

INCUBATRICE A CIELO APERTO

Da giocare nella fase nascite.
Puoi far nascere un dinosauro supplementare in questa fase: metti 2 dinosauri in occasione del primo turno di deposizione.

OASI

Da giocare nella fase sopravvivenza.

Tutti i tuoi dinosauri sopravvivono sui terreni **caldi** durante questa fase.

ULTIMO SUPERSTITE

Da giocare nella fase sopravvivenza.

Se hai meno di 4 dinosauri, ottieni comunque 4PM.

PANICO

Da giocare nella fase clima.

Elimina un dinosauro a tua scelta. Deve appartenere ad un avversario che ne possieda almeno 4.

GAYSER

Da giocare nella fase sopravvivenza.

Tutti i tuoi dinosauri sopravvivono sui terreni **freddi** durante questa fase.

ORDA DI RATTI

Da giocare nella fase nascite.

Non c'è alcuna nascita durante questa fase.

CAMUFFAMENTO

Da giocare all'inizio della fase spostamento.

Fino alla fine di questa fase, nessun dinosauro può attaccare i tuoi.

ATTACCO FRENETICO

Da giocare nella fase spostamento, prima di lanciare un attacco.

In questa fase, tutti i tuoi dinosauri sono considerati con 2 corni in più ma solo in attacco.

INTERVENTO UMANO

Da giocare nella fase nascite.

Puoi far nascere i tuoi dinosauri su qualunque casella (non necessariamente adiacente) in questa fase.

MIGRAZIONE

Da giocare nella fase spostamento.

Ottieni 3 punti movimento da spendere in questa fase.

CONSIGLIO DEI SAGGI

Da giocare all'inizio di una fase.

Scegli la tua posizione nella tabella ordine di gioco. Nel turno successivo l'ordine si determina normalmente.

LADRO DI UOVA

Da giocare nella fase nascite, appena prima che un avversario metta un nuovo dinosauro.

Sostituisci un dinosauro appena nato con uno tuo preso dalla riserva. Quel dinosauro deve appartenere ad un avversario che ne possieda almeno 4.

CARENZA DI FLUIDO

Da giocare all'inizio della fase mutazioni.

Pesca un gene in meno in questa fase. Se ottieni un gene in questa fase, riducine il costo di 2 (minimo 0). Un giocatore non otterrà nulla in questa fase.

PRECONSCIENZA

Da giocare nella fase clima, quando un gettone meteo viene girato.

Il gettone clima non ha effetto. Invece muovi la ruota del clima (1 o 2 caselle in senso orario, o 1 nell'altro) o lasciala così. Non giocabile sul gettone meteorite.

MUTAZIONE CHIMICA

Da giocare nel momento che devi puntare nella fase mutazioni.

Gli avversari devono superare almeno di 3 la tua offerta per vincere. Così, se offri 4, vinci automaticamente il gene conteso.