



WARRIOR KNIGHTS

FAQ 1.0, 5 Giugno 2006

*Traduzione in italiano by The Goblin
La Tana dei Goblin (www.goblins.net)*

Nota del Traduttore. Le FAQ originali 1.0 sul sito Fantasy Flight Games includono una sezione di errata sul regolamento. Per maggiore comodità, questa parte non è stata inclusa in questo documento, preferendo integrare le correzioni nella traduzione del regolamento (versione 1.1), disponibile nell'area Download del sito La Tana dei Goblin (www.goblins.net).

Si riporta di seguito, quindi, solo la traduzione delle FAQ, suddivise nelle stesse categorie del documento originale.

ANNULLARE UN EVENTO

D: *Se ho un evento i cui effetti restano in gioco su di me (ad esempio "Heretic"), posso annullarlo in un momento successivo, oppure per farlo devo spendere Fede non appena la carta viene giocata e risolta?*

R: Gli Eventi devono essere annullati nel momento in cui vengono giocati. Una volta che una Carta Evento dagli effetti continuativi è stata giocata (e non annullata), la vittima ne subisce tali effetti per il resto del gioco. Solo una Mozione Privata può liberare i giocatori dagli effetti di simili Carte Evento, una volta in atto (vedi anche la regola opzionale "I Miracoli possono accadere", riportata più avanti in questo documento).

COMBATTIMENTO IN GENERALE

D: *Se un avversario controlla una città ed ha un Nobile in quella regione, posso muovere un mio Nobile nella stessa area e attaccare quello avversario in campo aperto?*

R: No. I Nobili in difesa che si trovano in una regione contenente una città controllata dal Barone proprietario si considerano sempre all'interno della città (regolamento, pagina 14 colonna centrale).

CAPO DELLA CHIESA E PRESIDENTE DELL'ASSEMBLEA

D: *Se l'attuale Capo della Chiesa perde punti Fede in modo che ora sia io ad avere più Fede di tutti gli altri, divento immediatamente Capo della Chiesa?*

R: No! Il Capo della Chiesa cambia solo quando un Barone che usa la Carta Azione "Serve the Church" risulta

avere più Fede di tutti gli altri. La stessa cosa si verifica per il Presidente dell'Assemblea, quando un Barone usa la Carta Azione "Rally Support".

A parte alcune (poche) Carte Agenda e Carte Evento, le Carte Azione "Serve the Church" e "Rally Support" costituiscono il solo modo per far cambiare proprietario ai segnalini Capo della Chiesa e Presidente dell'Assemblea.

NOBILI

D: *Ho un Nobile con 150 punti di truppe e 100 punti di perdite (un segnalino di Perdite in Battaglia). Se si verifica la Fase Speciale di Paga delle Truppe (Wages) devo considerare tutti e 150 i punti?*

R: Sì, sei obbligato a cercare di pagare tutte le tue Truppe Regolari e poi devi pagare le Truppe Mercenarie che non vuoi disertino dai tuoi eserciti. In termini di gioco, il valore delle truppe si aggiunge alla forza di un Nobile, mentre le perdite vi si sottraggono. In termini di ambientazione, le perdite riducono la forza complessiva di un Nobile, ma non rappresentano necessariamente l'uccisione di truppe. Pertanto, i Baroni devono sempre corrispondere la Paga delle Truppe sull'intero loro valore, indipendentemente da quanti Segnalini di Perdita in Battaglia vi siano.

D: *Se il mio Nobile subisce perdite al di fuori di una battaglia (ad esempio con una Carta Evento "Assassin") che lo riducono a zero, muore istantaneamente?*

R: Sì. In qualunque caso il numero di perdite subite sia maggiore o uguale al valore totale di truppe nel suo esercito, il Nobile che lo guida muore immediatamente.

D: *Ho un Nobile con 250 punti di truppe e 200 punti di perdite. Viene attivata la Fase Speciale di Paga delle Truppe (Wages) e non posso pagare un mercenario di valore 100, che diserta. Cosa succede al Nobile (che ora ha un totale di -50 come valore dell'esercito)?*

R: Il Nobile muore, poiché ora viene ad avere perdite in numero maggiore o uguale al valore totale delle truppe nel suo esercito. Questa è infatti una buona ragione per cercare di rimuovere le perdite subite dai Nobili (se ne hai la possibilità) ed assicurarsi di avere denaro a sufficienza per la Fase Speciale di Paga delle Truppe (vedi anche la regola opzionale "Nobili abbandonati" in questa FAQ).

D: *Se un Nobile perde tutte le sue truppe ma non ha subito perdite, muore o viene semplicemente rimosso dalla mappa di gioco? Questo può essere importante per carte come "No Heir".*

R: Il Nobile viene rimosso dalla mappa perché non ha truppe assegnate, ma non muore a meno che non abbia subito delle perdite. In un turno successivo, il Nobile potrà tornare normalmente in gioco. Questa situazione è analoga al caso in cui un Nobile si muove ed un altro nella stessa regione gli trasferisce tutte le sue truppe. Il Nobile che viene a trovarsi senza truppe assegnate viene rimosso dalla mappa di gioco, ma non si considera morto per quanto riguarda carte come "No Heir" e "Broken Line"

D: *Ho due Nobili che attaccano un avversario in battaglia. Dopo la battaglia diventa esausto solo quello che ho scelto come Nobile Comandante o tutti e due?*

R: Tutti e soli i Nobili che muovono o attaccano usando una Carta Azione "Mobilize Forces" o "Versatile Strategy" diventano comunque esausti dopo il movimento e/o l'attacco, indipendentemente dal fatto di essere Nobile Comandante o meno. Ricorda comunque che se tu sei l'attaccante e hai più Nobili in quella regione, non sei obbligato ad attaccare con tutti (quelli che non muovono e/o attaccano non diventano esausti).

D: *Il bonus +200 del Nobile con la base circolare va considerato ai fini della sua abilità speciale ("non paga le truppe se il valore dell'esercito è inferiore a 450 punti")? E il valore di truppe già pagate ("Maintained Troops") eventualmente ottenute dall'Assemblea deve essere considerato nei 450 punti indicati dall'abilità speciale?*

R: Il bonus +200 del Nobile con la base circolare indica la sua forza in qualità di comandante, non è un valore di truppe, quindi non conta ai fini dei 450 punti limite della sua abilità speciale. Va invece considerato il valore di eventuali "Maintained Troops" ottenute dall'Assemblea, poiché queste sono truppe a tutti gli effetti.

ASSEDI

D: *Quando si comparano la forza dell'attaccante e del difensore per determinare se l'attaccante può scegliere l'Assedio, devono essere considerati i valori dei Segnalini Perdite in Battaglia e di quelli Breccia?*

R: Sì!

D: *Un mio Nobile sta assediando una città e subisce delle perdite, tali che ora non ha più un valore sufficiente ad assediare ulteriormente in un turno seguente. Posso muovere un altro Nobile nella stessa regione per aiutare il primo nell'Assedio?*

R: Sì, puoi fare in modo che un altro Nobile assista il primo nell'Assedio. Puoi anche portare un altro Nobile nella regione, muovendo altrove il primo, in modo che l'Assedio venga portato avanti da un Nobile diverso da quello che l'ha iniziato. In ogni caso, se lasci la regione senza nessuno dei tuoi Nobili, l'assedio è tolto.

D: *Un Barone sotto Assedio può inviare rinforzi con una Carta Azione "Versatile Strategy" o "Mobilize Forces" senza dove entrare in combattimento?*

R: Sì. Ricorda che i Nobili in una regione contenente una città controllata dal loro Barone si considerano sempre in

difesa all'interno della città. Per questo motivo, un giocatore può muovere con un Nobile all'interno di una sua città assediata, ma non potrà uscirne finché l'Assedio non sarà tolto.

D: *Un Barone può rimettere in gioco uno dei suoi Nobili fuori mappa nella propria Fortezza, nel caso in cui questa sia sotto Assedio?*

R: Sì. Sebbene i Nobili fuori mappa non possano essere rimessi in gioco in una città sotto Assedio, un Barone può sempre farli rientrare nella sua Fortezza. Analogamente, un Barone può sempre assegnare alla sua Fortezza le Truppe Mercenarie ottenute nella Fase Speciale di Reclutamento Mercenari (Mercenari Draft), anche se questa è sotto Assedio.

D: *Se ho iniziato un Assedio in questo turno, devo per forza continuarlo e finirlo in quello seguente?*

R: No. Puoi portare a termine l'Assedio in un qualsiasi turno di gioco successivo (sempre che l'Assedio non sia tolto nel frattempo per qualsiasi ragione).

FORTEZZE

D: *Posso posizionare la mia Fortezza in una regione che contiene una città saccheggiata?*

R: Sì! Le Fortezze possono essere posizionate in qualsiasi regione del regno (non oltremare) purché non vi sia la miniatura di plastica di una città (quindi non saccheggiata) o la Fortezza di un altro giocatore.

REGOLE OPZIONALI

NOBILI ABBANDONATI

Se un Nobile muore a causa delle diserzioni, si considera abbandonato dalle sue truppe, invece che deceduto, anche se ha Segnalini di Perdite in Battaglia. In questi casi i Nobili Abbandonati vengono rimossi dalla mappa e trattati esattamente come quelli morti (quindi si rimuovono truppe e perdite, etc...), tuttavia non si considerano morti ai fini della risoluzione di carte come "No Heir". Questa variante rende un po' meno dannosa la diserzione.

I MIRACOLI POSSONO ACCADERE

I Baroni possono annullare una Carta Evento già in gioco pagando punti Fede aggiuntivi. Non appena un evento viene giocato, i Baroni hanno la possibilità di annullarlo immediatamente come di norma, pagandone il costo indicato in Corone. Alcuni eventi (come "No Heir" o "Heretic") hanno effetti continuativi e restano in gioco se non annullati subito. Con questa variante i Baroni possono annullare tali Carte Evento anche in seguito, pagando 1 Fede in aggiunta al costo normale di annullamento.

Esempio. *Il Nobile Esteban Di Gaudi è bersaglio della Carta Evento "No Heir". Il suo Barone, Guillaume de Limon, non ha i 2 punti Fede necessari per annullare la carta, quindi il Nobile ne subisce gli effetti, che restano in gioco. Se in futuro il Barone De Limon riuscirà ad avere 3 punti Fede, avrà la possibilità di usarli per annullare la Carta Evento "No Heir" che sarà scartata.*

Anche i miracoli hanno dei limiti. Nell'esempio riportato, il Barone non potrebbe cancellare l'evento "No Heir" (o "Broken Line") dopo la morte di Esteban Di Gaudi!