

## Serenissima - Scheda Giocatore

### Merchi Porti

Gemme	1
Oro	2
Spezie	2
Ferro	4
Tessuti	4
Vino	4
Legno	6

### Attacco (Galere o Porti)

Attacco	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Marinai persi		♦	♦	♦	♦♦	♦♦	♦♦	♦♦♦	♦♦♦	♦♦♦	♦♦♦♦

### Attacco (Porti con Fortezze)

Attacco	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Marinai persi			♦	♦	♦	♦	♦♦	♦♦	♦♦	♦♦	♦♦♦

**Preparazione:** ogni giocatore riceve 2 galere, 10 marinai e 2000 ducati

### Fasi

- 1) Asta per Turno Giocatore
- 2) Azioni (finché possibili)
  - ♦ Acquisto Merchi
  - ♦ Costruzione Galere
  - ♦ Costruzione Fortezze
  - ♦ Arruolamento Marinai
  - ♦ Trasferimento Pedine
- 3) Spostamento Galere
- 4) Combattimenti
- 5) Controllo dei Porti
- 6) Vendita Merchi / Rendite

### Acquisto Merchi

- ♦ Porto di Proprietà/Neutrale **100** ducati
- ♦ Porto Avversario da **100** a **300** ducati
- ♦ Porto Avversario (Monopolio) da **100** a **1000** ducati

### Apertura di Nuovi Mercati (bonus)

- ♦ Vendi nei Porti Avversari **+ 500** ducati  
merce non presente in alcun Porto Avversario
- ♦ Vendi nelle Capitali Avversarie **+ 1000** ducati  
merce non presente in alcun Porto Avversario

### Rendita

- ♦ **300** ducati se si possiede la propria Capitale

### Punti Vittoria (varianti)

- ♦ **10** Controllo propria Capitale
- ♦ **10** Controllo Porto pieno grande (6)
- ♦ **5** Controllo Porto pieno medio (4)
- ♦ **2** Controllo Porto pieno piccolo (2)
- ♦ **1** Controllo Porto non pieno
- ♦ **1** ogni 500 ducati
- ♦ **1** ogni Galera o Fortezza
- ♦ **1** ogni 10 Marinai

### Costruzione

max 1 costruzione per porto a turno

**Costruire Galere** **500** ducati  
richiesto **Ferro** e **Legno** nei magazzini

**Costruire Fortezze** **500** ducati  
richiesto **Oro** e **Legno** nei magazzini

### Arruolare Marinai

ogni marinaio **100** ducati  
max marinai = numero merci in magazzino