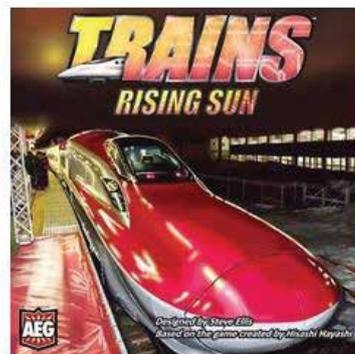


- |                        |                         |                    |
|------------------------|-------------------------|--------------------|
| 01_Mail Train          | 13_Maintenance Factory  | 25_Landfill        |
| 02_Bullet Train        | 14_Switchback           | 26_Station Crew    |
| 03_Freight Train       | 15_Pulling              | 27_Dump Site       |
| 04_Early Train         | 16_Conductor's Station  | 28_Command Central |
| 05_Tunnel              | 17_Signals              | 29_Control Room    |
| 06_Viaduct             | 18_Garage               | 30_Tower           |
| 07_Collaboration       | 19_Holiday Timetable    | 31_Skyscraper      |
| 08_Steel Bridge        | 20_Signaling Area       | 32_Apartment       |
| 09_Subway Excavation   | 21_Passing Station      |                    |
| 10_Temporary Timetable | 22_Information Central  |                    |
| 11_Wagon Factory       | 23_Ironworks            |                    |
| 12_Amusement Park      | 24_Stationmaster Office |                    |



	1	2	3	4	
	<p>1</p> <p>⚠</p> <p>Scarta qualsiasi numero di carte dalla tua mano. Guadagni 1  per ogni carta scartata.</p>	<p>2</p> <p>⚠</p> <p>Guadagni 1  se hai una carta <b>Normal Train</b> in gioco.</p>	<p>3</p> <p>⚠</p> <p>Restituisci un qualsiasi numero di carte  dalla tua mano al mazzo . Guadagni 1  per ogni carta restituita.</p>	<p>4</p> <p>⚠</p> <p>Puoi piazzare le carte che compri in cima al tuo mazzo in questo turno.</p>	
5	<p>1 </p> <p>1 </p> <p>⌚ Il costo extra per la posa di ferrovie sopra le <b>montagne</b> è annullato.</p>	<p>1 </p> <p>1 </p> <p>⌚ Il costo extra per la posa di ferrovie sopra le <b>città</b> è annullato.</p>	<p>1 </p> <p>1 </p> <p>⌚ Il costo extra per la posa di ferrovie in spazi in cui altri giocatori hanno già ferrovie è annullato, e non ricevi .</p>	<p>1 </p> <p>1 </p> <p>⌚ Il costo extra per la posa di ferrovie sopra i <b>fiumi</b> è annullato.</p>	8
9	<p>1 </p> <p>1 </p> <p>⌚ Tutti i costi extra per la posa di ferrovie sono annullati.</p>	<p>Rivela carte dal tuo mazzo fino a quando riveli 2 carte .</p> <p>Aggiungi le carte  alla tua mano, e scarta le restanti.</p>	<p>Elimina una carta  dalla tua mano. Guadagni una carta  con un costo fino a 3 in più della carta eliminata. Piazza la nuova carta nella tua mano.</p>	<p>Guadagni X  dove X è il  valore di una delle tue carte  in gioco.</p>	12
13	<p>Rivela una carta  dalla tua mano. Guadagni una carta identica a quella rivelata dalla riserva e ponila nei tuoi scarti (se ce ne sono nella riserva).</p>	<p>Riporta una carta  dalla tua area di gioco in cima al tuo mazzo.</p>	<p>Prendi una carta  dalla tua pila degli scarti e piazzala nella tua mano.</p>	<p>Scarta un numero qualsiasi di carte dalla tua mano. Pesca 1 carta per ogni carta che hai scartato.</p>	16
17	<p>Pesca 1 carta, poi guarda la carta in cima al tuo mazzo. Scarta quella carta o ponila in fondo al tuo mazzo.</p>	<p>Pesca 2 carte. Scarta 2 carte dalla tua mano.</p>	<p>Puoi eliminare questa carta. Se lo fai, guadagni 3 .</p>	<p>Pesca 2 carte.</p>	20
21	<p>Pesca 1 carta.</p>	<p>Rivela le prime 4 carte dal tuo mazzo. Puoi scegliere di metterne 1 nella tua mano. Piazza il resto in cima al tuo mazzo in qualsiasi ordine.</p>	<p>⌚ Guadagni 2  ogni volta che giochi una carta  in questo turno.</p>	<p>Scegli una carta  nella tua mano. Questa carta copia l'effetto della carta scelta.</p>	24
25	<p>Restituisci tutte le carte  dalla tua mano al mazzo .</p>	<p>Pesca 3 carte.</p>	<p>⌚ Non puoi ricevere nessuna carta , in questo turno.</p>	<p>Pesca 1 carta, poi nomina una carta. Rivela la carta in cima al tuo mazzo e se è uguale a quella nominata, piazzala nella tua mano. Altrimenti, rimettila in cima al tuo mazzo.</p>	28
29	<p>Scegliene una: Pesca 1 carta. Guadagna 1 . Restituisci 1  al mazzo .</p>	<p>Quando compri questa carta: 1 </p>	<p>Quando compri questa carta: 1 </p>	<p>Quando compri questa carta: 1 </p>	32

- |                       |                        |                        |
|-----------------------|------------------------|------------------------|
| 01_BioFuel Train      | 13_Incinerator         | 25_Upgrade             |
| 02_Commuter Train     | 14_Legal Counsel       | 26_Yardmaster          |
| 03_Mining Train       | 15_Limited Partnership | 27_Distribution Center |
| 04_Monorail           | 16_Politician          | 28_Stadium             |
| 05_Outdated Train     | 17_Protesters          | 29_Office Building     |
| 06_Distant Partners   | 18_Regulations         |                        |
| 07_Trail Blazer       | 19_Unhappy Passengers  |                        |
| 08_Interchange        | 20_Roundhouse          |                        |
| 09_Charitable Support | 21_Reclamation Depot   |                        |
| 10_Dispatcher         | 22_Recycling Centert   |                        |
| 11_Engineer           | 23_Surveyor            |                        |
| 12_Extra Laborers     | 24_Strategy Meeting    |                        |



	1	2	3	4	
	<p>Restituisci 1 carta  dalla tua pila degli scarti o dalla tua mano al mazzo . Guadagni 1 .</p>	<p>Per ogni  che piazzai in questo turno, guadagni 1 .</p>	<p>Guadagni 1  per ogni tua ferrovia che hai su un esagono di <i>montagna</i>.</p>	<p>Pesca 1 carta. Scarta 1 carta dalla tua mano.</p>	
5	<p>Quando compri questa carta:  e termina il tuo turno.</p>	<p>1   Il costo extra per la posa di ferrovie sopra le <i>città esterne</i> è annullato.</p>	<p>Scegliene una:   1  1    2  2 </p>	<p>Pesca 1 carta. Scarta 1 carta.   1  1 </p>	8
9	<p>Paga 4  per guadagnare 1 .</p>	<p>Elimina una carta  dalla tua area di gioco. Guadagni una carta  con un costo fino a 2 superiore al valore della carta eliminata.</p>	<p>Scegli una carta  nella tua area di gioco. Questa carta copia l'effetto della carta che hai scelto.</p>	<p>Scegli una carta  nella tua area di gioco. Questa carta copia l'effetto della carta che hai scelto.</p>	12
13	<p>Rivela carte dal tuo mazzo fino a quando riveli 2 carte . Restituisci quelle carte al mazzo . Scarta le carte che hai rivelato.</p>	<p>Paga 1  per pescare 2 carte. <b>REAZIONE:</b> Quando un altro giocatore effettua un attacco, puoi rivelare questa carta per ignorare l'attacco.</p>	<p>Pesca 2 carte. Ogni altro giocatore pesca 1 carta.</p>	<p><b>ATTACCO:</b> Ogni giocatore, contemporaneamente passa una carta alla sua destra. Restituisci una carta dalla tua mano alla Riserva.</p>	16
17	<p><b>ATTACCO:</b> Ogni altro giocatore scarta 1 carta  dalla propria mano (<i>oppure rivela la propria mano per mostrare che non ha carte</i> ).</p>	<p><b>ATTACCO:</b> Ogni altro giocatore con 4 o più carte rivela una carta  dalla mano e la pone in cima al proprio mazzo. (<i>oppure rivela la propria mano per mostrare che non ha carte</i> ).</p>	<p><b>ATTACCO:</b> Ogni altro giocatore scarta fino a 4 carte.</p>	<p><b>ATTACCO:</b> Ogni altro giocatore scarta la prima carta del proprio mazzo. Guadagni 1  se qualsiasi carta  viene scartata.</p>	20
21	<p>Elimina una carta  nella tua area di gioco per guadagnare 1 .</p>	<p>Restituisci fino a 2 carte  dalla tua pila degli scarti o dalla tua mano, al mazzo . Guadagni 1  per ogni carta  che restituisci.</p>	<p>Pesca 1 carta.  Ignora l'acquisizione delle prossime carte  in questo turno.</p>	<p>Piazza una carta dalla tua mano, sopra al tuo mazzo.</p>	24
25	<p>Scarta 2 carte dalla tua mano. Pesca 2 carte.</p>	<p>Scarta 2 carte identiche dalla tua mano. Pesca 3 carte.</p>	<p>Quando compri questa carta:   1    Al termine della partita, guadagni 1  per ogni 4 città della tua rete ferroviaria.</p>	<p>Quando compri questa carta:   2 </p>	28
29	<p>Quando compri questa carta:   1 </p>				

# Tabella di Riferimento

## Turno di gioco

Durante un singolo turno, il giocatore attivo può, in qualsiasi ordine, sia giocare carte dalla propria mano che acquistarne di nuove dalla Riserva quante volte desidera. Tuttavia, il giocatore deve svolgere per intero le proprie azioni una alla volta – un giocatore non può mai acquistare una carta durante lo svolgimento di una carta azione (e viceversa).

Quando un giocatore ha finito di giocare ed acquistare carte, procede con la Fase di Pulizia, poi il turno passa quindi al giocatore successivo. Il giocatore non è obbligato a spendere tutte le monete generate durante il turno o a giocare tutte le carte della propria mano.

Il giocatore può anche decidere di passare il proprio turno, senza giocare o comprare alcuna carta. Il giocatore che passa il proprio turno può svolgere un'azione speciale, ossia restituire tutte le carte Rifiuto dalla propria mano al mazzo Rifiuti della Riserva comune.

## Regole per 2 giocatori

Prendere solo 19 segnalini Stazione.

Ogni mazzetto di carte della Riserva deve essere composto da 7 carte.

## Vincere la partita

Se una di queste condizioni vien soddisfatta, il gioco termina alla fine del turno del giocatore attivo:

- 4 mazzi che formano la Riserva - Rifiuti esclusi - vanno esauriti.
- Un giocatore ha esaurito i propri segnalini ferrovia.
- Tutti i segnalini Stazione sono stati piazzati sul tabellone.

### Punti Bonus per i Treni

Per ogni segnalino ferrovia in una Città o in una Città Esterna:

Città con 0 stazioni = 0 punti bonus

Città con 1 stazione = 2 punti bonus

Città con 2 stazioni = 4 punti bonus

Città con 3 stazioni = 8 punti bonus

Città Esterne = numero della città in punti bonus

### Punti sulle Carte

Il giocatore ottiene i PV indicati sulle carte color oro (in mano, nella pila degli scarti, nel mazzo).

## Costi della posa dei segnalini Ferrovia

Nome	Casella	Costo Aggiuntivo
Campo		0
Fiume		1
Montagna		2
Città		1 + # il numero di Stazioni presenti
Città Esterna		Il Numero
Segnalini ferrovia degli altri giocatori		# segnalini ferrovia + 1 
Mare		Non puoi costruire qui

**Nota:** Puoi piazzare un segnalino ferrovia in uno spazio che sia adiacente ad uno spazio contenente **un tuo** segnalino. Tieni presente che le caselle separate dal simbolo  NON sono considerate adiacenti.

## Le Icone delle Carte

	Treno		Punto Vittoria
	Posa di una tratta ferroviaria		Rifiuto
	Aggiungere Stazione		Valuta
	Azione		Fino alla fine del Turno

# Aiuto giocatore

## Costi della posa dei segnalini Ferrovia

Nome	Casella	Costo Aggiuntivo
Campo		0
Fiume		1
Montagna		2
Città		1 + # il numero di Stazioni presenti
Città Esterna		Il Numero
Segnalini ferrovia degli altri giocatori		# segnalini ferrovia + 1 
Mare		Non puoi costruire qui

**Nota:** Puoi piazzare un segnalino ferrovia in uno spazio che sia adiacente ad uno spazio contenente **un tuo** segnalino. Tieni presente che le caselle separate dal simbolo  NON sono considerate adiacenti.

### Le Icone delle Carte

	Treno		Punto Vittoria
	Posa di una tratta ferroviaria		Rifiuto
	Aggiungere Stazione		Valuta
	Azione		Fino alla fine del Turno

# Aiuto giocatore

## Costi della posa dei segnalini Ferrovia

Nome	Casella	Costo Aggiuntivo
Campo		0
Fiume		1
Montagna		2
Città		1 + # il numero di Stazioni presenti
Città Esterna		Il Numero
Segnalini ferrovia degli altri giocatori		# segnalini ferrovia + 1 
Mare		Non puoi costruire qui

**Nota:** Puoi piazzare un segnalino ferrovia in uno spazio che sia adiacente ad uno spazio contenente **un tuo** segnalino. Tieni presente che le caselle separate dal simbolo  NON sono considerate adiacenti.

### Le Icone delle Carte

	Treno		Punto Vittoria
	Posa di una tratta ferroviaria		Rifiuto
	Aggiungere Stazione		Valuta
	Azione		Fino alla fine del Turno

# Aiuto giocatore

## Costi della posa dei segnalini Ferrovia

Nome	Casella	Costo Aggiuntivo
Campo		0
Fiume		1
Montagna		2
Città		1 + # il numero di Stazioni presenti
Città Esterna		Il Numero
Segnalini ferrovia degli altri giocatori		# segnalini ferrovia + 1 
Mare		Non puoi costruire qui

**Nota:** Puoi piazzare un segnalino ferrovia in uno spazio che sia adiacente ad uno spazio contenente **un tuo** segnalino. Tieni presente che le caselle separate dal simbolo  NON sono considerate adiacenti.

### Le Icone delle Carte

	Treno		Punto Vittoria
	Posa di una tratta ferroviaria		Rifiuto
	Aggiungere Stazione		Valuta
	Azione		Fino alla fine del Turno

# Aiuto giocatore

## Costi della posa dei segnalini Ferrovie

Nome	Casella	Costo Aggiuntivo
Campo		0
Fiume		1
Montagna		2
Città		1 + # il numero di Stazioni presenti
Città Esterna		Il Numero
Segnalini ferrovia degli altri giocatori		# segnalini ferrovia + 1 
Mare		Non puoi costruire qui

**Nota:** Puoi piazzare un segnalino ferrovia in uno spazio che sia adiacente ad uno spazio contenente **un tuo** segnalino. Tieni presente che le caselle separate dal simbolo  NON sono considerate adiacenti.

### Le icone delle Carte

	Treno		Punto Vittoria
	Posa di una tratta ferroviaria		Rifiuto
	Aggiungere Stazione		Valuta
	Azione		Fino alla fine del Turno