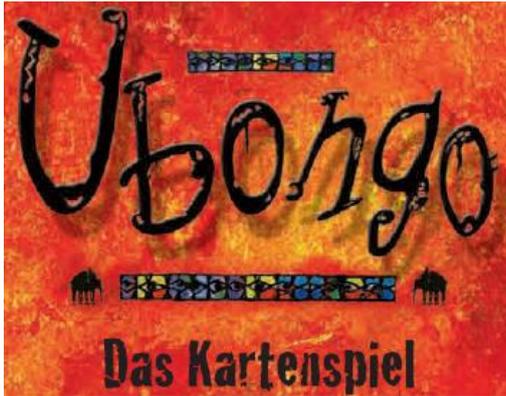


2-4 giocatori / da 8 anni in su / circa 20 min.



SCOPO

Ad ogni turno, tutti i giocatori contemporaneamente provano a collegare 7 delle 9 carte a loro disposizione, facendo combaciare 2 coppie di simboli.

PREPARAZIONE

- Formare 3 mazzetti, uno per gli 1 i 3 ed i 5.
 - 6 turni, due per ogni mazzetto.
- Ad ogni turno, distribuire 9 carte/giocatore.

TURNO DI GIOCO

Al via, ogni giocatore dovrà cercare di unire 7 delle 9 carte a sua disposizione seguendo queste 3 regole:

1. ogni giocatore dovrà *unire soltanto le proprie carte*, senza sfruttare quelle degli altri giocatori.
2. le carte dovranno *avere in comune 2 e solo 2 coppie di simboli*.
3. bisognerà formare *un solo gruppo* di carte.

PUNTEGGIO

Il primo che finisce: 10 punti.

Gli altri: 1 punto per ogni carta del gruppo.

In caso di errori: 0 punti.

VARIANTE

Stesse regole del gioco base soltanto che si utilizza un solo gruppo condiviso.

Il primo giocatore che ne attacca 7 vince il turno.

Il primo turno lo inizia il giocatore più giovane, il turno successivo lo inizia il giocatore che ha totalizzato meno punti.