


**1A**

**IL SENTIERO PERDUTO**  
LA STRADA PERDUTA



*Una pioggia torrenziale cade dalla verde volta delle foglie sopra di voi, ostacolando il cammino e coprendo i rumori delle creature che si muovono intorno a voi.*

**GIOCO IN SOLO:** per questa carta ricerca giochi con 1 solo Eroe e quindi con una sola sfera di influenza. Prepara da parte la carta di Legolas (mazzo tattico).

**1B**

**SENTIERO PERDUTO**  
LA STRADA PERDUTA



*Le terre sono assediata dal male e circolano notizie sull'oscurità che cresce a Mirkwood. Città e villaggi rinforzano le difese e le informazioni si mischiano con le dicerie mentre la paura aumenta. Scoprite cosa accade a Mirkwood e fate poi rapporto al Concilio.*

Solo nel primo turno di gioco, non dovete eseguire l'Allestimento durante la fase Ricerca. Dovete farlo per i successivi turni.

**2A**


**RADURA TRANQUILLA**  
LA STRADA PERDUTA



*Inseguiti attraverso la foresta da molti goblin e giganteschi ragni finiti in una grande radura e venite colpiti dall'improvviso silenzio. Un'ombra si muove tra gli alberi e d'istinto posi la mano sulla tua arma.*

**2B**

**RADURA TRANQUILLA**  
LA STRADA PERDUTA



*La foresta si chiude e noti l'improvvisa assenza del cinguettio degli uccelli. Ti affretti mentre intorno a te i nemici si moltiplicano nell'oscurità. Ma ecco che dagli alberi giunge una voce familiare: "Mae govannen" ("benvenuto!").*

**Puoi mettere subito in gioco Legolas.**  
Consideralo della stessa sfera di influenza del tuo eroe.

**3A**

**MINIERE DEI GOBLIN**  
LA STRADA PERDUTA



*L'ingresso di una miniera si allarga all'improvviso in un abisso da mozzare il fiato che sembra entrare nelle profondità della terra. Dallo spaventoso crepaccio sale l'orrido olezzo dei goblins e i rumori di martelli e del duro lavoro. Un terribile presentimento di sventura imminente ti assale.*

**3B**

**MINIERE DEI GOBLIN**  
LA STRADA PERDUTA



*Gli orchi sembrano ben organizzati come un vero esercito. Quale sia lo scopo di tanti sforzi non riesci a immaginarlo, ma devono essere fermati. Devi sopravvivere per raccontare quello che hai visto.*

Cerca nel mazzo degli Incontri o negli scarti una carta Orco e piazzala nell'area di allestimento. Questa ricerca non è completata finché questo Orco è in gioco.