

El Caballero – Tabelle Riassuntive

Gioco base

(ciascuno ha: 13 carte Potere e 8 tessere Caballero)

Corte iniziale: 5 Caballeros.

AZIONE	Costo	Max volte
Aggiungere Caballeros alla corte	-	1
Aggiunge una tessera Area a quelle in gioco (obbligatorio!)	-	1*
Schierare o incrementare una tessera Caballero in gioco	vario	2
Schierare una Nave	2	2
Schierare un Castello	1	2
Muovere una Nave	1	-
Muovere un Castello	1	-
Riprendere una tessera Caballero dal gioco	-	-

* = 2 se usi la carta Potere "9".

PUNTI (4°, 7° e 10° turno)	
Regioni di Terra	1° con più Caballeros: 2 per ogni tessera e per ogni "oro" (se pari: tutti secondi); 2° con più Caballeros: 1 per ogni tessera e per ogni "oro" (se pari: zero). <i>Solo con 3-4 giocatori.</i>
Regioni di Mare	Ogni nave: 1 per ogni tessera e per ogni "pesce".

Gioco espanso

(ciascuno ha: 13 carte Potere, 10 tessere Caballero, 5 Governatori, 1 Grande)

Corte iniziale: 5 Caballeros.

AZIONE	Costo	Max volte
Aggiungere Caballeros alla corte	-	1
Aggiunge una tessera Area a quelle in gioco (obbligatorio!)	-	1*
Schierare o incrementare una tessera Caballero in gioco	vario	2
Schierare una Nave	2	2
Schierare un Castello	1	2
Schierare un Governatore	1	-
Schierare il Grande	2	-
Muovere una Nave	1	-
Muovere un Castello	1	-
Muovere il Grande	1	1
Riprendere una tessera Caballero dal gioco	-	-

* = 2 se usi la carta Potere "9".

PUNTI (4° e 7° turno)	
Regioni di Terra	1° con più Caballeros: 2 per ogni tessera e per ogni "oro" (se pari: tutti secondi); 2° con più Caballeros: 1 per ogni tessera e per ogni "oro" (se pari: zero). <i>Solo con 3-4 giocatori.</i> Governatore: 2 per ogni tessera e per ogni "oro".
Regioni di Mare	Ogni nave: 1 per ogni tessera e per ogni "pesce". Governatore: zero.