SVUOTA INFO PERSONAGGIO

Frido — NOME DEL PERSONAGGIO
Maw — NOME DEL GIOCATORE

RAZZA	TAGLIA	SESSO	ALTEZZA	PESO
Halfling	M	M	90	17

ETA'	ALLINEAMENTO	DIVINITA'	PROFESSIONE
25	CB		

LINGUAGGI: Comune, Halfling, Nanico, Goblinoide, Elfico

NECEROS.COM 1.1.2

RESETTA SCHEDA

PATHFINDER® ROLEPLAYING GAME™

Forms by JamesTheBard (1.0.2) - www.jamesthebard.net
Improved and fixed by Selven - http://golarion.altervista.org

SVUOTA CARATTERISTICHE PG

CARATTERISTICA	TOTALE	MOD	BASE	INERENTE	MIGLIORIE	VARI
FOR FORZA	16	+3	16			
DES DESTREZZA	18	+4	16	+2		
COST COSTITUZIONE	16	+3	18	-2		
INT INTELLIGENZA	15	+2	15			
SAG SAGGEZZA	10	0	10			
CAR CARISMA	11	0	9	+2		

BONUS CARATTERISTICA E BONUS RAZZIALI

SVUOTA TRACCE

PUNTI FERITA

SVUOTA AVANZAMENTO PG

PF ATTTUALI	PF ACQUISITI	DV
	15	2
PF TEMPORANEI		
TOTALE PF	21	

CLASSE PREFERITA: *Ladro*

STORICO DI CLASSE

NOME CLASSE	BAB	PUNTI ABILITA'	TEMPRA	RIFL	VOL	LIVELLI
Ladro	1	10	0	3	0	2
TOTALI	+1	10	0	+3	0	2

Oggetto e Potere ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | Oggetto e Potere ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | Oggetto e Potere ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | Oggetto e Potere ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | Oggetto e Potere ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

ATTACCO E DIFESA

SVUOTA STAT COMBATTIMENTO

CLASSE ARMATURA	TOTALE		ARMATURA	SCUDO	DES	TAGLIA	SCHIVARE	NATURALE	DEV	MAGIA	
CA CLASSE ARMATURA	18	=10+	+3	0	4	+1					
CONTATTO CLASSE ARMATURA	15	=10+			4	+1					
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	14	=10+	+3	0	--	+1					

☐ SCHIVARE PRODIGIOSO

PENALITA' ARMATURA: -1
MAX DES: +5
FALLIMENTO INCANTESIMI: 15%

NOTE COMBATTIMENTO & MODIFI

SVUOTA NOTE

TIRI SALVEZZA	TOTALE	BASE	MOD. CARATTERISTICA	MIGLIORIE	
TEMPRA COSTITUZIONE	+4	0	+3		+1
RIFLESSI DESTREZZA	+8	+3	+4		+1
VOLONTA' SAGGEZZA	+2	0	0	+1	+1

+4 contro paura

ATTACCHI	TOTALE	BONUS ATTACCO BASE	MOD. CARATTERISTICA	TAGLIA	
MISCHIA MODIFICATORI ATTACCO	+5	+1	+3	+1	
DISTANZA MODIFICATORI ATTACCO	+6	+1	+4	+1	
BMC ATTACCO	+3	+1	+3	-1	
DMC DIFESA	+17	=10+ +1 DES +4 FOR	+3	-1	

TALENTI E CAPACITA'

SVUOTA TALENTI E CAPACITA'

CAPACITA' DI CLASSE,CAPACITA' RAZZIALI, TALENTI E CARATTERISTICHE DEL PERSONAGGIO

T Tratti Addizionali
1 Competenza nelle armi da guerra
2L Addestramento nella Nodachi (+1 al TPC)

Tratti: Adottato, Reattivo, Spiritualità Indomita, Uccisore di Giganti
Contro Giganti +1 a Intuizione, Percezione e Raggirare
Attacco Furtivo +1d6
Scoprire Trappole: Un ladro aggiunge metà del proprio livello alle prove di Percezione per localizzare le trappole e alle prove di Disattivare Congegni (minimo +1). Un ladro può usare l'abilità Disattivare Congegni per disarmare trappole magiche.
Eludere: no danni se si supera il tiro salvezza in carico leggero

ABILITA'

SVUOTA ABILITA'

PENALITA' ARMATURA: -1

CLASSE		TOTALE	GRADI	CARATT	VARI		
☑ ACROBAZIA' ◆	DES	8	2	4	3		
☐ ADDESTRARE ANIMALI	CAR	--	0	0	0		
☑ ARTIGIANATO:	INT	2	0	2	0		
☑ ARTISTA DELLA FUGA ◆	DES	7	1	4	3		
☑ CAMUFFARE	CAR	4	1	0	3		
☐ CAVALCARE ◆	DES	3	0	4	0		
☑ CONOSCENZE: *Dungeon*	INT	6	1	2	3		
☑ CONOSCENZE: *Locali*	INT	6	1	2	3		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☐ CONOSCENZE:	INT	--	0	2	0		
☑ DIPLOMAZIA	CAR	4	1	0	3		
☑ DISATTIVARE CONGEGNI◆	DES	8	1	4	3	1	
☑ FURTIVITA' ◆	DES	12	2	4	3		
☐ GUARIRE	SAG	0	0	0	0		
☑ INTIMIDIRE	CAR	4	1	0	3		
☑ INTUIZIONE	SAG	4	1	0	3		
☑ INTRATTENERE	CAR	0	0	0	0		
☑ LINGUISTICA	INT	6	1	2	3		
☑ NUOTARE ◆	FOR	6	1	3	3		
☑ PERCEZIONE	SAG	5	2	0	3		
☑ PROFESSIONE	SAG	--	0	0	0		
☑ RAGGIRARE	CAR	4	1	0	3		
☑ RAPIDITA' DI MANO ◆	DES	7	1	4	3		
☐ SAPIENZA MAGICA	INT	2	0	2	0		
☑ SCALARE ◆	FOR	6	1	3	3		
☐ SOPRAVVIVENZA	SAG	0	0	0	0		
☑ UTILIZ. CONGEGNI MAGICI	CAR	4	1	0	3		
☑ VALUTARE	INT	2	0	2	0		
☐ VOLARE ◆	DES	5	0	4	0		

SEGNA ☐ UNA CAPACITA DI CLASSE.UNA ABILITA' DI CLASSE CON ALMENO UN GRADO, GUADAGNA UN BONUS DI +3 DI ADDESTRAMENTO.
LE ABILITA' SEGNATE CON ◆ DEVE ESSERE APPLICATA LA PENALITA DELL'ARMATURA.

SVUOTA ESPERIENZA

ESPERIENZA — LENTA ☐ MEDIA ☐ VELOCE ☑ — / 3,300

INI INIZIATIVA	6

VELOCITA'	CORRERE	NUOTO	SCALARE	VOLO
6m	x5	1.5m	1.5m	

RD RIDUZIONE DANNO	
RI RESIST. INCANT.	
PE PUNTI EROE	

RESISTENZE

RESISTENZE

SVUOTA ARMATURE E SCUDI

	ARMATURA E SCUDO	MIGLIORIE	CA BONUS	MAX DES	PENALITA'	FALL INC	TIPO	TAGLIA	MATERIALE
Armat	Cuoio Borchiato		3	5	-1	15%	L	P	
Scudo									

COMPETENZE

SVUOTA ARMI

ARMI E ATTACCHI	MIGLIORIE	MODIFICATORI ATTACCO 1ST	2ND	3RD	4TH	5TH	6TH	7TH	DANNO	CRIT	GITTATA	TAGLIA	TIPO	MUNIZIONI E NOTE
Nodachi		6							1d8+3	18/20		P	P o T	Puntare
Nodachi contro Giganti		7							1d8+4	18/20		P	P o T	Puntare
Bastone Fionda Halfling		4							1d6+3	x3	24m	P	C	
Bastone Fionda Halfling contro Giganti		5							1d6+4	x3	24m	P	C	Proiettili

CREATED BY BILL BARNES (WWW.NECEROS.COM). THIS PRODUCT LICENSED BY CREATIVE COMMONS LICENSE (HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC-SA/3.0). SEE WEBSITE FOR MORE INFORMATION. PATHFINDER AND ITS LOGO ARE COPYWRITTEN PAIZO PUBLISHING LLC.
ITALIAN TRANSLATION BY SIGFRIDO

EQUIPAGGIAMENTO

SVUOTA

NUM.	PREZZO	OGGETTO	PESO
1	20	*Bastone Fionda Halfling*	0.75
1	25	*Cuoio Borchiato*	5
1	60	*Nodachi*	2
1	1	*Abiti da Viaggiatore*	0.625
1	1	*Acciarino e Pietra Focaia*	0
1	30	*Arnesi da Scasso*	0.5
1	0.5	*Coperta Invernale*	0.375
1	1	*Corda di Canapa*	5
1	0.1	*Giaciglio*	0.625
1	1	*Rampino*	2
10	5	*Razioni da Viaggio*	5
1	1	*Tizzone Ardente*	0
1	0.5	*Trapano*	0.5
1	2	*Zaino*	0.25

VALORE TOTALE: ***148.1*** **PESO TOTALE:** ***22.625***

OGGETTI MAGICI

SVUOTA

⌘	OGGETTO	USI E CARICHE

EQUIPAGGIAMENTO INDOSSATO

SLOT EQUIPAGGIAMENTO PER OGGETTI MAGICI

SVUOTA

TESTA	
FRONTE	
OCCHI	
COLLO	
SPALLE	
CORPO	*Cuoio Borchiato*
TORACE	
BRACCIA	
MANI	
ANELLO	
ANELLO	
CINTURA	
PIEDI	

ABILITA SPECIALI

SVUOTA

NOME	USI/GIORNO

CARICHI E SOLLEVAMENTI

SVUOTA

CARICO LEGGERO	CARICO MEDIO	CARICO PESANTE		SOLLEVARE SULLA TESTA	SOLLEVARE DA TERRA	SPINGERE E TRASCINARE
29	58	87	N	87	174	435

DENARO

SVUOTA

VALUTA	TESORO
MR	
MA	
MO	
MP	
ALTRA	

BORSE & CONTENITORI

SVUOTA

⌘	CONTENITORI	VOLUME	PESO

NOTE

SVUOTA

CREATED BY BILL BARNES (WWW.NECEROS.COM). THIS PRODUCT LICENSED BY CREATIVE COMMONS LICENSE (HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC-SA/3.0). SEE WEBSITE FOR MORE INFORMATION. PATHFINDER AND ITS LOGO ARE COPYWRITTEN PAIZO PUBLISHING LLC.
ITALIAN TRANSLATION BY SIGFRIDO

CD INCANTESIMI

SVUOTA

CD TIRO SALV.	LIVELLO	INCANTESIMI MASSIMI PER GIORNO: TOTALE	BONUS CLASSE	BONUS CARATTERISTICA		TOTALE NOTI
	0			SAG		
	1st			O		
	2nd			O		
	3rd			O		
	4th			O		
	5th			O		
	6th			O		
	7th			O		
	8th			O		
	9th			O		

CORTO: 7,5 MT + 1.5 MT/ 2 LVL

MEDIO: 30MT + 3MT / LVL

LUNGO: 120MT + 12MT / LVL

PUNTI POTERE	TOTALE	CLASSE	ABILITA'	ALTRO	PUNTI USATI

FAMIGLIO E COMPAGNO ANIMALE

SVUOTA

NOME

RAZZA/ARCHETIPO

CLASSE

LIVELLO/DV

CARATTERISTICA	TOTALE	DIFESA	TOTALE
FOR FORZA		CA CLASSE ARMATURA	
DES DESTREZZA		TEMPRA COSTITUZIONE	
COST CONSTITUZIONE		RIF DESTREZZA	
INT INTELLIGENZA		VOLONTA' SAGGEZZA	
SAG SAGGEZZA		VELOCITA' VELOCITA'	
CAR CARISMA		BMC ATTACCO	
		DMC DIFESA	

PF PUNTI FERITA — TOTALE

ATTACCO	BONUS ATTACCO 1ST	2ND	3RD	4TH	DANNO E CRITICO

CAPACITA' SPECIALI

SORTILEGI E POTERI

SVUOTA — LIVELLO CASTER

LIVELLO	NOME E DESCRIZIONE	CD TIRO SALV.	RI	PG

SVUOTA GRUPPO

SVUOTA

CREATED BY BILL BARNES (WWW.NECEROS.COM). THIS PRODUCT LICENSED BY CREATIVE COMMONS LICENSE (HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC-SA/3.0). SEE WEBSITE FOR MORE INFORMATION. PATHFINDER AND ITS LOGO ARE COPYWRITTEN PAIZO PUBLISHING LLC.
ITALIAN TRANSLATION BY SIGFRIDO