

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE TECNOLOGIA

Compresa espansione Shattered Empires

BIO (COLORE VERDE) 

CYBERNETICS

[CIBERNETICA]

Pre-requisiti: STASIS CAPSULES (*bio*) O
ANTIMASS DEFLECTOR (*propulsive*)

Effetti: Da adesso, i vostri CACCIA, riceveranno +1 su tutti i tiri di Combattimento.

DACXIVE ANIMATORS

[RIANIMATORI DACXIVE]

Pre-requisiti: NEURAL MOTIVATOR (*bio*)

Effetti: Se vincete un combattimento di Invasione, tirate una volta per ogni unità FORZA DI TERRA eliminata (sia amiche che nemiche). Per ogni tiro di 6 o più, piazzate una FORZA DI TERRA sul pianeta, prendendola dalla vostra Riserva.

GEN SYNTHESIS

[SINTESI GENETICA]

Pre-requisiti: CYBERNETICS (*bio*)

Effetti: Da adesso, tutte le vostre FORZE DI TERRA ricevono +1 a tutti i tiri durante un Combattimento di Invasione. Quando una delle vostre FORZE DI TERRA viene distrutta, lanciate un dado: con un risultato pari o maggiore di 5, piazzate l'unità distrutta nel vostro sistema nativo.

HYPER METABOLISM

[METABOLISMO ACCELERATO]

Pre-requisiti: GEN SYNTHESIS (*bio*)

Effetti: Durante ogni Fase dello Status, ricevete un Contatore di Comando addizionale.

Inoltre, prima di pescare una Carta Azione, voi potete scartarne una delle vostre per pescarne una addizionale.

NEURAL MOTIVATOR

[MOTIVATORE NEURALE]

Pre-requisiti: STASIS CAPSULES (*bio*) O MICRO TECHNOLOGY (*generali*)

Effetti: Durante la Fase dello Status, potete pescare una Carta Azione addizionale.

STASIS CAPSULES

[CAPSULE DI STASI]

Pre-requisiti: ENVIRO COMPENSATOR (*generali*)

Effetti: I vostri INCROCIATORI e CORAZZATE, da adesso, possono trasportare 1 FORZA DI TERRA.

X-89 BACTERIAL WEAPON

[ARMA BATTERIOLOGICA X-89]

Pre-requisiti: TRANSIT DIODES (*generali*) O ASSAULT CANNON (*militari*)

Effetti: Durante la Fase dello Status, potete pescare una Carta Azione addizionale.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE TECNOLOGIA

Compresa espansione Shattered Empires

GENERALI (COLORE GIALLO)



ENVIRO COMPENSATOR

[COMPENSATORI AMBIENTALI]

Pre-requisiti: NESSUNO

Effetti: La capacità produttiva dei vostri BACINI SPAZIALI è adesso aumentata di 1.

GRAVITON LASER SYSTEM

[SISTEMA A GRAVITAZIONE LASER]

Pre-requisiti: DEEP SPACE CANNON (*militari*)

Effetti: Quando, durante un combattimento, lanciate un dado per un PDS, e non va a segno, potete rilanciare un dado per ogni tiro fallito.

INTEGRATED ECONOMY

[ECONOMIA INTEGRATA]

Pre-requisiti: MICRO TECHNOLOGY (*generali*) E CYBERNETICS (*bio*)

Effetti: Quando producezete unità in un vostro BACINO SPAZIALE, potrete piazzare le nuove unità anche in un sistema adiacente già attivato (che sia vuoto o amico). Potete piazzare le FORZE DI TERRA ed i PDS su di un qualsiasi pianeta amico che si trovi entro questa portata.

MICRO TECHNOLOGY

[MICRO TECNOLOGIA]

Pre-requisiti: STASIS CAPSULES (*bio*) O SARWEEN TOOLS (*generali*)

Effetti: Quando effettuate l'abilità secondaria della Strategia di Commercio,

ricevete un Bene di Commercio addizionale per ogni vostro accordo commerciale attivo.

NANO TECHNOLOGY

[NANO TECNOLOGIA]

Pre-requisiti: MICRO TECHNOLOGY (*generali*)

Effetti: Le vostre CORAZZATE e MORTI NERE non possono più essere bersaglio delle Carte Azione giocate dai vostri avversari. Inoltre, quando prendete il controllo di un pianeta, ne prendete la carta girata a faccia in su (non esaurito).

SARWEEN TOOLS

[ATTREZZATURA SARWEEN]

Pre-requisiti: ENVIRO COMPENSATOR (*generali*)

Effetti: Ogni volta che producezete unità, in un qualsiasi BACINO SPAZIALE, ricevete una risorsa addizionale con cui poter costruire altre unità.

TRANSIT DIODES

[DIODI DI TRANSITO]

Pre-requisiti: LIGHT/WAVE DEFLECTOR (*militari*) O DAXIVE ANIMATORS (*bio*)

Effetti: Al posto di un'azione, potete spendere un Contatore di Comando, dalla vostra Allocazione Strategica, e muovere immediatamente 4 FORZE DI TERRA da un pianeta sotto il vostro controllo ad un altro (anch'esso da voi controllato).

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE TECNOLOGIA

Compresa espansione Shattered Empires

MILITARI (COLORE Rosso)



ASSAULT CANNON

[CANNONE D'ASSALTO]

Pre-requisiti: CYBERNETICS (*bio*) E
AUTOMATED DEFENSE TURRETS (*militari*)

Effetti: Prima dell'inizio di una battaglia, le vostre CORAZZATE, possono sparare un colpo ciascuna. Ogni danno messo a segno, viene subito implementato e le unità distrutte non hanno la possibilità di rispondere al fuoco.

AUTOMATED DEFENSE TURRETS

[TORRETTE DI DIFESA AUTOMATICHE]

Pre-requisiti: HYLAR V ASSAULT LASER
(*militari*)

Effetti: Tutte le vostre TORPEDINIERE ricevono un bonus di +2 nei combattimenti e lanciano un dado addizionale durante la fase della Barriera Anti-Caccia.

DEEP SPACE CANNON

[CANNONE DELLO SPAZIO PROFONDO]

Pre-requisiti: HYLAR V ASSAULT LASER
(*militari*)

Effetti: Flotte nemiche che si trovino in sistemi adiacenti, sono adesso a portata dei vostri PDS.

GRAVITOR NEGATOR

[NEGATORE DI GRAVITONI]

Pre-requisiti: ASSAULT CANNON (*militari*) O
DACXIVE ANIMATORS (*bio*)

Effetti: Da adesso, le vostre CORAZZATE possono bombardare pianeti sui quali siano posizionate delle unità PDS. I vostri CACCIA possono partecipare ai Combattimenti di Invasione. Tuttavia, quelli che sopravvivono ai combattimenti devono tornare nello spazio, e non possono prendere possesso del pianeta in nessun caso.

HYLAR V ASSAULT LASER

[LASER D'ASSALTO HYLAR V]

Pre-requisiti: NESSUNO

Effetti: Tutti i vostri Incrociatori e le vostre Torpediniere ottengono un bonus di +1 a tutti i tiri di Combattimento.

MAGEN DEFENSE GRID

[GRIGLIA DI DIFESA MAGEN]

Pre-requisiti: DEEP SPACE CANNON (*militari*)

Effetti: Tutte le vostre unità PDS guadagnano un bonus di +1 su tutti i tiri di Combattimento.

Inoltre, tutte le vostre Forze di Terra che si trovino su un pianeta assieme ad un PDS, ottengono un bonus di +1 a tutti i tiri di Combattimento durante la il Combattimento di Invasione.

WAR SUN

[MORTE NERA]

Pre-requisiti: DEEP SPACE CANNON (*militari*)
E SARWEEN TOOLS (*generali*)

Effetti: Da adesso, potete produrre la MORTE NERA.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE TECNOLOGIA

Compresa espansione Shattered Empires

PROPULSIVE (COLORE BLU)



ADVANCE FIGHTERS

[CACCIA AVANZATI]

Pre-requisiti: TYPE IV DRIVE (*prop.*)

Effetti: I vostri CACCIA possono adesso muoversi indipendentemente con una capacità di movimento pari a 2, e ricevono un bonus di +1 su tutti i tiri di combattimento.

Le navi nemiche non possono muovere attraverso sistemi occupati dai vostri CACCIA. I CACCIA in eccesso rispetto alla capacità del sistema, contano nei Massimali di Rifornimento della vostra flotta.

ANTIMASS DEFLECTORS

[DEFLETTORI ANTI-MASSA]

Pre-requisiti: NESSUNO

Effetti: Tutte le vostre navi possono, adesso, muoversi attraverso il Campo di Asteroidi, ma non possono fermarvisi.

FLEET LOGISTIC

[LOGISTICA DI FLOTTA]

Pre-requisiti: GRAVITON NEGATOR (*militari*)

Effetti: Quando eseguite un'azione tattica, potrete effettuare una addizionale, consecutiva, prima che il vostro turno termini.

LIGHT / WAVE DEFLECTOR

[DEFLETTORI A ONDE DI LUCE]

Pre-requisiti: XRD TRANSPORTER (*prop.*) E MAGEN DEFENSE GRID (*militari*)

Effetti: Le vostre navi possono muovere attraverso sistemi contenenti navi nemiche, e continuare il proprio movimento verso il sistema attivato.

MANEUVERING JET

[JET DI MANOVRA]

Pre-requisiti: XRD TRANSPORTER (*prop.*)

Effetti: Tutti i PDS del vostro avversario ricevono un malus di -1 quando mirano alle vostre navi (-2 se stanno attaccando da sistemi adiacenti).

Inoltre, guadagnate un bonus di +1 per tutti i lanci sulle miniere Spaziali, e le vostre navi non saranno più costrette a fermarsi quando entreranno nelle Tempeste di Ioni.

TYPE IV DRIVE

[MOTORE DI TIPO IV]

Pre-requisiti: XRD TRANSPORTER (*prop.*) E NEURAL MOTIVATOR (*bio*)

Effetti: Tutte le vostre CORAZZATE ed i vostri INCROCIATORI vedono incrementata di 1 punto la loro capacità di Movimento.

XRD TRANSPORTERS

[TORRETTE DI DIFESA AUTOMATICHE]

Pre-requisiti: XRD TRANSPORTER (*prop.*) (*militari*)

Effetti: Tutte le vostre PORTAEREI vedono incrementata di 1 punto la loro capacità di Movimento.