1. Combattimento Aereo

Saltare questa fase durante i turni Rosso, Blu, Verde e Giallo: Il tempo è cattivo fino al turno Nero.

- *Lanciare un dado per l'iniziativa combattimento aereo*
- *Piazzare gli aerei*
- *Risolvere i combattimenti*
  - *I Duelli aerei*
  - *II Fuoco antiaereo*
  - *III Attacco aereo*
- *Rientro degli aerei*

2. Combattimenti di Terra

Unità di terra possono attaccare unità di terra nemiche in esagoni adiacenti. Al primo turno, le unità alleate non possono attaccare. Nei turni successivi, lanciare un dado per vedere chi attaccherà per primo.

- *Scegliere l'esagono da dove attaccare*
- *Scegliere gli esagoni obbiettivo*
- *Pagare i rifornimenti*
- *Preparare le strisce di combattimento*
- *Lanciare i dadi per l'attacco*
- *Assegnare i colpi*
- *Risolvere i colpi portati a segno*
- *Passare l'iniziativa*

3. Movimenti & Rinforzi

I camion che non sono in zone nemiche rientrano nell'area fuori mappa. Prima l'Asse muove le proprie unità di terra e i rinforzi, seguito dagli Alleati.

- *Prendere i segnalini rifornimento (9 Asse, 11 Alleati)*
- *Movimento delle unità sulla mappa o designarli per il trasporto via camion*
- *Piazzare e muovere (in alcuni casi) i rinforzi da fuori plancia*

4. Riposizionamento della Plancia

- *Riposizionare la linea del fronte*
- *Requisire unità nemiche*
- *Forzare il limite delle unità*
- *Aggiornare la colonna vittoria*
- *Aggiornare il segnalino dei turni*

TURN ORDER

1. Combattimento Aereo

Saltare questa fase durante i turni Rosso, Blu, Verde e Giallo: Il tempo è cattivo fino al turno Nero.

- **Lanciare un dado per l'iniziativa combattimento aereo**
- **Piazzare gli aerei**
- **Risolvere i combattimenti**
  - **I Duelli aerei**
  - **II Fuoco antiaereo**
  - **III Attacco aereo**
- **Rientro degli aerei**

2. Combattimenti di Terra

Unità di terra possono attaccare unità di terra nemiche in esagoni adiacenti. Al primo turno, le unità alleate non possono attaccare. Nei turni successivi, lanciare un dado per vedere chi attaccherà per primo.

- **Scegliere l'esagono da dove attaccare**
- **Scegliere gli esagoni obbiettivo**
- **Pagare i rifornimenti**
- **Preparare le strisce di combattimento**
- **Lanciare i dadi per l'attacco**
- **Assegnare i colpi**
- **Risolvere i colpi portati a segno**
- **Passare l'iniziativa**

3. Movimenti & Rinforzi

I camion che non sono in zone nemiche rientrano nell'area fuori mappa. Prima l'Asse muove le proprie unità di terra e i rinforzi, seguito dagli Alleati.

- **Prendere i segnalini rifornimento (9 Asse, 11 Alleati)**
- **Movimento delle unità sulla mappa o designarli per il trasporto via camion**
- **Piazzare e muovere (in alcuni casi) i rinforzi da fuori plancia**

4. Riposizionamento della Plancia

- **Riposizionare la linea del fronte**
- **Requisire unità nemiche**
- **Forzare il limite delle unità**
- **Aggiornare la colonna vittoria**
- **Aggiornare il segnalino dei turni**