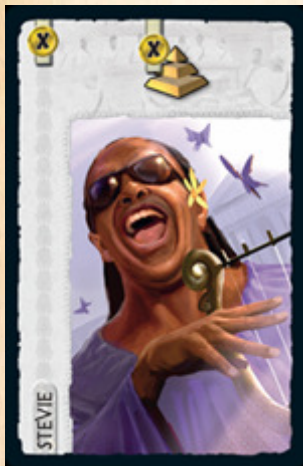


Nuovo Leader per 7 Wonders

Stevie paga "cash"



Regole:

Mescolate Stevie con le altre carte Leader.

Stevie consente di costruire una fase della propria Meraviglia pagando denaro invece di risorse. Il costo per il reclutamento di Stevie è pertanto variabile e dipende dal numero di risorse richiesto per la costruzione della fase della Meraviglia.

Quando Stevie viene utilizzato, la carta va posizionata, scoperta, sotto la fase della Meraviglia che si costruisce.

Esempio: Rhodos (B) ha completato la prima fase della sua Meraviglia. Nella fase di reclutamento dell'Era II, il proprietario di Stevie lo utilizza per costruire la seconda fase della Meraviglia. Dato che questa fase richiede 4 risorse, l'utilizzo di Stevie costa 4 monete ($x = 4$). Il giocatore pone la carta, scoperta, sotto alla seconda fase della Meraviglia.

Interazione con le nuove carte

- Stevie può essere vittima della Gilda delle Cortigiane (Courtesans Guild). In questo caso il possessore della Gilda delle Cortigiane pone la carta "Courtesans Guild", scoperta, sotto alla fase della Meraviglia che costruisce.
- la carta scoperta Stevie conta per la Gilda dei Diplomatici (Diplomats Guild)