

EASTER ISLAND

Un gioco di Odet L'Homer e Roberto Fraga

L'Isola di Pasqua è un'isola misteriosa del Sud Pacifico. I suoi abitanti sono scomparsi senza lasciare traccia, ad eccezione dei giganteschi Moai. Queste statue sono talmente imponenti e pesanti da lasciare molte perplessità su come abbiano fatto gli uomini di allora a crearle senza gli utensili di oggi.

Questo gioco rispecchia ciò che le statue erano, cioè potenti armi create da due maghi. Questi maghi utilizzarono l'isola come se fosse un gigantesco tabellone, e le statue come pedine.

Tu rappresenti uno di questi due maghi...

SCOPO: Lo scopo del gioco è quello di distruggere le statue avversarie, proteggendo allo stesso tempo le proprie dalla distruzione.

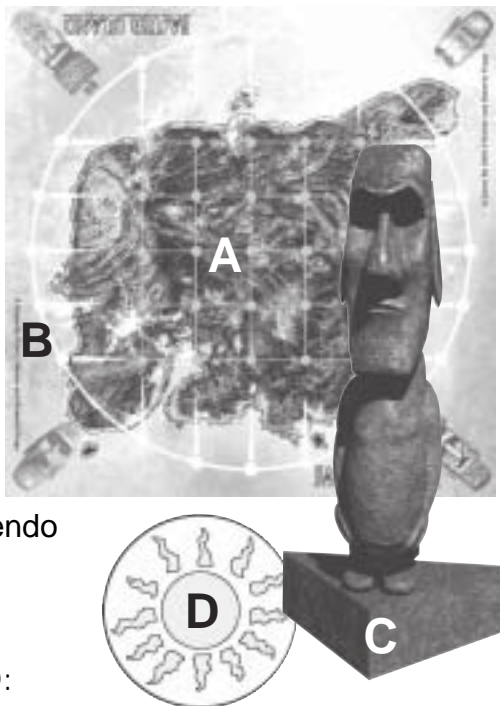
COMPONENTI DI GIOCO:

Tabellone (A) –

25 intersezioni racchiuse all'interno di un cerchio contenente 20 posizioni e frecce per le direzioni dei raggi di sole.

14 Statue (C) - (7 per giocatore) Durante il gioco i raggi di sole vengono emessi dagli occhi delle statue e si muovono sul tabellone. Vedere più avanti per una descrizione dettagliata.

16 Segnalini Sole (D) - (8 per giocatore) Su un lato è raffigurato il colore del giocatore, sull'altro il raggio di sole.

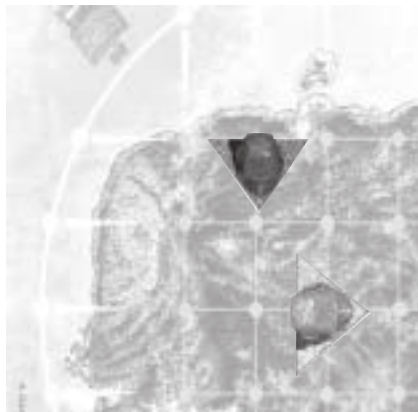


PREPARAZIONE:

1. Ogni giocatore sceglie un colore e prende tutte le statue e tutti i segnalini di quel colore.
2. Ogni giocatore posiziona quattro sue statue sul tabellone. A cominciare dal giocatore più anziano, ogni giocatore posiziona, a turno, una statua finché tutti e due non ne hanno posizionate quattro.

Le statue devono essere posizionate sulle linee di intersezione (inclusi i bordi) della griglia. Una volta posizionata una statua, il retro deve essere parallelo ad una delle linee ed il fronte perpendicolare ad essa. Aiutatevi con la base triangolare per un corretto posizionamento (a tal proposito vedere l'esempio nella figura sopra riportata).

Esempio Posizionamento delle Statue



SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

Il giocatore più anziano comincia il gioco eseguendo una delle cinque azioni di seguito elencate. Di seguito, ogni giocatore esegue due azioni durante il proprio turno. Non c'è un ordine preciso con cui scegliere l'azione e un'azione può anche essere ripetuta nel corso dello stesso turno.

Le cinque azioni sono:

1. Posizionare una nuova statua sul tabellone (vedi sopra per la descrizione sul posizionamento).
2. Posizionare un Segnalino Sole, a faccia in giù, su uno dei 20 punti attorno all'isola. Una volta posizionato, il segnalino non può più essere rimosso o spostato.
3. Ruotare una statua, rispettando le restrizioni sul posizionamento.
4. Muovere in avanti una statua, seguendo le linee della griglia. Durante lo spostamento la statua non può essere ruotata e non può passare attraverso le altre statue già posizionate.
5. Lanciare un raggio di sole da uno dei propri Segnalini Sole. Il segnalino interessato deve essere girato a faccia in su. Il segnalino rimane a faccia in su, ad indicare che per il resto del gioco da quella posizione non si potranno lanciare altri raggi di sole.

Restrizioni:

- Un raggio di sole non può essere indirizzato in modo da colpire una statua messa in gioco in questo turno dallo stesso giocatore.
- Un raggio di sole non può essere lanciato da un segnalino posizionato durante lo stesso turno.

Effetti del Raggio di Sole:

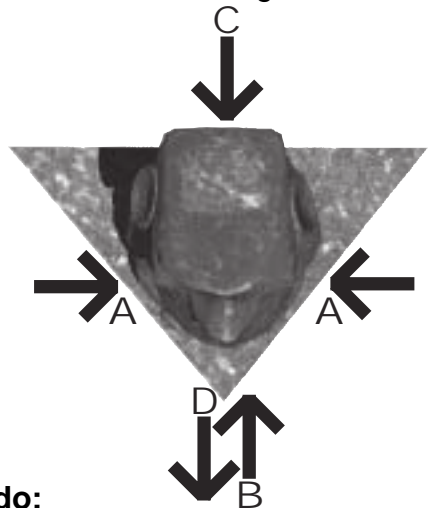
Quando un Segnalino Sole viene girato a faccia in su, con il lato del raggio di sole in alto, viene emesso un raggio di sole dal segnalino stesso in avanti, seguendo le direzioni delle frecce indicate in giallo. Una volta girato a faccia in su, il segnalino rimane così per tutto il resto della partita.

Quando un raggio di sole colpisce una statua (sia direttamente che di riflesso):

Di Lato (A): La statua riflette il raggio nella direzione in cui guardano i suoi occhi (D).

Da Davanti (B): La statua è distrutta.

Da Dietro (C): La statua è distrutta.



Effetti di un raggio di sole
Illustrazione A

Una statua viene distrutta quando:

(Le illustrazioni sono sulle pagine seguenti).

1. Viene colpita di fronte o da dietro da un raggio di sole

(Illustrazione B - pagina 5, ed Illustrazione C - pagina 6).

2. La statua è l'ultima oppure l'unica ad essere colpita (Illustrazione D - pagina 7).

3. La statua riflette due volte (una per lato) un raggio di sole (Illustrazione E - pagina 8).

Quando una statua viene distrutta, viene immediatamente rimossa dal gioco e non può essere più utilizzata. (Metterla di lato oppure riporla nella scatola).

Ogni raggio di sole può distruggere solamente una statua.

FINE DEL GIOCO:

Il gioco termina quando un giocatore rimane con una sola statua sul tabellone, anche nel caso in cui i giocatori abbiano ancora delle statue nella riserva da poter mettere in gioco.

Vince il giocatore che ha due o più statue posizionate sul tabellone.

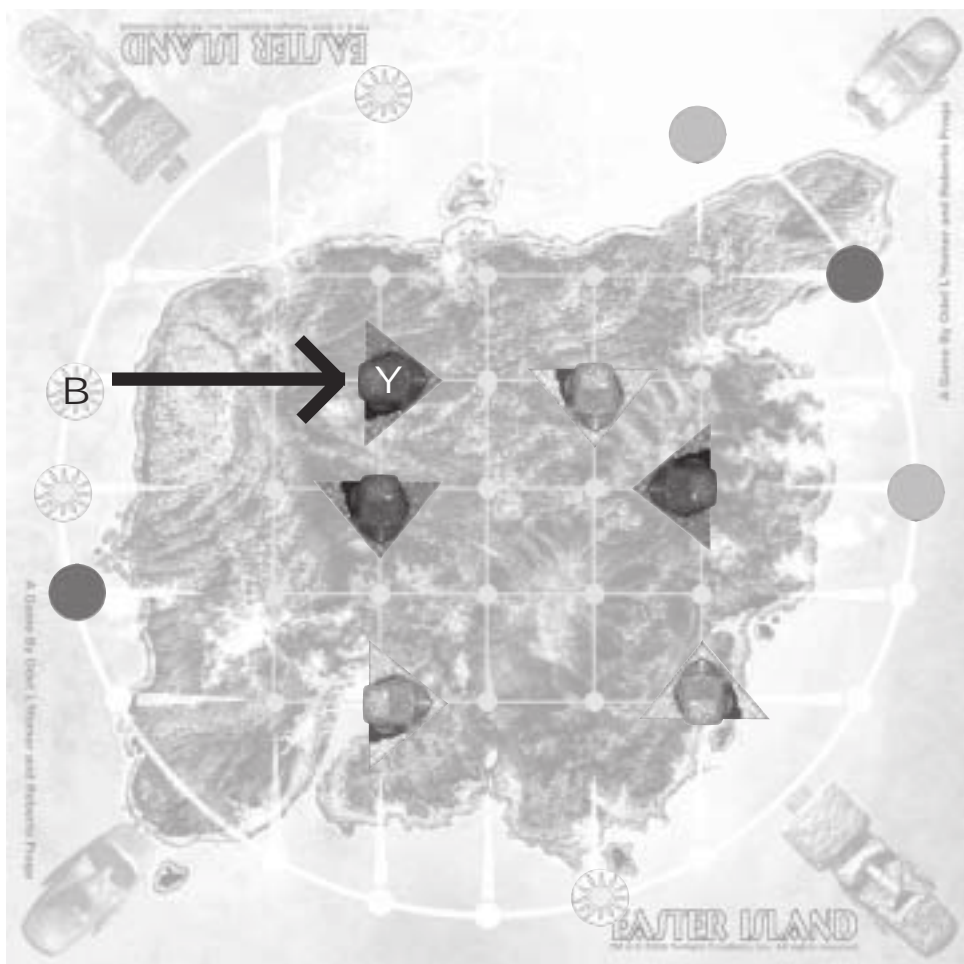
IN ALCUNI RARI CASI - Se nessun raggio di sole può essere lanciato, vince il giocatore che possiede sul tabellone il maggior numero di statue. Se i giocatori hanno lo stesso numero di statue, vince il giocatore che ha posizionato l'ultima statua sul tabellone.



Effetti del raggio di sole - Illustrazione B

Una statua viene distrutta quando viene colpita di fronte da un raggio di sole.

Quando il Segnalino "A" viene girato, la statua "Z" viene distrutta perchè colpita frontalmente dal raggio di sole.



Effetti del raggio di sole - Illustrazione C

Una statua viene distrutta quando viene colpita da dietro da un raggio di sole.

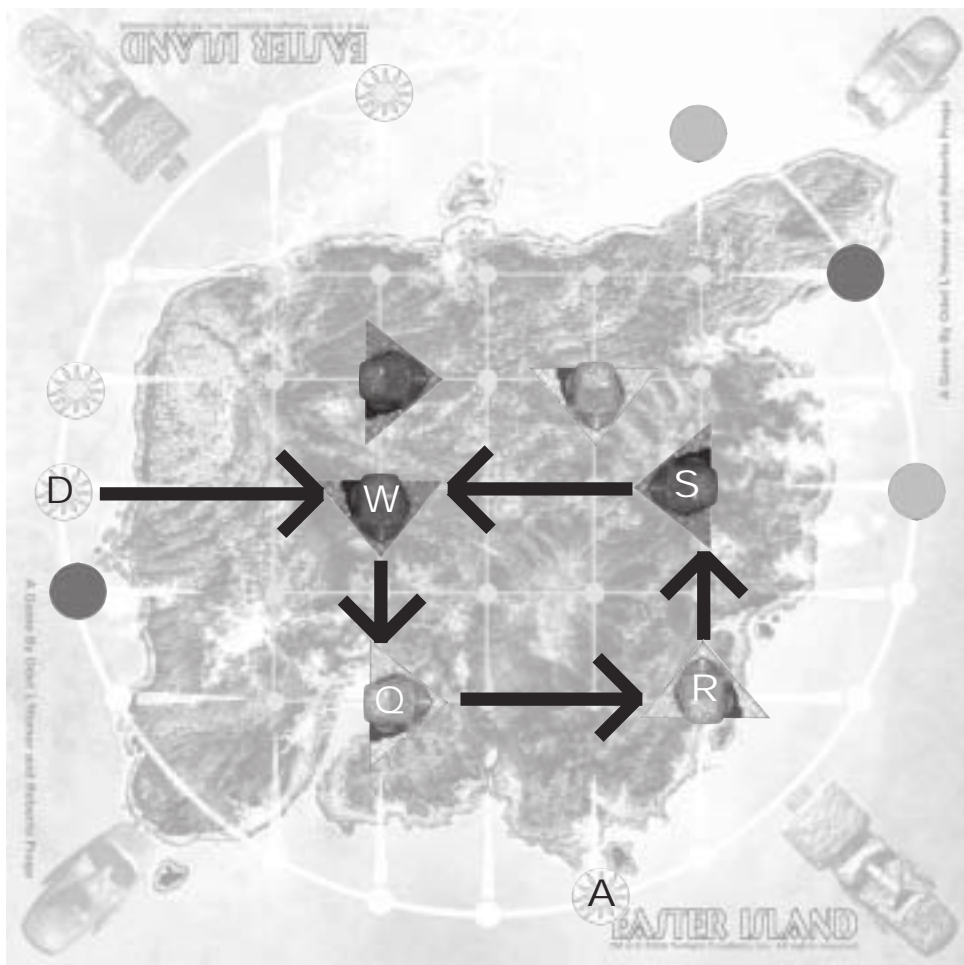
Quando il Segnalino “B” viene girato, la statua “Y” viene distrutta perchè colpita da dietro dal raggio di sole.



Effetti del raggio di sole - Illustrazione D

Una statua viene distrutta quando è l'ultima o l'unica ad essere colpita.

Quando il Segnalino "C" viene girato, il raggio di sole distrugge la statua "X" passando dalla statua "M". Sebbene la statua "X" riceva il raggio di lato (e di conseguenza lo rifletta) viene comunque distrutta perchè è l'ultima statua ad essere colpita dal raggio stesso. Un raggio di sole può passare attraverso un qualsiasi numero di statue prima di distruggerne una.



Effetti del raggio di sole - Illustrazione E

Una statua viene distrutta quando riflette due volte (una per lato) un raggio di sole. Quando il Segnalino “D” viene girato, il raggio distrugge la statua “W” dopo essere passato attraverso le statue “Q”, “R”, e “S”. Sebbene il raggio colpisca di lato la statua “W” essa viene comunque distrutta perchè ne viene colpita due volte. Un raggio di sole può passare attraverso un qualsiasi numero di statue prima di distruggerne una.

Idea di Gioco e Design: Odet L'Homer e Roberto Fraga
 Grafica Scatola e Tabellone: © 2006 Kurt Miller Tutti i diritti riservati.
 Layout e Design: Kerry e Todd A. Breitenstein
 Traduzione: Giuseppe Ferrara - g.ferrara@lycos.it

Twilight Creations, Inc. Cold Spring, KY 4107
 Twilight Creations, Inc., il logo della Twilight Creations, Inc. e “Where Fun Comes To Life,” Easter Island ed il logo “Easter Island” sono marchi o marchi registrati della Twilight Creations, Inc.
 ©2006 Twilight Creations, Inc. Tutti i diritti riservati.