

<p style="text-align: center;"><b>WATTS</b></p> <p><b>B:</b> parte con baseball bat  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 dado per arma corpo a corpo (se doppia 2dadi).  <b>Shove:</b> spingi tutti gli zombi dalla tua casella ad una casella di distanza (no in auto).  <b>R:</b> +1 azione combattimento.  +1 ad ogni risultato dei dadi per il combattimento.  <b>2 zone</b> per azione di movimento (invece di una).</p>	<p style="text-align: center;"><b>WATTS- ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> parte con baseball bat  <b>G:</b> +1 azione combattimento corpo a corpo.  <b>A:</b> +1 dado per arma corpo a corpo x ogni ferita che ha.  <b>Shove:</b> spingi tutti gli zombi dalla tua casella ad una casella di distanza (no in auto).  <b>R:</b> +1 ad ogni risultato dei dadi per il combattimento.  <b>2 zone</b> per azione di movimento (invece di una).  +1 dado per arma x ogni ferita che ha.</p>	<p style="text-align: center;"><b>SHANNON</b></p> <p><b>B:</b> POINT      <b>BLANK:</b> puo scegliere qualsiasi bersaglio con le armi a distanza nella sua zona  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 azione combattimento a distanza.  <b>LUCKY:</b> puo rilanciare tutti i dadi di ogni azione  <b>R:</b> +1 dado per arma (se doppia 2dadi).  +1 azione combattimento.  <b>SLIPPERY:</b> puo muoversi tra gli zombi come normale movimento.</p>	<p style="text-align: center;"><b>SHANNON - ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> POINT      <b>BLANK:</b> vedi normale  <b>G:</b> +1 azione combattimento a distanza.  <b>A:</b> <b>LUCKY:</b> puo rilanciare tutti i dadi di ogni azione  +1 dado per arma a distanza x ogni ferita che ha.  <b>R:</b> +1 dado per arma  <b>Reaper:</b> uccidi uno zombi identico ad uno ucciso con attacco  <b>SLIPPERY:</b> muove tra gli zombi come normale movimento.</p>
--	--	--	--

<p style="text-align: center;"><b>KIM</b></p> <p><b>B:</b> <b>LUCKY:</b> puo rilanciare tutti i dadi di ogni azione  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 dado x ogni 6 ottenuto negli attacchi a distanza  <b>Webbing:</b> tutto l'inventario è considerato in uso  <b>R:</b> +1 azione combattimento.  +1 ad ogni risultato dei dadi per il combattimento.  +1 dado x ogni 6 ottenuto negli attacchi corpo a corpo</p>	<p style="text-align: center;"><b>KIM- ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> <b>LUCKY:</b> puo rilanciare tutti i dadi di ogni azione  <b>G:</b> +1 azione combattimento a distanza.  <b>A:</b> <b>Reaper:</b> uccidi uno zombi identico ad uno ucciso con attacco  <b>Webbing:</b> tutto l'inventario è considerato in uso  <b>R:</b> +1 ad ogni risultato dei dadi per il combattimento.  +1 dado x ogni 6 ottenuto negli attacchi corpo a corpo  <b>Zombi link:</b> +1 azione ogni carta attivazione extra</p>	<p style="text-align: center;"><b>BELLE</b></p> <p><b>B:</b> +1 azione movimento  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 azione combattimento corpo a corpo  +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco a distanza  <b>R:</b> +1 dado per arma (se doppia 2dadi).  +1 azione movimento  <b>Ambidextous:</b> tratta tutte le armi come se avessero il simbolo doppio</p>	<p style="text-align: center;"><b>BELLE - ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> +1 azione movimento  <b>G:</b> +1 azione combattimento a distanza  <b>A:</b> +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco a distanza  <b>Zombi link:</b> +1 azione ogni carta attivazione extra  <b>R:</b> +1 dado per arma (se doppia 2dadi).  <b>Ambidextous:</b> tratta tutte le armi come se avessero il simbolo doppio  <b>Regeneration:</b> alla fine del round scarta tutte le ferite (no se muore)</p>
--	--	--	--

<p style="text-align: center;"><b>GRINDLOCK</b></p> <p><b>B:</b> <b>TAUNT:</b> gli zombie di una zona hanno attivazione extra verso lui ignorando gli altri  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 azione combattimento corpo a corpo  <b>SLIPPERY:</b> muove tra gli zombi spendendo 1 azione.  <b>R:</b> +1 danno per le armi da corpo a corpo.  <b>Is that:</b> puoi scartare 1 carta per ogni morso che devi prendere  +1 dado x ogni 6 ottenuto negli attacchi a distanza.</p>	<p style="text-align: center;"><b>GRINDLOCK - ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> <b>TAUNT:</b> vedi normale  <b>G:</b> +1 azione combattimento corpo a corpo  <b>A:</b> <b>SLIPPERY:</b> muove tra gli zombi come normale movimento.  <b>Zombi link:</b> +1 azione ogni carta attivazione extra  <b>R:</b> +1 danno per le armi da corpo a corpo.  <b>Reaper:</b> uccidi uno zombi identico ad uno ucciso con attacco  +1 dado x ogni 6 ottenuto negli attacchi a distanza.</p>	<p style="text-align: center;"><b>JOSHUA</b></p> <p><b>B:</b> <b>LIFESAVER:</b> puoi trascinare tutti i sopravvissuti (se ci sono zombi) a 1 zona di distanza verso di te.  <b>G:</b> +1 azione.  <b>A:</b> +1 azione combattimento a distanza.  +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco corpo a corpo  <b>R:</b> +1 azione combattimento  +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco a distanza.  <b>Born leader:</b> puoi dare 1 azione extra ad un altro</p>	<p style="text-align: center;"><b>JOSHUA - ZOMBI</b></p> <p><b>B:</b> <b>LIFESAVER:</b> vedi normale  <b>G:</b> +1 azione combattimento corpo a corpo  <b>A:</b> +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco corpo a corpo  <b>Super strenght:</b> le armi da corpo a corpo valgono 3 danni  <b>R:</b> +1 ad ogni risultato dei dadi per attacco a distanza.  <b>Born leader:</b> puoi dare 1 azione extra ad un altro  <b>Regeneration:</b> alla fine del round scarta tutte le ferite</p>
--	---	--	---