



Lanciere
mortale; guerriero

3 dadi
+3 contro cavalleria
+4 contro campioni



anubita
mito; cavalleria

5 dadi
+4 contro arcieri



elefante
mortale; gigante

3 dadi
+2 contro mortali
nega i benefici di mura e torri



wadjet
mito; guerriero

5 dadi
+4 contro cavalleria
speciale
può sostituirsi ad un faraone in un incontro



arciere su carro da guerra
mortale; arciere; cavalleria

3 dadi
+3 contro volanti
+3 contro guerrieri



sfinge
mito; ammazza-giganti

5 dadi
+ 6 contro giganti



mummia
mito

5 dadi

speciale

quando vince uno scontro il giocatore egizio guadagna una nuova mummia (se disponibile) nell'area di riserva



sacerdote
campione dell'epoca classica

4 dadi
+ 5 contro miti

speciale

può resuscitare una fenice (2 favori) o un figlio di Osiris (4 favori), appena resuscitati questi tornano nell'area di riserva del giocatore



uomo scorpione
mito; gigante

5 dadi
+4 contro mortali



campione dell'epoca eroica

6 dadi
+4 contro miti

speciale

dopo aver visto qual è il suo avversario può farsi sostituire da un wadjet (se ci sono wadjet schierati)



fenice
mito; volante

6 dadi

speciale

se nella battaglia è schierato anche un sacerdote può essere resuscitata al costo di 2 favori e torna nell'area di riserva del giocatore



campione dell'epoca mitica

8 dadi
+4 contro miti

se nella battaglia è schierato anche un sacerdote può essere resuscitata al costo di 4 favori e torna nell'area di riserva del giocatore