

# Report Partita Online al Trono di Spade in 9 #2

Partecipanti:

- 1 Golsat - Targaryen
- 2 Spartan - Stark
- 3 Migno - Greyjoy
- 4 Agzaroth - Tyrell
- 5 monty\_ratarsed - Martell
- 6 Tzegeerah - Arryn
- 7 Daneel - Baratheon
- 8 Nuvolaz - Lannister
- 9 Ancalagon – Tully

Moderatore:

Lorunks

**Link:**

**Topic di gioco:** <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81023>

**Topic di discussione:** <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81015>

**Topic di feedback:** <http://www.goblins.net/phpBB3/viewtopic.php?f=98&t=81050>

# Setup







## **Battaglie**

### **Tradimento di Golden Sound**

Victarion Greyjoy vs Marbrand Lannister - 6 vs 3  
Vince Greyjoy e le navi lannister ritirano in porto.

### **Battaglia di Blackwater**

Ser Loras Tyrell vs Cersei Lannister - 7 vs 2  
Vince il Tyrell che si porta dietro l'ordine. Il Fante Lannister ripiega a Stoney Sept.

### **Battaglia dell'Est Summer sea:**

Daenerys Targaryen vs Nymeria Sand - 7 vs 3  
Una nave martell è distrutta, l'altra, inneggiante alla Khaleesi, è convertita al costo di un potere.

### **Imboscata di Banefort:**

Titos Blackwood vs Jaime Lannister - 4vs3.  
Il fante lannister è trucidato.

### **Il Sacco di Lannisport**

Balon Greyjoy vs Il Mastino - 3 vs 2.  
Lannisport è caduta e il fante lannister ritira a Golden Tooth. La navi cadono in mani greyjoy.

### **Scacco Matto a Casterly Rock:**

Mace Tyrell vs La Montagna - 6 vs 4.  
Gli stendardi del leone sono bruciati dagli uomini di Castel Granito.  
Ma un ruggito echeggia nell'aria. Torneremo.

### **Assalto a the Byte.**

Eddard Stark vs Lord Piper - 7 vs 2.  
La nave Tully è distrutta.

# Fine Turno 1



**Situazione a fine turno:**

**SITUAZIONE REGNO**

Turno: 1

Bruti: 3

**SITUAZIONE CASATE**

**STARK**

giocatore: Spartan

Segnalini Potere: 8

botti: 3

corone: 3

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 12

**GREYJOY**

giocatore: Migno

Segnalini Potere: 10

botti: 4

corone: 2

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 12

**TULLY**

giocatore: Ancalagon

Segnalini Potere: 5

botti: 4

corone: 6

castelli/fortezze: 2/2

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 7

**ARRYN**

giocatore: Tszegerah

Segnalini Potere: 7

botti: 3

corone: 2

castelli/fortezze: 3/1

alleati:

Poteri Totali (mano e tabellone): 8

**BARATHEON**

giocatore: Daneel  
Segnalini Potere: 5  
botti: 3  
corone: 4  
castelli/fortezze: 1/2  
alleati:  
Poteri Totali (mano e tabellone): 6

### **LANNISTER**

giocatore: Nuvolaz  
Segnalini Potere: 11  
botti: 1  
corone: 1  
castelli/fortezze: 0/2  
alleati:  
Poteri Totali (mano e tabellone): 11

### **TYRELL**

giocatore: Agzaroth  
Segnalini Potere: 6  
botti: 4  
corone: 3  
castelli/fortezze: 1/3  
alleati:  
Poteri Totali (mano e tabellone): 8

### **MARTELL**

giocatore: Monty  
Segnalini Potere: 5  
botti: 4  
corone: 3  
castelli/fortezze: 1/2  
alleati:  
Poteri Totali (mano e tabellone): 8

### **TARGARYEN**

giocatore: Golsat  
Segnalini Potere: 13  
botti: 3  
corone: 3  
castelli/fortezze: 3/1  
alleati:  
Poteri Totali (mano e tabellone): 14

## **Turno 2 : Carte Westeros**

- Trono di Lame: Greyjoy sceglie Reclutamento
- Offerte sugli indicatori
- No supporto

Bruti salgono a forza 9

### **Reclutamenti:**

#### **Reclutamento Greyjoy:**

Pyke: +1 cavaliere

Harlaw: fante diventa carro

Flint's Fingers: nave in Sunset Sea

Lannisport: +1 cavaliere

#### **Reclutamento Tyrell**

cavallo a Casterly Rock

Nave in porto a Oldtown

Nave nel west summer sea

Cavallo a The Reach (fante ungradato)

Fante a HighGarden

Fante a Oldtown

#### **Reclutamento Martell**

cavallo a starfall

fante a Yronwood

due navi a sea of dorne

#### **Reclutamento Arryn**

Fante a Fingers

Fante a Vale

Torre a Gulltown

Da fante a cavallo a Eyrie

#### **Reclutamento Baratheon**

king's Landing= +1 cavallo

Storm's End=+1 cavallo

dragonstone=fante

#### **Reclutamento Targaryen**

3 navi in sea of mirth

1 fante a norvos

1 nave in orange bay

#### **Reclutamento Stark:**

Deepwood : nave in mare e upgrade a cavallo

Winterfell : torre d'assedio

Dreadfort ; nave in mare

White Harbor : fante

### **Reclutamento Tully:**

fante a harrenhal

fante a twins

cavallo a riverrun

upgrade dei due fanti a cavalli a seagard

### **Offerte per le aree di potere:**

#### **Trono di spade:**

Tully 4

Lannister 3

Stark 1

Tutti gli altri zero. Greyjoy decide l'ordine

Tully

Lannister

Stark

Greyjoy

Martell

Targaryen

Arryn

Baratheon

Tyrell

#### **Spada di Valyria**

Targaryen 6

Arryn 1

Tutti gli altri zero. Tully decide l'ordine

Targaryen

Arryn

Tully

Greyjoy

Baratheon

Lannister

Stark

Martell

Tyrell

#### **Corvo messaggero**

Greyjoy 8

Targaryen 7

Arryn, Stark, Lannister, Tyrell 6

Baratheon 4

Tully 1

Martell 0. Tully decide l'ordine.

Greyjoy

Targaryen

Lannister

Stark

Arryn

Tyrell

Baratheon

Tully

Martell

**Alleanze dichiarate:**

Stark-Arryn-Targaryen

Turno 2 partenza



# Ordini turno 2

The image displays a complex board game interface for a medieval-themed strategy game. The central element is a large, detailed map of a kingdom, divided into numerous regions and towns. The map is populated with various units, represented by small icons of soldiers, knights, and castles, each associated with a specific color (blue, red, yellow, green, orange, purple). The map also features various resource icons, such as barrels and gold pieces, and several strategic points marked with crowns and labels like 'The Crown', 'The Palace', and 'The Castle'. The map is surrounded by several UI panels:

- Wings Account:** Located at the top, it features a scale from 0 to 18, with markers at 0, 3, 6, 12, 15, and 18. A small icon of a winged creature is visible to the right.
- Supply:** Located on the right side, it features a scale from 0 to 6, with markers at 0, 1, 2, 5, and 6. It contains several icons of barrels and gold pieces.
- Influence:** Located on the right side, it features a grid of 10x10 icons, each representing a different influence or resource.
- Round:** Located at the bottom, it features a scale from 1 to 10, with markers at 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, and 10. A small icon of a crown is visible to the right.
- Victory:** Located at the bottom right, it features a grid of 10x10 icons, each representing a different victory condition.



## **Battaglie:**

### **Vendetta di Casterly Rock.**

Tywin Lannister vs Regina di spine - 8 vs 5.

Tywin in persona guida i lannister nella ripresa di Casterly. Le truppe tyrell ritirano a Blackwater ma il lannister non prende potere.

### **La battaglia di bay of ice:**

Greyjoy 4 vs Stark 4 - Dagmar vs Roose bolton.

La nave stark è distrutta.

### **Seconda battaglia dell' est summer sea:**

Martell 3 vs Targaryen 6 - Doran Martell vs Daario Nahaaris.

Una nave martell è distrutta, uba convertita se Targaryen paga un potere. Martell decide su quale indicatore mandare indietro il Targaryen ( Corvo Messaggero).

### **La Razzia di Dragonstone:**

Targaryen 7 vs Baratheon 3 - Verme Grigio vs Davos.

Il fante baratheon è ucciso dal teschio di Verme Grigio.

Roccia del Drago torna alla Khaleesi.

### **Colpo su Shipwrecker:**

Arryn 7 vs Baratheon 2 - John royce vs Macchia.

Flotta Arryn vince.

Baratheon ritira a in porto e fa scartare Baelish.

### **Scambio di opinioni nella baia:**

Greyjoy 2 - Tully 0 - Aeron belli capelli vs Walder Frey.

Nulla di fatto.

### **Massacro a Blackwater**

Lannister 4 vs Tyrell 4 - Qyburn (riciclando Tywin) vs Randyll Tarly.

Il fante e il cavallo Tyrell sono distrutti.

### **L'inverno su Starfall:**

Stark 8 vs Martell 6 - Big John UMBER vs La stella nera.

Il fante è distrutto e il cavallo ritira a Yronwood

La gente di starfall è incredula: è neve quella che ricopre la spiaggia?

### **L'ultima mossa**

Arryn 5 vs Tully 2 Lothor Brune vs Karil Wance.

Arryn prende possesso di The Twins.

**Dopo la marcia di Arryn a the Twins, giunge il seguente messaggio:**

*Ogni guerra inizia per il bene di Westeros,*

*Ogni guerra finisce per il bene di Westeros.*

*Troppe battaglie sono state combattute , troppe vite sono state spezzate : e' giunto il momento di finire questa guerra!*

*Il Trono di spade reclama un Re : eccolo!*

*Lords, Lady,*

*Io Eddard Stark , Lord di Grande Inverno e Protettore del Nord, ordino a voi tutti l' immediata cessazione delle ostilita' e la resa incondizionata .*

*Chiedo inoltre il riconoscimento della mia sovranita' su Westeros!*

*Non giudicate folle questo mio discorso perche' la mappa parla chiaro: il dominio Stark e' innegabile!*

*A coloro che intendono ribellarsi dico "la resistenza e' inutile " .*

*A coloro che appoggiano il mio insediamento dico "siate i benvenuti".*

*Re Eddard Stark*

Stark ha ora 3 fortezze e 2 castelli.

Il prossimo movimento può portare a :

- Norvos sguarnita

- The Twins presidiata da Arryn

Questo significa che, se Stark va solo su Norvos, Targaryen ha due opzioni: rompe l'alleanza e Stark vince a fine turno (come da regolamento di alleanza) oppure mantiene l'alleanza e Stark (sempre da regolamento) la scioglie nella fase westeros, vincendo istantaneamente quando la scioglie.

Se invece va su The Twins, l'alleanza è automaticamente rotta e quindi (avendo carte più alte) Stark prende Twins ad Arryn e a fine turno si verificano le condizioni di vittoria.

Stark può anche effettuare entrambe le mosse

L'unico che può nuocere Stark è Greyjoy, ma con le carte e le truppe a Pyke non riesce a conquistare Deepwood.

# Situazione finale

