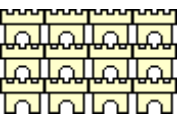
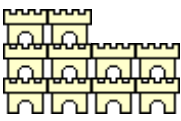

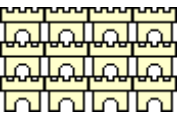
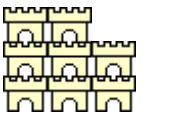

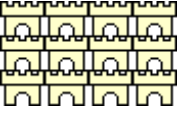
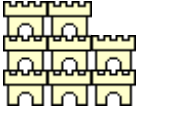



CARTE FASE

Torri per Fase	2 giocatori	3 giocatori	4 giocatori
Fase 1 Bonus nel castello del Re: Livello 1 = 5 punti			
Fase 2 Bonus nel castello del Re: Livello 2 = 10 punti			
Fase 3 Bonus nel castello del Re: Livello 3 = 15 punti			

CARTE CODICE

Per ogni giocatore 5 Punti Azione (AP) per turno

Aggiungere un nuovo cavaliere	2 AP
Muovere un cavaliere	1 AP
Aggiungere un pezzo di torre (massimo 3 pezzi per turno)	1 AP
Acquistare una Carta Azione (massimo 2 carte per turno)	1 AP
Giocare una Carta Azione (massimo una carta per turno)	0 AP
Muovere il proprio segnapunti	1 AP