

VARIANTI PER TARGI

approvate dal suo creatore Andreas "STOCKBROT" Steiger¹

A. *Carta azione NOBILE più potente.*

Opzione n. 1.

Se il giocatore utilizza l'azione NOBILE scartando la carta che ha in mano, riceve due merci a sua scelta (non una moneta d'oro).

Opzione n. 2.

Se il giocatore utilizza l'azione NOBILE scartando la carta che ha in mano, riceve una moneta d'oro. Questa variante rende estremamente potente la carta NOBILE permettendo l'acquisizione di monete d'oro molto più semplice rispetto alla versione base del gioco.

B. *Carta azione FATA MORGANA meno potente.*

Opzione n. 1.

Il giocatore che posiziona la sua pedina Targi sulla carta Fata Morgana può, al suo turno, decidere di spostare un segnalino Tribù dalla carta dove è posizionato sulla carta (delle 9 centrali) adiacente **o in diagonale o in orizzontale o in verticale.**

Opzione n. 2.

Il giocatore che posiziona la sua pedina Targi sulla carta Fata Morgana può, al suo turno, decidere di spostare un segnalino Tribù dalla carta dove è posizionato sulla carta (delle 9 centrali) adiacente **o in orizzontale o in verticale.**

C. *Maggior disponibilità di ORO (cosiddetta variante di Josh²).*

Opzione n. 1.

Il set-up iniziale del gioco prevede 3 monete d'oro invece di 1.

Opzione n. 2.

Togliere dal mazzo MERCI una carta ORO e posizionarla accanto ad una carta merci della cornice a scelta. Ogni volta che un Targi è piazzato su questa carta, si otterrà anche una moneta d'oro.

D. *Targi più difficile.*

Modificare il set-up iniziale con una merce per tipo ed una moneta d'oro.

¹ Traduzione ed adattamento in italiano da thread pubblici editi su BGG.

² Utente di BGG che ha esposto a Andy Steiger la frustrazione della sua fidanzata sulla scarsità di oro durante una partita a Targi, NDR.