore e prende le sue 9 stelle. I numeri e i simboli sulle stelle devono rimanere segrete.

Piazzate tutte le “monete” al centro del tavolo per formare la “riserva”.

SCOPO DEL GIOCO

Essere il più ricco dopo il conteggio della 12° costellazione.

SVOLGIMENTO

Un giocatore scelto a caso comincia.

Il gioco si sviluppa in senso antiorario.

Al vostro turno potete scegliere una delle vostre stelle e piazzarla su una stella libera in una costellazione in gioco.

Voi potete piazzare anche più stelle in una costellazione (ma una sola per turno). Così come siete liberi di non piazzare una vostra stella in ognuna delle costellazioni in gioco.

Le stelle nelle costellazioni sono di due tipi: se voi piazzate una vostra stella su una stella piccola nella costellazione voi la dovete piazzare con la cifra o simbolo visibile. Se voi la piazzate su una stella grande nella costellazione voi la dovete posizionare coperta.

Quando una costellazione è coperta (ossia quando tutte le stelle di una costellazione sono coperte da una stella colorata) si fa il conteggio di quella costellazione.

CONTEGGIO

Quando una costellazione è completa tutte le stelle (coperte) dei giocatori si girano per rivelare il loro numero o simbolo.

Tutte le stelle giocate connesse direttamente da una linea a un Buco Nero (di qualunque colore) sono risucchiate: vengono quindi tolte e riconsegnate al proprietario. Queste quindi non verranno prese in considerazione per il conteggio

Tutti i Buchi Neri direttamente connessi ad altri Buchi Neri vengono eliminati prima che possano risucchiare delle stelle adiacenti.

Le Stelle Doppie raddoppiano il valore di tutte le stelle adiacenti ossia connesse direttamente con una linea. Se una Stella Doppia è connessa a Buchi Neri viene risucchiata normalmente prima di raddoppiare il valore di qualunque altra stella adiacente.

Tutti i giocatori che hanno delle stelle (rimaste) nella costellazione sommano i valori delle loro stelle. Notate che ciascuna costellazione ha due numeri separati da uno slash. Il giocatore con il totale più alto riceve tante monete quanto è la cifra a sinistra dello slash. Il giocatore con la seconda somma più alta riceve tante monete quanto è la cifra a destra dello slash. Ovviamente le monete vengono prese dalla riserva.

Se un giocatore finisce terzo o quarto o quinto riceve tante monete quante sono le sue stelle presenti nella costellazione sotto conteggio. Per esempio se voi avete ancora 2 stelle guadagnate 2 monete. Se un solo giocatore possiede ancora delle stelle in una costellazione, dopo il “risucchio” dei Buchi Neri, allora riceve monete per il primo e per il secondo posto (la somma dei numeri divisi con uno slash).

NOTA: un valore di 0 vi può permettere di ricevere comunque monete. Un valore 0 è possibile se voi avete giocato (o siete rimasti) solo stelle con simboli nella costellazione.

DOPO IL CONTEGGIO

Tutte le stelle nella costellazione in cui si è finito il conteggio vengono restituite ai proprietari. La costellazione in questione viene rimpiazzata da una nuova costellazione presa dal mazzo. Il giocatore a sinistra del giocatore che ha completato la costellazione in cui si è finito il conteggio ricomincia il gioco piazzando una sua stella su una costellazione di sua scelta.

FINE DEL GIOCO

Una volta che tutte le 12 costellazioni saranno state completate e conteggiate, ciascun giocatore conta le proprie monete. Il giocatore con più monete vince.

In caso di parità

In caso di parità si procede nel modo seguente :

1. vince il giocatore con più stelle presenti nella costellazione (contano anche i buchi neri e le stelle doppie). Ovviamente il conto delle stelle presenti si attua dopo eventuali risucchi.
2. Se ancora i giocatori sono in parità il primo e il secondo posto non vengono assegnati e nessuno riceve monete (neanche per il numero presente nella costellazione)

Se invece c'è parità per il secondo posto, il giocatore al primo posto prende normalmente le sue monete a seconda della cifra a sinistra dello slash. I giocatori invece a parità per il secondo posto non ricevono monete a seconda della cifra a destra dello slash, ma vengono remunerati come fossero arrivati terzi.... Quindi secondo quante proprie stelle presenti sulla costellazione.